

新北市九大分區資訊組長專業社群召集學校

106 年度 4 月份聯席會議紀錄

壹、會議時間：106 年 4 月 11 日（星期二）上午 10 時

貳、會議地點：新北市教育研究發展中心 3 樓藍館

參、主持人：吳科長佳珊

記錄：李力宇

肆、主席致詞：略

伍、業務報告：

一、資訊推廣組

(一) 新北市 2017 國中小 scratch 競賽：

1、已於 106 年 3 月 29 日辦理現場複賽、106 年 4 月 5 日公告成績，各項統計如下表，經評審委員共識決，增額錄取各組佳作名額數名。

組別	初賽報名	入選 複賽	複賽 未到	獎勵		
				特優	優等	佳作
國小遊戲	195	20	0	2	4	11
國小動畫	56	20	1	2	4	11
國中遊戲	108	20	1	2	4	9
國中動畫	33	20	1	2	4	6
學生創意秀	9	無複賽	無複賽	2	3	4
合計	401			10	19	41

2、訂於 106 年 4 月 21 日(星期五)上午於大觀國中 5 樓演藝廳舉行頒獎典禮，由局長頒發特優 10 隊伍獎狀，流程請參閱附件 1。

(二) 參加 106 年度貓咪盃-全國 scratch 競賽暨創意市集

1、日期：106 年 4 月 28 日(星期五)scratch 競賽及 106 年 4 月 29 日(星期六)創意市集暨頒獎典禮。

2、地點：臺中市忠明高級中學體育館、國立自然科學博物館。

3、代表本市參賽隊伍：

組別	校名	姓名
創意秀	蘆洲國民小學	(指導老師：溫仙賢)作者：郭其穎、吳立安、徐國翔
創意秀	三民高級中學	(指導老師：劉亦恭)作者：陳家銓、李浩綸、余煒祺
國中動畫組	林口國民中學	(指導老師：詹志偉)作者：陳俁聿、陳柔伊
國中動畫組	私立裕德高級中學	(指導老師：胡俊男)作者：葉柔箴、譚以文
國中遊戲組	中正國民中學	(指導老師：王麗君)作者：吳宇翔、傅永傑

國中遊戲組	三芝國民中學	(指導老師：吳振遠)作者：江孟恩、宋宜先
國小動畫組	昌隆國民小學	(指導老師：黃秀菊)作者：張詠晶、吳采勳
國小動畫組	新北市私立育才國民小學	(指導老師：彭依萍)作者：許邑岑、詹昱玟
國小遊戲組	明志國民小學	(指導老師：田俊龍)作者：陳植謙、林柏霖
國小遊戲組	私立裕德高級中學	(指導老師：胡俊男)作者：朱能白、李亭翰

4、請參閱附件 2「新北市參加『106 年度貓咪盃-全國 SCRATCH 競賽暨創意市集』實施計畫」及附件 3「106 年度貓咪盃-全國 SCRATCH 競賽暨創意市集實施計畫」。

(三)每月九大分區辦理分區資訊組長工作坊研習，請於辦理完畢後 2 個月內上傳課程相關資料及照片於本局「資訊教育成果網」

(<http://iea.ntpc.edu.tw/>)，相關運作紀錄等留校備查。

The screenshot shows the '新增專案' (New Project) form on the NTPC Information Education Achievements website. The form is titled '新增專案' and contains the following fields:

- *主類: 九大分區資訊組長專業社群 (dropdown menu)
- *專案類別: *次類: 106年度執行成果 (dropdown menu)
- *子類: 上半年 (dropdown menu)
- *專案名稱: [text input field]
- *專案日期: 2017/4/7 [calendar icon] 至 [calendar icon]
- *講師、作者或指導者: [text input field] 助教: [text input field]
- *參與人數: [text input field] *活動或研習時數: [text input field]

(四)有關資訊設備之採購，若未於上一年度先行提報資訊計畫先期審查者，為配合會辦資訊中心需求，建議各校提供計畫、經費概算表等文件時，另外檢附購買項目之規格或報價單等資料，以利簽辦流程。

二、網管資安組

(一)辦理學校主機弱掃，3 月至 4 月初掃，5 月修補，6 月複掃。

(二)辦理 106 年度「新北市政府教育局學校資訊安全評核計畫」，106 年 4 月 5 日至 106 年 6 月 16 日期間配合「教育部全國國民中小學資訊安全管理系統」期程，開放各校上網填報及自評作業。

