Swift App 實作入門 for iPad 教師專班 課程大綱

上課日期: 3/11、4/8、4/22、5/27

授課講師: 有教有限公司 Michael Pan

主辦單位:新北市政府教育局

課程大綱:

時間	3月11日(六)	4月8日(六)	4月22日(六)	5月27日(六)
上午 0900 1200	Swift Playgrounds -從積木程式到文字 型程式語言 Swift UI 體驗 - 畫面排版 - 畫面互動	今天要吃什麼? APP - 隨機變數與陣列資 料 Swift UI - Toggle - Slider 邏輯運算子與變數	SwiftUI TabView - 多個頁面 - Swipe Image 猜拳遊戲 APP - 邏輯運算子與猜拳 - 小組討論時間 (20min) - 設計遊戲與修改架構	SwiftUI Text to Speech - 語音輸出 - 選擇器 BBVV APP - 遊戲版面設計 - 小組討論時間 (20min)
		-小組討論時間 (15min) 中午休息	₹	- 玩家交換 - 判斷輸贏條件
下午 1300 1600	條件碼 終極密碼 APP - 小組討論時間 (15min) -按鈕與條件碼 -顯示結果 陣列資料 -陣列資料取用與顯示	Quiz APP -設計 - 計分方法與程式邏輯 - 防呆機制 - 小組討論時間 (15min) - 隨機出題	翻牌記憶遊戲 APP - 設計與拆解 - 圖片是按鈕 - 多個陣列資料應用 - 遊戲邏輯與防呆裝置	樂透機 與 ABGame - 陣列與隨機取一組數字 -遊戲設計與邏輯判斷 - 完整的遊戲機制