

Python turtle 模組的各種方法:

`myTurtle = turtle.Turtle()`: 產生一隻烏龜 `myTurtle`

`myTurtle.forward(p)`: 向前方移動 `p` 個像素距離

`myTurtle.backward(p)`: 向後方移動 `p` 個像素距離

`myTurtle.right(t)`: 順時針旋轉 `t` 度

`myTurtle.left(t)`: 逆時針旋轉 `t` 度

`myTurtle.position()`: 回覆目前的位置

`myTurtle.heading()`: 回覆目前的角度

`myTurtle.goto(x, y)`: 前往 `(x, y)` 點

`myTurtle.shape(s)`: 將烏龜設為 `s` 形狀(`s`: 'arrow', 'turtle', 'circle', 'square', 'triangle', 'classic')

`myTurtle.shapesize(s)`: 將烏龜大小在 `x` 及 `y` 方向均延展 `s` 比例

`myTurtle.shapesize(sx, sy)`: 將烏龜大小分在 `x` 及 `y` 方向延展 `sx` 及 `sy` 比例

`myTurtle.color(c, b)`: 將烏龜輪廓及身體分別設為 `c` 及 `b` 顏色(`c, b`: 'red', 'yellow', 'green', ..., (R, G, B))

`myTurtle.pencolor(c)`: 將畫筆設為 `c` 顏色(`c`: 'red', 'yellow', 'green', ..., (R, G, B))

`myTurtle.pensize(s)`: 將畫筆粗細設為 `s` 整數

`myTurtle.write(t)`: 印出 `t` 字串

`turtle.done()`: 結束 turtle 繪圖程式

*註: tk 的顏色選擇可參考 <http://www.tcl.tk/man/tcl8.4/TkCmd/colors.htm>