(三)近日會發文至各校，請組長協助確認「SNGN 第五季學校設備使用數量報表」所載數量是否正確。

- (四)iTaiwan 將於 106 年 5 月 1 日(星期一)正式於離峰時間(下午 5 時至隔日上午 7 時)存在於 NTPC、NTPC-WPA2、EduRoam 及 TanetRoaming 等訊號。
- (五)請學校善用教育部網路品質測試系統(<http://nts.tanet.edu.tw>)，此系統除可測試對內網路(測試點選擇新北市)速度外，亦可測試對外網路(測試點選擇外縣市)速度。

三、資訊行政組

(一)7 期電腦教室暨資訊相關設備採購案驗收

1、電腦暨資訊相關設備：

- (1)廠商預定於 106 年 4 月 30 日以前完成改善。
- (2)承辦學校根據各校複驗單擇期辦理複驗。

2、投影機：

- (1)第 1 批(2,500 臺)已完成驗收。
- (2)施作進度:預定 106 年 4 月底前再完成 2500 臺。
- (3)進度若有超前，以排定施工日期最後學校向前遞補。

- (二)8 期電腦教室暨資訊相關設備採購，預定於 107 年採購，為能提前規劃，請各分區提供原訂採購電腦教室電腦及螢幕外，排定採購或更新設備優先順序，再由本局依照預算金額評估採購項目。

四、系統平台組

- (一)最近林口高中、新店高中來函申請採購校園網站管理系統，因涉及資訊計畫先期審查，會辦資訊中心後不同意學校自行採購。

- (二)關於賽博士系統 4.0 版，因產品尚未成熟，預計開發之模組功能僅完成一半，且目前使用之 2.0 版及 3.0 版皆無法自動化升級至 4.0 版，網站資料須由人工移轉。本局歷年客製功能(SSO 單一認證、推播功能、政令宣導…等)亦無支援。故今年度仍維持系統穩定為目標，不進行統一升級事宜。

- (三)新北市教育雲 APP，目前總共有 6 項主要功能：我的訊息(個人訊息)、校園公告(全校訊息)、成績查詢、親師生平台、精選影片及學校列表。其中我的訊息目前須透過親師生平台發送。

- (四)新北市教育雲 APP 下載趣活動(附件 4)，活動期間至 4/28 止，成功登入 APP 即可抽 SSD 硬碟、智慧手環、行動電源等，活動網址：
pts.ntpc.edu.tw/app。

- (五)PaGamO 及均一合辦大旅行家線上挑戰賽(附件 5)，活動期間自 3/22 至

5/24 止，活動期間透過親師生平台參加挑戰賽方納入計分，PaGamO 各組前 3 名及均一各年級第 1 名除主辦之獎品，教育局另準備耳機、行動電源及智慧手環等獎項，活動網址：
bigtraveler.pancakeapps.com/main/。

(六)校務行政系統帳號說明頁：esa.ntpc.edu.tw/readme.html，包含帳號簡介、自訂帳號流程及家長帳號申請方式等。

陸、提案討論：

案由一：有關校務系統各模組權限程度之說明手冊及家長帳號申請提醒功能建議，提請討論。

說明：

- 一、模組權限有瀏覽、進階瀏覽、編輯、管理等四種權限，是否可請廠商製作說明手冊，明確定義出各模組這四種權限的功能差異，以及不同職位有哪些預設的模組。
- 二、校務系統是否可增加當家長申請校務系統帳號時，導師端登入時有提醒視窗以便其審核。

決議：

- 一、本案已安排廠商針對常用模組之各種權限進行說明手冊更新，更新完成後放置於校務行政系統。
- 二、學校所提家長帳號審核通知，預計於本年 4 月 14 日上線。

案由二：有關七期電腦採購案廣播系統、管理系統及 CC 報修平台問題，提請討論。

說明：

- 一、有關管理系統及廣播系統是否有說明手冊及故障排除提供各校資訊組參考，如廣播盒線被學生拔了，要怎麼接回?座位編號要調整，廣播盒設定要怎麼改?如果要用手機或平板當主控台操作要怎麼操作?管理系統部分，自己做的系統，要做那些操作才能上傳 EVO CLOUD 系統進行映像檔派送!?!因為斷電造成管理系統抓不到 KEY 要怎麼處理?如果有手冊或說明可參考，學校資訊組也可以第一時間進行排除。

