

課程管理者

使用手冊





學生如何加入課程?

• 於PaGamO課程大廳輸入"課程代碼" 即可找到此門課程





課程題庫





課程題庫 v.s. 教師題庫

- 每個課程都可以建立一套課程題庫, 讓課程內的學生、老師都可以使用! Ex. 例如康軒的課程中, 就置入康軒的題庫, 但老師仍可上傳自行的題庫。
- 參考影片: https://youtu.be/OYKrd9551k0



課程題庫v.s. 教師題庫



課程題庫v.s. 教師題庫 實際舉例

- 課程擁有者可以上傳題目到「課程題庫」中,該題 庫可以讓此課程下的學生直接使用,也可以讓該 課程的老師們指派「課程題庫」作為學生的作業
- 每個教師可以上傳題目到自己的「教師題庫」中, 此「教師題庫」與「課程題庫」無直接關聯,但該名 教師能夠直接指派自己的教師題庫作為作業讓學 生作答。



成員審核與管理:調整玩家角色升級至老師、題庫管理者



老師權限:擁有教師管理權限,可以開設班級、指派題目集、查看學生報表

 $\overline{\bullet}$

ŌŌ



課程管理權限(course manager privileges)

- 與課程管理者擁有相同的權限:調整遊戲設置、進入課程 題庫並且可編輯章節
- 與課程管理者不同處:無法於成員審核與管理調整他人權
 限
- 使用時機
 - 同一課程可能由不同領域共同結合,可指派每一個領域一位負責人編輯章節,其他人僅給予課程"題庫"管理者權限上傳題目
 - 課程中的助教, 協助編輯題目、下架題目等



課程題庫管理權限(access to course question pool)

- 進入課程題庫(只能上傳題目、無法編輯章節)
- 使用時機:
 - 課程管理者的助教, 協助老師上傳題目
 - 該課程內的其他老師,由主要開課老師(課程管理者)編輯好章 節後,大家都可以一起建置學校題庫。



老師權限(teacher privileges)

- 擁有教師管理介面(開設班級、分組、派題、統計分析)
- 使用時機
 - 課程內的一般老師
 - 若需要協助編輯課程共同題庫, 可加開設其他權限





遊戲設置-訊息管理:發送公告訊息給全部玩家



遊戲設置-題目錯誤回報: 下架學員反應有誤的題目





遊戲設置-參數管理:調整遊戲的參數



道具掉落機率:遊戲中玩家回答問題時會隨機掉落道具,在此可調整掉落的機率。 能量回覆速度:遊戲中玩家每人的能量值有不同的上限,回覆速度會決定每日的遊戲時間

