

# 小栗方

AI 學習機



# 材料準備

## Wi-Fi

- 帳號：
- 密碼：



設定

第一步

下載 USB 驅動

CH341SER.EXE



設定

第二步

用 **Chrome** 進入寫程式平台

<https://aikit.learnmode.net/>



設定

第三步

# 電腦連接小栗方，點連線

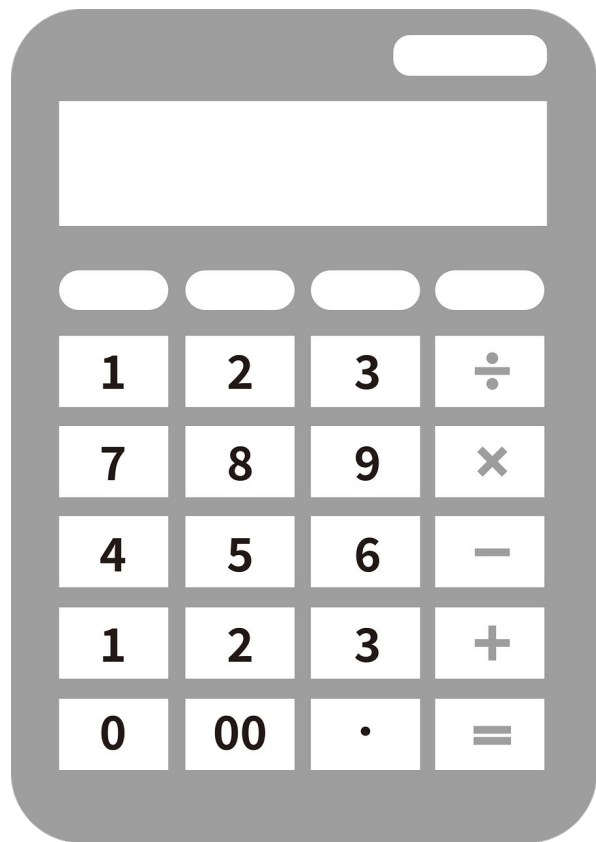


A screenshot of the '創造家' (Creator) software interface. The top navigation bar includes the logo '創造家', a '作品' (Works) dropdown, '我的作品1' (My Works 1), and a '未連接' (Not Connected) status indicator highlighted with a red box. The main workspace features a grid with a 'Little Square' device icon. Below the device are three buttons: a yellow play button, a speaker icon, and a square icon. A vertical toolbar on the right lists various components: 程式 (Program), 音效 (Sound), LED, 輸入 (Input), 接腳 (Ports), 音效 (Sound), 控制 (Control), 運算 (Math), 變數 (Variables), 圖像識別 (Image Recognition), 語音識別 (Speech Recognition), and AI算法 (AI Algorithms).