- 二、廣播系統主控台因角度問題，比較矮的老師要站起來才看得清楚，是否有其他機械式或角度較大的主控台提供選擇？
- 三、CC 報修平台是否可增加 SNM 平台的報修？另外網路設備的項目很混亂，如 DAP2590 設備有 DAP2590 和 DAP2590(延)可選擇，如有延保，應該把 DAP2590 選項移除。3100-24P 及 48P 應該有延保，日期卻顯示過保，可否進行修正調整。

決議：

- 一、廣播系統常見問答及簡易故障排除手冊，經本局確認無誤後，再放置於 enctc 網站，供各校下載參考。
- 二、廣播系統主控台視角問題，因主控台選擇非屬合約部分，建議可先調整主控台與使用者之距離，或調整桌椅高度。
- 三、CC 報修平台現行所列項目將再次進行盤點，增加缺漏之項目，並刪除過保之項目。

案由三：親師生平台建議-有關家長帳號的啟用，建議在系統上以學生的身分進行認證，不該由老師啟用或建立，提請討論。

說明：

- 一、校務行政系統於學生入學時即建立身分證號與家長的出身年度(不是出生年月日)，家長可以直接以自己的身份證加上學生就讀學校班級身分證號與生日，即可開通家長帳號。
- 二、家長帳號以監護人身分為唯一帳號，以方便管理。
- 三、目前請老師開通家長帳號，老師如何知道家長出生年月日正確與否？

決議：

- 一、學校所提建議技術上可行，但現行導師審核家長帳號之機制，係為避免特殊個案生家長或非學生家長瀏覽學生資料，故仍請導師先協助把關，先予敘明。另開放一位學生可具有兩個家長/監護人帳號，係考量家長/監護人非一定為同住或婚姻存續狀態，可能為祖父母或是社福單位。
- 二、家長生出年月日正確性部分，目前係採家長提供予導師或家長逕行於學生帳號內輸入方式。

案由四：親師生平台建議-該平台除了教學資源與訊息推播之外，其他與學生學

習有關係的功能，建議要與相關業務的承辦科室訂好作業流程，並辦理業務研習之後才開通使用，提請討論。

說明：

- 一、目前家長帳號的申請方式完全由導師手動開通，如果事後家長或監護人變更，會造成無法驗證管理，可能會讓被喪失監護權的原家長上網查詢到個案保護學生的就讀學校與訊息，引起造成不必要的法律問題。
- 二、家長帳號應該由系統進行安全比對管理。例如，個案保護寄養家庭，於該事件發生確定要轉出時，轉出學校的組長就該在系統中將該生進行標記，系統會自動將原本的家長帳號進行停用，避免原家長的帳號可以查到學生被安置到哪個學校。另外，離婚之後監護人改變經家長告知學校後，也要由學校組長進行系統資料變更，系統會自動將舊的家長帳號進行停用，並自動啟用新的監護人家長帳號。

決議：有關家長/監護人身分變動(離婚、個案保護及寄養等)，系統亦隨之修改事宜，因身分變動之認定非屬本局主管業務，恐無法即時知悉或透過系統自行判斷，目前仍採導師審核機制來協助控管，未來本局將持續與社會局與本局特教科相關等單位協調研議，在技術可行下朝自動化方式研議辦理，以降低導師審核之工作負擔。

案由五：建議校務行政系統中學生輔導紀錄模組 AB 卡部份，可否加上附加檔案，可附加圖片照片，並且能提供自動縮圖功能，提請討論。

說明：考量學生有受家暴情形或其他情況，可以將傷口照片附上，且希望提供教師方便使用，建議上傳學生照片有自動縮圖功能。

決議：此部分將由本科移送相關資料給特教科進行評估需求後於下次回覆。

案由六：建議高中校務行政系統也能讓家長看到學生分數，提請討論。

決議：高中生成績開放家長查詢部份，已請廠商進行程式修改作業，預定完成日期將另行通知。

案由七：有關未來八期電腦主機硬碟加大空間可能性，提請討論。

決議：本項建議列入八期電腦採購進行需求評估，儘量提高主機硬碟空間。

柒、臨時動議

案由一：scratch 競賽建議初賽方式可由各區進行初賽遴選或增加進入複賽隊數，提請討論。

決議：考量活動場地、人力與經費部分，將納入檢討會討論。

案由二：有關 SNGN 案更換 Switch 風扇影響設定問題，提請討論。

決議：請網管同仁會後與該校確認問題細節，以協助解決網站設定問題。

捌、散會(中午 12 時 30 分)

