

新北市2017國中小Scratch 程式設計競賽說明會

教研科邱玉婷

樹林國小黃保太

2017.1.18

幸福美麗大臺北



返璞歸真心教育

計畫目標

- 為落實九年一貫課程之精神，鼓勵教師運用資訊科技輔助教學，以擴展各領域的學習成效，並提升學生解決問題的能力。
- 宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- 透過創意思考科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
- 參與跨縣市舉辦之「106年度貓咪盃 - 全國Scratch競賽暨創意市集」，加強師生縣市交流與觀摩的機會(基隆市、宜蘭縣、花蓮縣、臺東縣、新北市、桃園市)。

辦理單位

- 主辦單位：新北市政府教育局。
- 承辦單位：新北市自由軟體推廣中心
(樹林國小)
- 協辦單位：國中小資訊教育輔導小組

競賽方式

項目	國小	國中
競賽組別	遊戲組/動畫組	遊戲組/動畫組
參加對象	本市公私立國小 在學學生 (三到六年級)	本市公私立國中 在學學生 (含完全中學國中部)
初賽	專題呈現，不限領域，依組別於期限內上傳至活動網站。	
複賽	採現場抽選題目創作，集中比賽。	
決賽	配合教育部全國「106年度貓咪盃 - 全國Scratch競賽暨 創意市集」實施計畫辦理(台中主辦)。	

組隊方式

- 鼓勵團隊報名，每隊至多2名學生（可跨班級、年級，但不可跨校跨組，不可重覆報名），指導教師至多1名。
- 鼓勵學校**擇優**組隊參加。
- 本市國民中小學資訊教育輔導團團員學校至少選派一隊參加競賽。

競賽活動網站

<http://scratch.ntpc.edu.tw>

The screenshot shows the homepage of the Scratch competition website. At the top, there is a banner with the text "新北市 國中小 自由軟體 SCRATCH 程式設計比賽資源網" and a Scratch cat character saying "加油!!". Below the banner, there is a navigation menu with buttons for "計畫公告", "報名上傳初賽作品", "初賽評審", "公布初賽成績", "現場決賽", "公布決賽成績", and "檔案分享". On the left side, there is a "服務選單" (Service Menu) with buttons for "Scratch", "最新消息", "比賽相關說明", "文件下載區", "報名專區", "線上評審", "比賽團隊清單", "成果分享", "程式設計資源", "網站地圖", and "網站維護". In the center, there is a "最新消息" (Latest News) section with a "訂閱最新消息" (Subscribe to Latest News) button and a "取消訂閱" (Unsubscribe) button. Below that, there is a "TOP 8" section with four featured Scratch projects, each with a thumbnail, title, and view/download statistics.

新北市 國中小 自由軟體 SCRATCH 程式設計比賽資源網

Scratch 程式設計比賽即將開鑼!

登入

計畫公告 → 報名上傳初賽作品 → 初賽評審 → 公布初賽成績 → 現場決賽 → 公布決賽成績 → 檔案分享

最新消息

前沒有最新消息...

訂閱最新消息 取消訂閱 更多...

TOP 8

Project Title	Views/Downloads
2011 北市 scratch 國...	瀏覽/下載: 431,9920
外掛迷宮_林佳融Sc...	瀏覽數: 8670
Scratch 程式設計(光...	瀏覽數: 6249
水母貓的時空大冒險S...	瀏覽數: 5690