情境

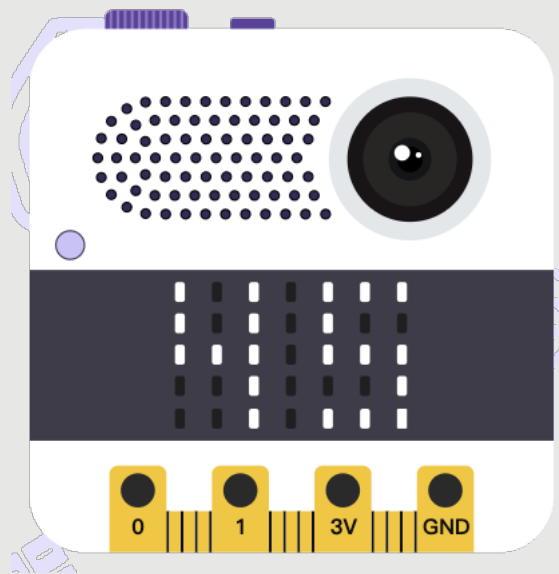
1

# 算數秘書



# 目標

$5+5\times 8$



小栗方語音辨識算式，計算出來顯示結果

提示



語音計算器



語音計算器結果





# 解答

當  被點擊



語音計算器

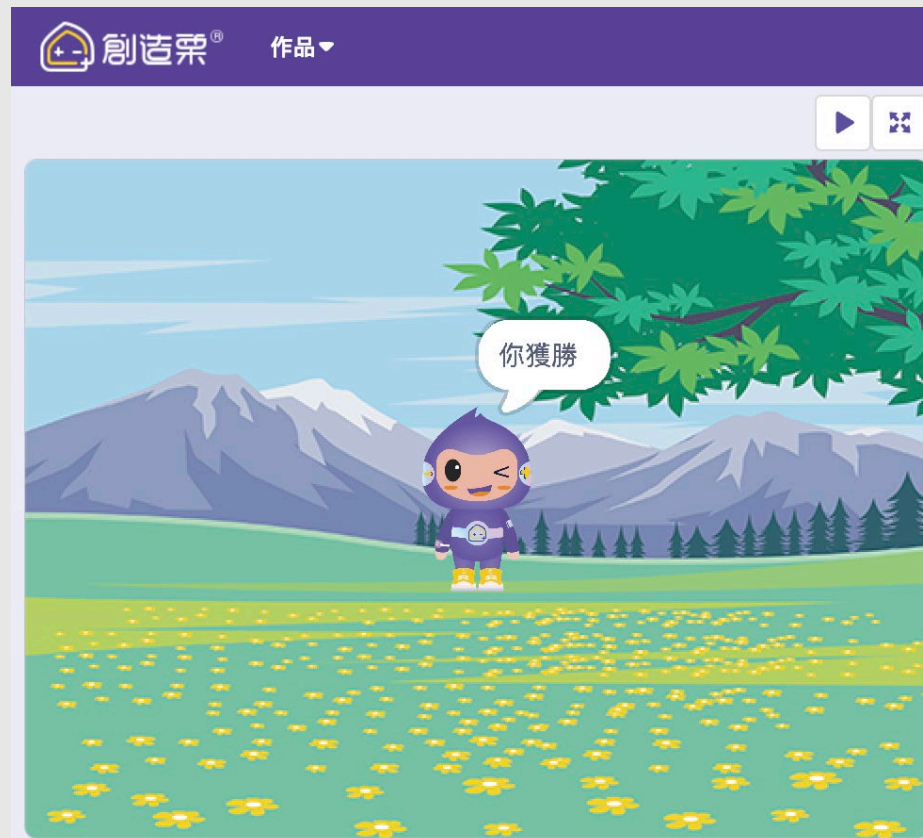