附件 1

新北市 2017 國中小 Scratch 程式設計競賽複賽頒獎

一、日期：106 年 4 月 21 日(星期五) 上午 8：30-12：30

二、地點：新北市大觀國中 5 樓演藝廳（新北市板橋區橋中一街 1 號）

三、出席長官及貴賓：新北市教育局林奕華局長

四、活動流程：

時間	內容	出席人員
8:30-8:50	報到	獲獎隊伍
9:00-9:10	長官致詞	教育局林奕華局長
9:10-9:30	林奕華局長 頒獎	國小遊戲組（特優 2 隊） 國小動畫組（特優 2 隊） 國中遊戲組（特優 2 隊） 國中動畫組（特優 2 隊） 學生創意秀組（特優 2 隊）
9:30-10:10	特優隊伍分享	10 隊(每隊 3 分鐘)
10:10-11:30	教資科 吳佳珊科長 頒獎	國小遊戲組頒獎(優等 4 隊、佳作 11 隊) 國小動畫組頒獎(優等 4 隊、佳作 11 隊) 國中遊戲組頒獎(優等 4 隊、佳作 9 隊) 國中動畫組頒獎(優等 4 隊、佳作 6 隊) 學生創意秀組頒獎(優等 3 隊、佳作 4 隊)
11:30-12:30	學生創意秀 作品展示	創意秀獲獎隊伍 9 攤師生
12:30~	賦歸	

附件 2

新北市參加「106 年度貓咪盃-全國 SCRATCH 競賽暨創意市集」實施計畫

106 年 4 月 11 日新北教研資字第 1060620289 號函

一、依據：

- (一) 本市 106 年 1 月 11 日新北教研字第 1060046578 號函「2017 國中小 Scratch 程式設計競賽實施計畫」。
- (二) 臺中市政府 106 年 1 月 23 日中市教秘字第 1060006557 號函「106 年度貓咪盃-全國 SCRATCH 創意縣市實施計畫」。
- (三) 臺中市政府 106 年 3 月 16 日中市教資字第 1060022604 號函。

二、目的：

- (一) 藉由競賽活動與優良作品分享，經歷觀摩 SCRATCH 成果之自主學習，以激發學生學習之動機。
- (二) 增進獲獎學校師生代表，相互觀摩聯合競賽成果之機會，以激發更廣泛之教學動機與優良策略。
- (三) 協助獲獎學校師生代表，能更深入了解聯合競賽在資訊融入教學所扮演的角色，及辦理資訊相關活動所投注的資源與努力。
- (四) 促使出席團隊單位能借鏡其他縣市發展資訊教育的經驗與努力，作為本市後續推動之參考。

三、主辦單位：新北市政府教育局。

四、承辦單位：新北市樹林區樹林國民小學。

五、日期：106 年 4 月 28 日(星期五)至 4 月 29 日(星期六)。

六、地點：臺中市忠明高級中學-體育館(台中市西區博館路 166 號)
國立自然科學博物館(臺中市北區館前路 1 號)

七、出席人員：

(一) 學校代表：(32 位，帶隊教師 10 位，學生 22 位)

1. 依本市市賽競賽遴選特優隊伍代表本市參與跨縣市「106 年度貓咪盃-全國 SCRATCH 競賽暨創意市集」。
2. 國小遊戲組、國小動畫組、國中遊戲組、國中動畫組：各組 2 隊、共計 8 隊特優隊伍，每隊 2 位學生及 1 位指導老師。
3. 學生創意秀：共 2 隊特優隊伍，每隊 3 位學生及 1 位指導老師。

(二) 教育局代表：(5 位)