序次	階段說明	日期	備註
1	初賽作品上傳	106/3/2~106/3/9 23:59 24:00截止	學生製作，指導教師協助上傳至Scratch競賽平台， <u>完成作品上傳即視同完成報名</u> 。 含1. 程式設計說明 (作者、指導教師、程式簡述、流程圖) 2. 程式檔案
2	初賽成績公布	106/3/21(二) 12:00以後	<ul style="list-style-type: none"> ● 於競賽活動網站公告 ● 各組錄取20隊進入複賽 ● 各組另錄取10隊為入選
3	複賽日期	國小：遊戲組、動畫組 106/3/29上午(三) 國中：遊戲組、動畫組 106/3/29下午(三)	<ul style="list-style-type: none"> ● 競賽時間： 國小組—上午：09:30-12:00。 國中組—下午：13:30-16:00。 ● 競賽地點：教研中心大樓2樓
4	複賽成績公布 (scratch程式設計&創意秀)	106/4/5(三) 15:00以後	<ul style="list-style-type: none"> ● 於競賽活動網站公告 ● Scratch程式設計競賽複賽，各組錄取特優2隊、優等4隊、佳作6隊 ● 創意秀錄取特優2隊、優等3隊、佳作4隊 ● 特優代表新北市參加跨縣市「106年度貓咪盃-全國Scratch競賽暨創意市集」
5	頒獎暨分享活動	106/4/21(五)	<ul style="list-style-type: none"> ● 特優隊伍現場頒獎 ● 創意秀獲獎隊伍現場設攤展示 ● 地點：大觀國中樂活館(暫定)

序次	階段說明	日期	備註
1	Scratch程式設計 競賽決賽	106/4/28(五)	<ul style="list-style-type: none"> ● 特優代表新北市參加跨縣市「106年度貓咪盃-全國Scratch競賽暨創意市集」 ● 競賽地點：臺中市忠明高中體育館(暫定)
2	106年度貓咪盃- 創意市集	106/4/29(六)	<ul style="list-style-type: none"> ● 學生創意秀特優隊伍參加跨縣市「106年度貓咪盃-全國Scratch競賽暨創意市集」。 ● 市集地點：國立自然科學博物館(暫定)
3	頒獎暨分享活動	106/4/29(六) 15:00	<ul style="list-style-type: none"> ● 地點：國立自然科學博物館-太空劇場前廣場(暫定)

初賽評審方式及標準

專題呈現，不限領域，於106年3月9日(四)23:59完成上傳。

- 作品繳交：

(如有短缺，取消資格)

1. Scratch程式設計說明，包含作者、指導教師、遊戲簡述、**作品流程圖**。
2. 程式檔案

- 評審標準：參閱右邊表格

- **各組各錄取20隊參加現場複賽。**

項次	評分標準	國小 遊戲組 動畫組	國中 遊戲組 動畫組
1	表現創意	40分	40分
2	程式技巧	25分	25分
3	內容正確性及 完整度	30分	30分
4	版權說明製作 (創用CC標示) 流程圖	5分	5分
	合計	100分	100分

參賽隊伍歷程書

一、隊伍基本資料：

學校名稱							
組別	<input type="checkbox"/> 國中組 <input type="checkbox"/> 國小組	<input type="checkbox"/> 遊戲組 <input type="checkbox"/> 動畫組					
教師	姓名		參賽學生	姓名		年級	
	信箱		參賽學生	姓名		年級	
教師	姓名		參賽學生	姓名		年級	
	信箱						

二、Scratch程式設計簡介：

1. Scratch程式設計說明，包含作者、指導教師、遊戲簡述、作品流程圖。
2. 程式檔案

複賽評審方式及標準

- 採現場抽選題目創作，集中比賽
- 競賽日期：106年3月29日(星期三)
- 競賽時間：
 1. 國小組：上午09:30-12:00，共20隊。
 2. 國中組：下午13:30-16:00，共20隊。
- 進行現場競賽，可提前繳交作品。
- 競賽時，指導教師需離開現場。
- 競賽地點：教研中心大樓2樓。

複賽評審標準：

項次	評分標準	國小 遊戲組/動畫組	國中 遊戲組/動畫組
1	表現創意	40分	40分
2	程式技巧	25分	25分
3	內容正確性及 完整度	30分	30分
4	版權說明製作 (創用CC標示)	5分	5分
	合計	100分	100分

