

PickMe Buzzer 讓每堂課都變成綜藝小學堂



撰寫者姓名：林加振

APP 名稱：PickMe Buzzer



APP 在市集平台之連結網址：

<http://appgo.ntpc.edu.tw/ApiContent.aspx?id=1691>

適用領域：英語、國語文、其他

適用年級：國小一到六年級、國中七到九年級、其他

使用載具：iOS 系統載具

APP 介紹及特點說明：

您是否常讓學生舉手搶答，可是又無法找到誰是真正第一個舉手的學生？您是否試過搶答鈴、拍拍燈、圈叉舉牌、但學生還是說不公平？效果也不如預期？這時您可以試試 PickMe Buzzer APP(蘋果有、安卓無，需要 0.99 美金。但我將每台平板共用帳號，因此只需購買一次，不用每台平板都買一次。)

教學應用之步驟及作法：

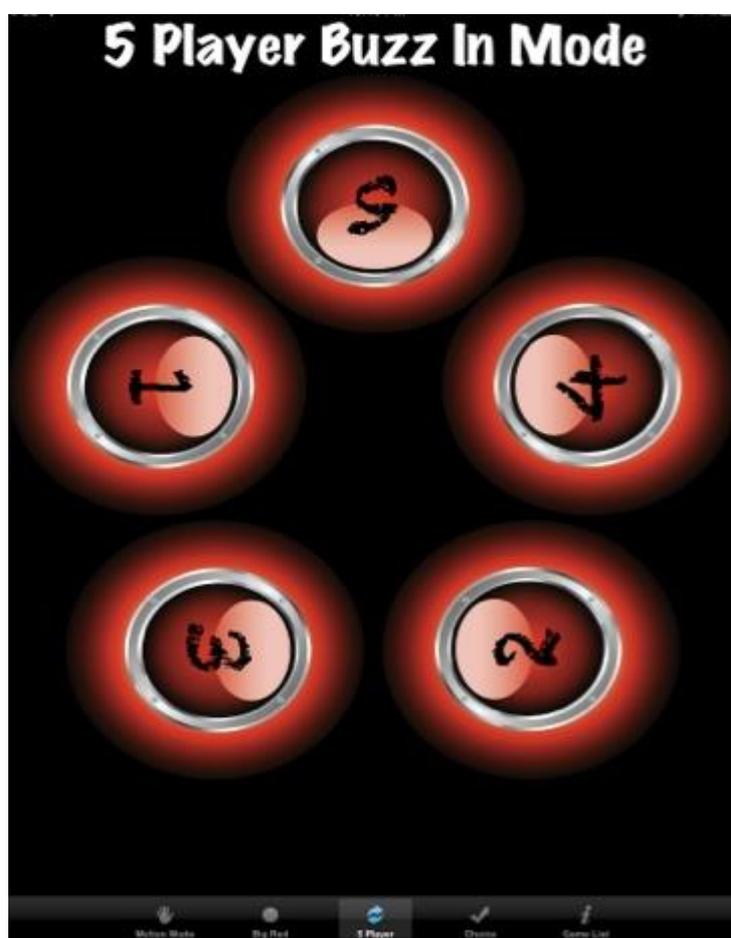


老師的平板開啟 APP，並選擇 CREATE GAME，再點選 START GAME。

學生的平板則是選擇 ENTER GAME 然後選擇老師平板名稱的訊號。

就這樣簡單的步驟就大功告成了。即可開始進行選我!選我!的搶答活動。

(學生與老師的平板需在相同的 WIFI 網域下)



學生平板的畫面如上，如果在平板足夠的情況下可以選擇一個大紅燈的玩法。

如果平板不夠可以五人一台，選擇五個小紅燈的玩法。

(學生與老師的平板需在相同的 WIFI 網域下)

教學應用上之心得與省思：

一、 一個大紅燈的玩法



請學生兩人一組登入之後。我是運用重組單字的活動讓學生來競賽，單字都是在本課單字或課文故事中有出現的。老師在電腦公告題目後，給學生約十秒研究一下題目。當老師按下老師平板的大紅燈後，小朋友才可以開始進行搶答。(在這之前按都不會有反應)。而老師跟同學間的平板會立刻出現幾號平板搶到了!(___ buzzed in!) 這時全班也會出現陣陣的驚呼聲!



為了不讓學生按了卻不回答，規則是：如果搶到答題權卻不答或答錯要倒扣。如果搶到能念出正確的單字加一分、能正確念出並拼出來加兩分。最後統計最高分者獲勝。



二、 五個小紅燈的玩法

如果教室平板數量不夠，或者僅有一台平板，都可以選擇五個小紅燈的玩法。老師端的平板也會立即顯示是哪台平板的哪一個號碼搶到了答題權。



運用五個小紅燈的玩法就可以採用小組競賽的方式。只要搶到都可以幫小組加分，也可以讓大家一起討論答案，更可以達到分組合作學習的效果。



只要省下一杯飲料的價錢(0.99 美金)，就可以讓 PickMe Buzzer 變成活化課堂氣氛、進行多元評量的萬用工具。

老師也可以結合原有的教學活動做變化，讓每堂課教室的課程都變成綜藝小學堂節目!!!

其他教學成果照片：