教資科吳佳珊科長、許瑜紋股長、林慶哲輔導員、邱玉婷約僱人員；
承辦學校-樹林國小黃保太老師。

八、時程表：

日期	時間	流程	地點
4	8:00-9:00	選手報到	臺中市忠明高

月 28 日 (五)	9:00-9:10	競賽規則說明	教師精進研習 與分享	級中學-體育 館
	9:10-12:10	分組競賽		
	12:10-12:30	工作人員確認作品全數上傳		
	12:10-13:10	選手餐敘		
	13:10-16:30	展示說明(每隊3分鐘) 與選手跨縣市交流		
4 月 29 日 (六)	8:00-9:00	佈展	國立自然科學 博物館	
	9:00-16:00	創意市集		
	15:00-16:30	頒獎典禮 ● 全國 SCRATCH 競賽-每組選取特 優一名、優等四名、佳作一至十 五名 ● 創意市集-各縣市參展感謝狀	國立自然科學 博物館-太空 劇場前廣場	

九、其他事項：

1. 參與 SCRATCH 競賽 8 隊伍師生請於 106 年 4 月 28 日(星期五)8 時 30 分於臺中市忠明高級中學體育館集合。
2. 參與創意市集 2 隊伍師生請於 106 年 4 月 29 日(星期六)8 時 30 分於國立自然科學博物館完成佈展準備。
3. 出席學生代表，請著學校制服或整齊服裝為宜。
4. 參加活動之教師、學生或工作人員，請依本局 106 年 1 月 11 日新北教研字第 1060046578 號函給予當日公假登記，教師並予課務派代，以利出席。

附件 3

106 年度貓咪盃-全國 SCRATCH 競賽暨創意市集實施計畫

壹、依據：

教育部資訊教育推動細部計畫。

貳、計畫目標：

- 一、為落實九年一貫課程之精神，鼓勵教師使用資訊科技為輔助學習之工具，以擴展各領域的學習，並提升學生解決問題的能力。
- 二、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- 三、透過創意思考科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
- 四、藉由競賽活動與優良作品分享，經歷觀摩 SCRATCH 成果之自主學習，以激發學生學習之動機。

參、計畫緣起：

SCRATCH 是 MIT (麻省理工學院) 發展的模組化簡易程式語言，可以用來創造動畫、遊戲等。小學一年級以上的兒童，可藉由學習 SCRATCH 視覺化與積木組合式的程式語言 (用拖曳、組合的方法取代打字，免除指令輸入錯誤的困擾) 提升邏輯思考能力。

時至今日，各縣市諸多推廣校園自由軟體的熱心資訊教育工作者，希望學生除了提升資訊軟體技能上的嫻熟，亦能活化邏輯思考與創作能力。本套軟體則能符合學齡兒童的需求，凸顯出創新思考與邏輯教學的重要性。

目前臺灣已有多數縣市均辦理推動 SCRATCH 之相關競賽活動，全國性的比賽將可完成整體串聯。藉由本次競賽，期望能讓各縣市在推展 SCRATCH 相關活動上挹注更多能量，亦同時提升學生使用自由軟體之應用層次，並進一步強化學生程式編輯之邏輯思考訓練，以全國性國中小學程式創意賽為目標。

- #### 肆、辦理單位：
- 教育部資訊及科技教育司、臺中市政府教育局、
國立自然科學博物館、臺中市烏日區烏日國民小學、
臺中市忠明高級中學、臺中市資訊教育暨網路中心

伍、參加對象：全國各縣市所屬國中小學生

陸、活動說明：

一、SCRATCH 競賽：

1. 創作工具：SCRATCH 圖形化程式設計軟體 2.0 版。

2. 競賽組別：共分國小動畫組、國小遊戲組、國中動畫組及國中遊戲組等 4 組。

3. 競賽方式：

(1) 由各縣市推薦國小動畫組、國小遊戲組、國中動畫組及國中遊戲組，每組最多 2 隊參加(每隊 2 名之合作模式進行)，各縣市選手產生方式，建議可由縣市辦理初賽中選拔或是由縣市推薦，有關於選拔與推薦辦法，尊重各縣市自行訂定之。