顯示數位



語音計算器結果



創作

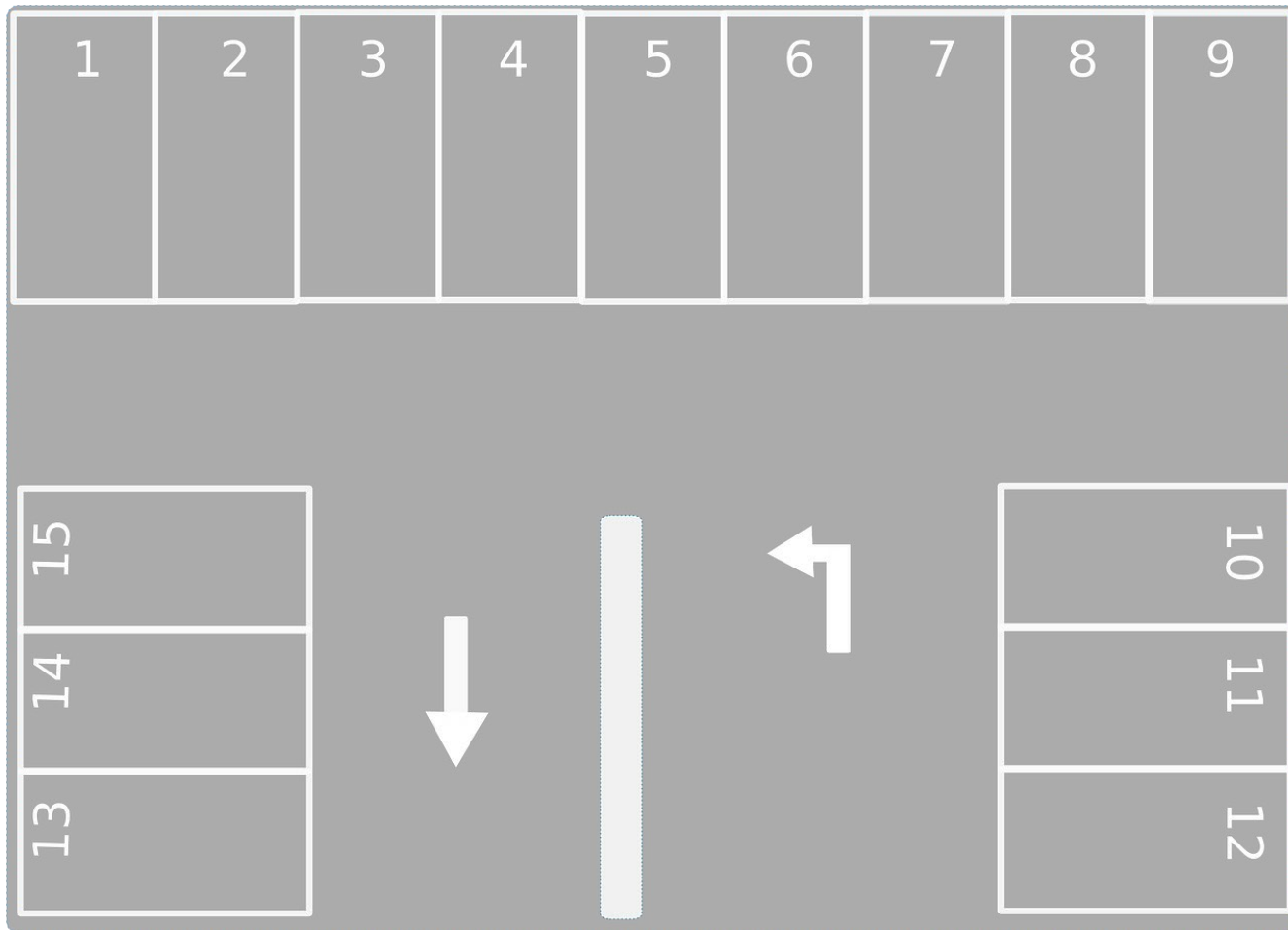


賽車遊戲

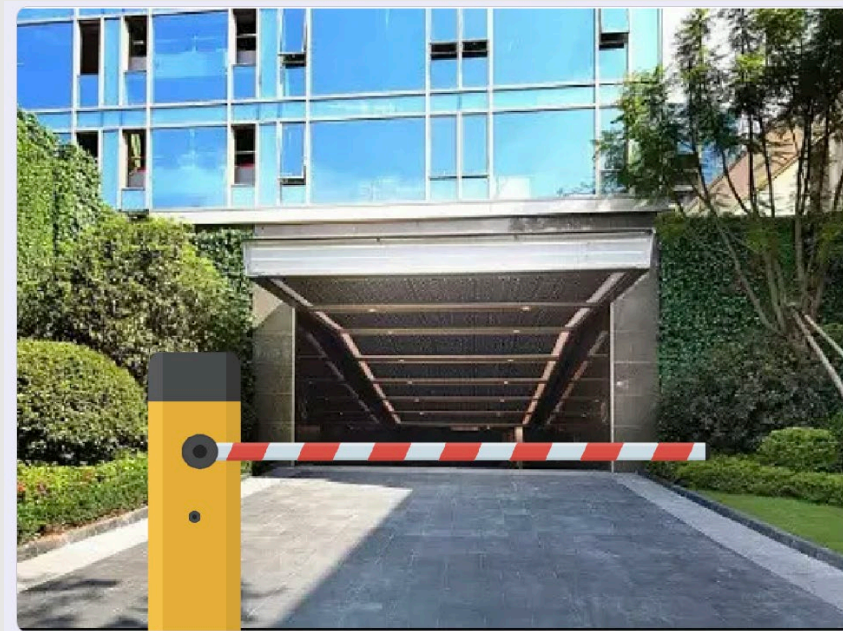
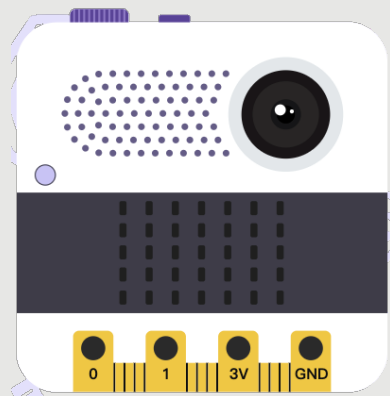