各組取特優2隊，優等4隊，佳作6隊。

各組特優隊伍代表新北市參與跨縣市「106年度貓咪盃 - 全國Scratch 競賽暨創意市集」。

創意秀組隊方式

- 鼓勵團隊報名，每隊1名指導老師、3名學生(可跨班級、年級，但不可跨校、重覆報名)。
- 學校**擇優**組隊參加。
- 參賽隊伍需以「創意生活」為主題，透過手作學習，運用開放硬體(如：Arduino uno板)等多元程式工具，結合嵌入系統展示，師生獨一無二的創意作品。

創意秀徵選方式

- 作品以專題呈現，不限領域。
- 於106年3月2日至3月20日(一)23：59至競賽網站上傳作品介紹影片。
- 影片內容須包含作品名稱、作者、指導教師、專題作品。
- 影片格式限定 mp4。
- 影片以能夠清楚介紹作品為原則，時間長度以10分鐘為上限，超過長度將酌予扣分。

創意秀評選標準

項次	評分標準	創意秀
1	表現創意	40分
2	程式技巧	25分
3	內容正確性及 完整度	30分
4	版權說明製作 (創用CC標示)	5分
	合計	100分

- 提供各參賽隊伍1組Arduino uno板以進行創作，惟若參賽隊伍數超過30隊，將以公開直播抽籤之方式決定贈予隊伍，最多贈送30組。
- 錄取特優2隊、優等3隊、佳作4隊
- 特優隊伍代表新北市參與跨縣市「106年度貓咪盃 - 全國Scratch競賽暨創意市集」。

決賽(全國賽)

- 配合跨縣市「106年度貓咪盃 - 全國Scratch競賽暨創意市集」實施計畫。
- 競賽日期：106年4月28日(星期五)
- 競賽地點：臺中市忠明高中體育館(暫定)

複賽獎勵：依據新北市政府所屬各級學校辦理教師敘獎處理原則

獎項	名額	獎勵內容
特優	各組2隊	團隊、每位學生及指導教師：各頒給獎狀乙張。 指導老師：嘉獎二次。
優等	各組4隊	團隊、每位學生及指導教師：各頒給獎狀乙張。 指導老師：嘉獎一次。
佳作	各組6隊	團隊、每位學生及指導教師：各頒給獎狀乙張。 指導老師：嘉獎一次。

決賽獎勵：

- 決賽獎項 由全國賽主辦單位頒發



其他注意事項

- 凡參加「競賽說明會」、「各組決賽活動」、「頒獎暨分享活動」之教師、學生或工作人員，請依本文字號給予公假登記，教師並予課務派代，以利出席。
- 活動時程如因故調整，公布於競賽活動網站，不另文通知。
- 承辦單位得視繳交作品情況調整獎次，請各參賽者隨時注意競賽活動網站所發佈之相關訊息。
- 其餘詳見計畫。

往年學校反映相關問題回應：

- 有關去年因全誼系統bug導致學生無權限無法登入問題，已於去年協助解決，透過說明會提醒老師務必於報名前確認學生權限的狀況。
- 報名人數多寡是否影響作品呈現，因計畫中規定2人以下可組隊，仍由指導教師、學生評估後參加。
- 作品美工來源，承辦單位不另外提供素材。
- 報名後，若有特殊原因，可逕向承辦單位提出參賽名單更動申請。

聯絡窗口

- 計畫聯繫：

教育研究發展科 邱玉婷

信箱：cyt@ntpc.edu.tw

電話：2960-3456 分機8418

- 承辦學校聯絡人(作品上傳競賽相關問題)

自由軟體推廣中心 黃保太 組長

信箱：bob@slps.ntpc.edu.tw

電話：2681-2014#734, #812

Q&A

- 初賽：動畫組或遊戲組，請團隊擇一組報名，不得跨組。
- 複賽及決賽：
 1. 現場不提供對外網路。
 2. 提供微軟系統及新北市作業系統。
 3. 現場相關軟體提供，會於競賽前於網站上公告。
 4. **現場需製作流程圖。**
 5. 學生不可攜帶物品(隨身碟)進入，每隊配發一只空白隨身碟。