(2) 決賽場地為統一至臺中市集中辦理，於指定比賽場地進行，於比賽結束前上傳至作品繳交平臺(如採停網模式以隨身碟方式繳交)。

(3) 比賽同步視訊觀看平臺運用各類社群平臺推播。

4. 報名方式：以團隊為報名單位，每隊最多 2 名學生(不得跨組參賽)。

5. 報名期間：106 年 4 月 7 日前，由各縣市承辦單位提出推薦隊伍名單至官方網站報名。

6. 競賽日期：106 年 4 月 28 日(星期五)。

7. 競賽地點：臺中市忠明高級中學-體育館

8. 競賽時程(視實際情形調整)：

時間	流程	
8:00 - 9:00	選手報到	
9:00-9:10	競賽規則說明	
9:10-12:10	分組競賽	教師精進 研習與分享
12:10-12:30	工作人員確認作品全數上傳	
12:10-13:10	選手餐敘	
13:10-16:30	展示說明(每隊 3 分鐘) 與選手跨縣市交流	

9. 競賽題目：由主辦單位請專家命題，依競賽組別之特性出題，於比賽時現場宣佈。

10. 競賽使用素材限制：

(1) 由參賽者自製。

(2) 使用 SCRATCH 程式內建素材。

(3) 比賽前 1 個月公佈競賽電腦中可用 CC 授權素材。

(4) 比賽時間不提供選手上網環境。

11. 評審標準及獎勵：

(1) 評審方式及標準：

聘請資訊教育專家學者參與評審。依技巧性(25%)、完整性(30%)、創意性(40%)、創用 CC 標示(5%)等項目評審各組作品。

二位選手於[展示說明] 3 分鐘時限內以作品創思特色說明演示，如：運算思維、程式技巧、資料處理、故事創意…等作品特色。

(2) 獎勵：

a. 參賽學生：每組選取特優一名、優等四名、佳作一至十五名。

特優：獎狀、獎盃與獎品。

優等：獎狀、獎盃與獎品。

佳作：獎狀與獎品。

b. 指導老師：得獎組別之指導教師由主辦單位頒發感謝狀乙紙外，並由各縣市本權責辦理敘獎。

c. 主辦單位及協辦單位工作人員：由各縣市本權責辦理敘獎。

12. 競賽作品版權：

參賽作品須標示創用 CC「授權要素 BY(姓名標示)-授權要素 NC(非商業性)-授權要素 SA(相同方式分享)」授權條款臺灣 3.0 版釋出，創意授權圖示會由主辦單位提供，此外本活動之作品提供學術研究使用。

13. 比賽成績公告：106 年 5 月 5 日前，於官方網站上公告。

14. 關於本項競賽個人資料蒐集、利用、處理方式，請至官方網站進行查詢。

二、縣市研習：

1. 為鼓勵各縣市參加，並宣導數位創意市集之參加方式，預計於有意願之縣市辦理 16 場研習(每場預計 6 小時)，提供各縣市 4 套開放硬體組件，以支援各縣市參加隊伍。
2. 有意願之縣市得自行內聘師資進行研習授課，惟有困難者，得委請主辦單位逕派師資授課。
3. 教師精進研習與當全國縣市均參與競賽及活動所需補足 6 場研習相關經費，將提案於本市細部計劃中支援。

三、創意市集：

1. 以創意市集的形式，開放各縣市報名攤位，以「運算思維產出教材、教具、生活需求物件及創想實驗品」為主題運用開放硬體等多元程式工具，結合嵌入系統設計，展示各縣市師生創意作品。
2. 報名方式：以縣市為報名單位，各縣市最多可報名兩攤位。
3. 報名期間：106年4月7日前，由各縣市承辦單位提出報名隊伍名單至官方網站報名。
4. 辦理地點：國立自然科學博物館(臺中市北區館前路1號)。
5. 辦理日期：106年4月29日(星期六)上午9時至下午4時。
 - (1)參與學生：由主辦單位頒發參加感謝狀乙紙。
 - (2)指導老師：得獎組別之指導教師由主辦單位頒發感謝狀乙紙外，並由各縣市本權責辦理敘獎。
6. 主辦單位及協辦單位工作人員：由各縣市本權責辦理敘獎。
7. 每攤位補助5,000元活動經費。

四、頒獎典禮：

1. 辦理日期：106年4月29日(星期六)下午3時。
2. 辦理地點：國立自然科學博物館-太空劇場前廣場。

柒、相關經費來源：

除參賽選手及帶隊老師之交通費由各縣市自行編列經費支應外，其餘相關經費由臺中市政府教育局支應。

捌、獎勵：

主辦單位、承辦單位及參加(賽)之工作人員得由各縣(市)政府依相關規定本權責辦理敘獎。

玖、其它未盡事宜，將於官方競賽網站公布。

官方網站網址：<http://scratch.sct.tw/>。

105 學年度《新北市教育雲 APP》下載趣活動辦法

106 年 3 月 8 日新北教研資字第 1060373918 號函

一、 目標：

- (一) 鼓勵本市師生使用親師生平台教學資源，並使用平台進行教學活動。
- (二) 提升新北市教育雲 APP 使用效益，並促進親師生三者間訊息交流。

二、 主辦單位：新北市政府教育局。

三、 活動期間：即日起至 106 年 4 月 28 日 (星期五) 止。

四、 參加資格：本市所屬國中及國小學校教師、學生或家長(須具有新北市校務行政系統帳號，新北師生均已建立，家長部分倘有需求可自行申請)。

五、 活動方式及說明 (詳情請至活動網頁查詢：

<http://pts.ntpc.edu.tw/app/>)：

(一) 步驟一：若身分為教師或學生，請跳至下一步驟；若身分為家長，請選

擇以下其中一種方式申請家長帳號：

1. 透過校務行政系統(<https://esa.ntpc.edu.tw>)學生帳號 (預設為身分證字號) 內之「家長帳號登記」模組輸入家長資料後，交由導師線

上 審 核 ， 詳 細 步 驟 可 參 考 網 址：

http://pts.ntpc.edu.tw/doc/ntpc_parent_register_account.pdf。

2. 直接聯繫導師，由導師端使用「家長帳號登記」模組協助建立帳號，

詳 細 操 作 步 驟 可 參 考 網 址：

http://pts.ntpc.edu.tw/doc/ntpc_parent_register_account.pdf。

(二) **步驟二**：至 Android Google Play 或 IOS App Store 下載「新北市教育雲 APP」。

(三) **步驟三**：使用校務行政系統帳號登入 APP，即獲得抽獎資格。

六、 獎勵方式：

(一) 一獎：隨機抽出 3 名，贈送 256GB SSD 硬碟。

(二) 二獎：隨機抽出 10 名，贈送行動電源或智慧手環（隨機贈送恕無法挑選）。

(三) 普獎：隨機抽出 200 名，贈送精美小禮物（彩繪吸水杯墊或彩繪陶瓷泡茶杯，隨機贈送恕無法挑選）。

(四) 活動日期截止後，將在 106 年 5 月 5 日（星期五）於活動網站上公布獲獎名單，並以 APP 訊息方式通知得獎人，禮物發送方式採寄送至學校為原則，若需自行領取請於 106 年 5 月 12 日（星期五）前聯絡本局（李先生，service@ntpc.edu.tw 或 ao7479@ntpc.edu.tw）。

七、 其他：

(一) 活動 DM 及 APP 功能簡介（含 Q&A）請參考附件 1、2。

(二) 獎項請參考活動網站：<http://pts.ntpc.edu.tw/app/>。

「大旅行家」線上學習挑戰賽活動計畫

一、活動主旨：

- (一) 讓學生有更多元及優質的英語及數學線上學習資源。
- (二) 藉由有趣的學習方式，提升學生學習動機，進而達成自主學習之目標。

二、辦理單位：

- (一) 指導單位：新北市政府教育局。
- (二) 主辦單位：財團法人誠致教育基金會、幫你優股份有限公司。
- (三) 協辦單位：LTTC 財團法人語言訓練測驗中心。

三、活動期程

- (一) PaGamO 英文單字挑戰賽：106 年 4 月 27 日(星期四)至 5 月 24 日(星期三)。
- (二) 均一平台星空探險隊：106 年 3 月 22 日(星期三)至 5 月 24 日(星期三)。

四、參賽資格：新北市國小 1~6 年級學生、國中 7~9 年級學生。

五、競賽方式及範圍：

- (一) 學生必須透過新北市親師生平台 (<http://pts.ntpc.edu.tw>) 登入後，點選「PaGamO 英文單字挑戰賽」或「均一教育平台」圖示進入比賽，方納入成績採計。

(二) 題目範圍：

1. PaGamO 英文單字挑戰賽：小學英檢單字(國小 1 至 6 年級)、全民英檢初級單字(國中 7 至 9 年級)。
2. 均一平台星空探險隊：數學(國中小各年級)、英文：認字英文字母單元(國小 4 年級)、生物(國中 7 年級)、理化(國中 8、9 年級)、公民(國中 7 至 9 年級)。

六、獎勵：

- (一) PaGamO 英文單字挑戰賽：活動結束後結算總積分(領土數 x40%+答對數 x60%) 頒發獎項：

比賽組別	國小組(1~6 年級)	國中組(7~9 年級)
個人組	第一~三名： 獎狀乙張、PaGamO 精美文具套組乙組、小學英檢免費報考名額乙位、全真模擬	第一~三名： 獎狀乙張、PaGamO 精美文具套組乙組、全民英檢初級免費報考名額乙位、全真

	試題乙本。	模擬試題乙本。
	第四～五名： 獎狀乙張、PaGamO 精美 文具套組乙組。	第四～五名： 獎狀乙張、PaGamO 精美 文具套組乙組。
校際組	第一～三名： 全校參賽學生皆可獲得 PaGamO 限定虛擬寶物組 乙組。	第一～三名： 全校參賽學生皆可獲得 PaGamO 限定虛擬寶物 組乙組。

(二) 均一平台星空探險隊：

比賽組別	全國排行	獎狀	徽章
個人組	星空點數	各年級前10名個人	各年級前30名
班級組	平均星空點數	各年級前10名班級	各年級前30名
校際組	平均星空點數	前10名學校	前30名
備註		採計各月賽 + 累計賽	採計累計賽

(三) PaGamO 英文單字挑戰賽個人組前三名 (共 6 人)，及均一平台星空探險隊累積賽個人組各年級第一名 (共 9 人)，除主辦單位提供之獎品，新北市政府教育局額外提供耳機、智慧手環或行動電源等 3C 周邊商品。

七、若對平台操作或比賽方式有其他疑問，請至活動網頁查詢：
BigTraveler.pancakeapps.com/main，或洽均一教育平台
(support@junyiacademy.org) 及 PaGamO 遊戲學習平台
(info@pagamo.org) 詢問。

一號旅行團 前進地平線

聽說遙遠大海的盡頭有一塊大陸，生活在那的人長的跟我們有點不一樣，喜歡吃漢堡和熱狗，說著跟我們不同的語言，還有一位很狂的領袖！快在出發前學好他們的語言，成為新一代航海王！

活動時間 4/27 (四) ~ 5/24 (三)

參加資格 國小1-6年級學生、國中7-9年級學生

參加方式 活動期間從新北市親師生平台登入後，點選「PaGamO英文單字挑戰賽」圖示進入比賽

範圍 小學英檢單字 (國小1-6年級)
全民英檢初級單字 (國中7-9年級)

獎品 有機會獲得獎狀、PaGamO精美文具套組
小學英檢免費報考資格等大獎！

加碼
兩個旅行團的前三名
另有新北市教育局提
供的3C大獎哦！！

大旅行家

不管是新大陸還是外太空，
PaGamO和均一將帶你
一起找尋未知的大秘密！
準備好接受挑戰了嗎？
從這兩個大~平~台~出發吧！

均一教育平台
& PaGamO
線上學習挑戰賽

二號旅行團 星空探險隊

要成為一位太空人需要不同領域的知識和技能，才能面對宇宙各種突發狀況！
快來學習數學、理化、英文和公民，一起前往月球，探索宇宙浩瀚無垠！

活動時間 3/22 (三) ~ 5/24 (三)

參加資格 國小1-6年級學生、國中7-9年級學生

參加方式 活動期間從新北市親師生平台登入後，點選「均一星空探險隊」圖示進入比賽

範圍 數學 (國中小1-9年級)
英文-認識英文字母 (小四)
國中生物 (國中7年級)
國中理化 (國中8-9年級)
國中公民 (國中7-9年級)

獎品 依名次獲得星空點數及獎狀



星空探險隊活動網站



新北市親師生平台

指導單位 / 新北市政府教育局

協辦單位 / 財團法人誠毅教育基金會
聯你優股份有限公司

協辦單位 / LTTC 財團法人 語言訓練測驗中心