情境  
2

# 停車管理



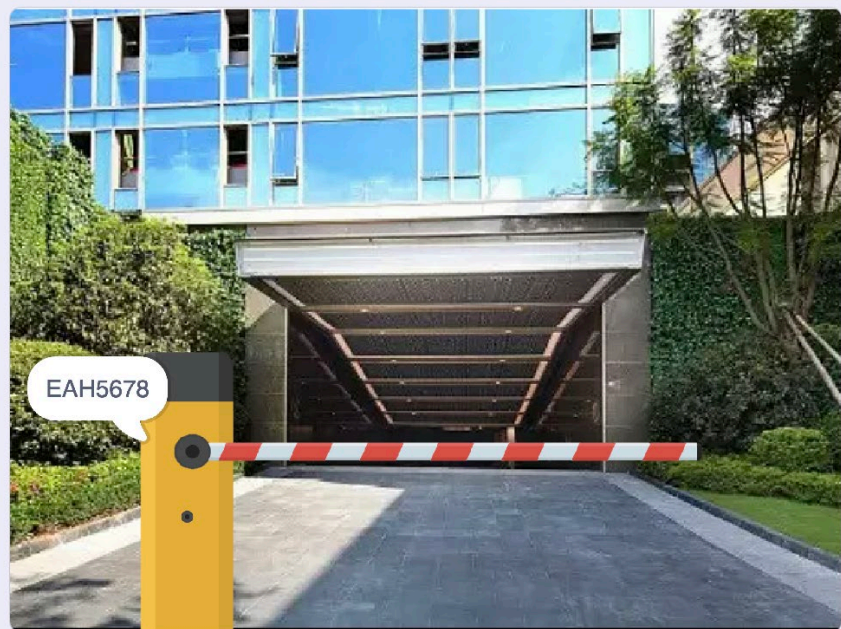
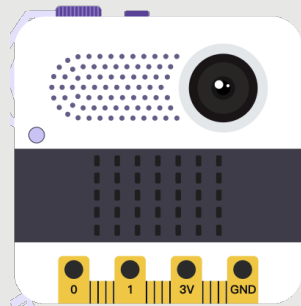
應用



小栗方辨識車牌，螢幕顯示車放行

# 目標 1

# 辨識車牌



當按鈕被按下時

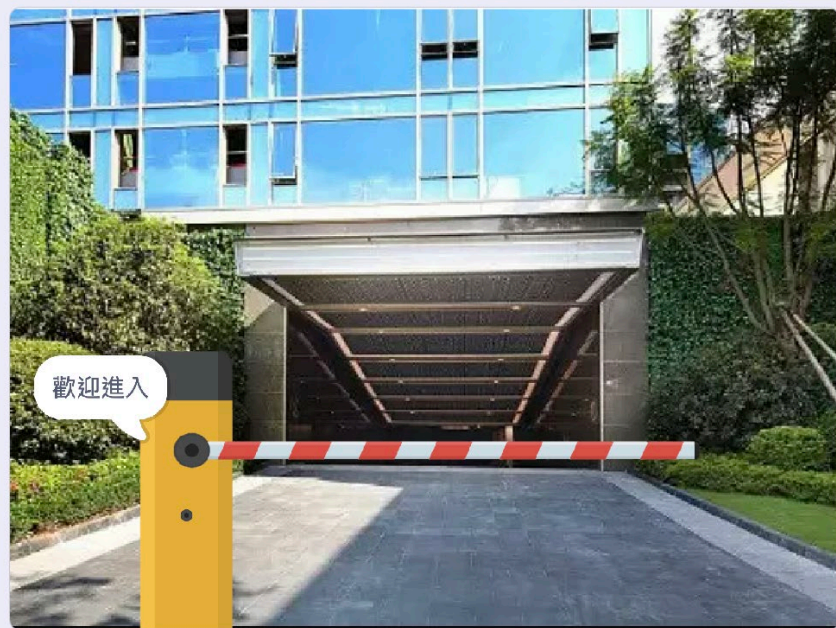
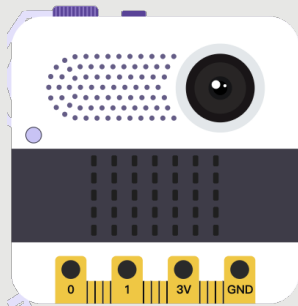
自動 鏡像拍攝 ▾ 圖像識別 台灣車牌 ▾ 並等待 5 ▾ 秒

想著 [ ] 台灣車牌 ▾ 識別結果 持續 2 秒



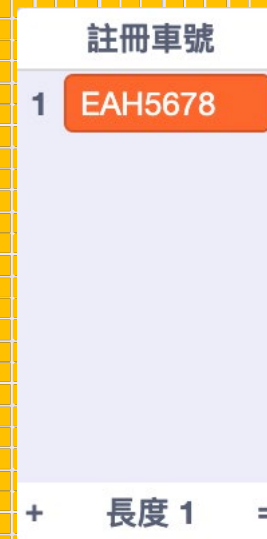
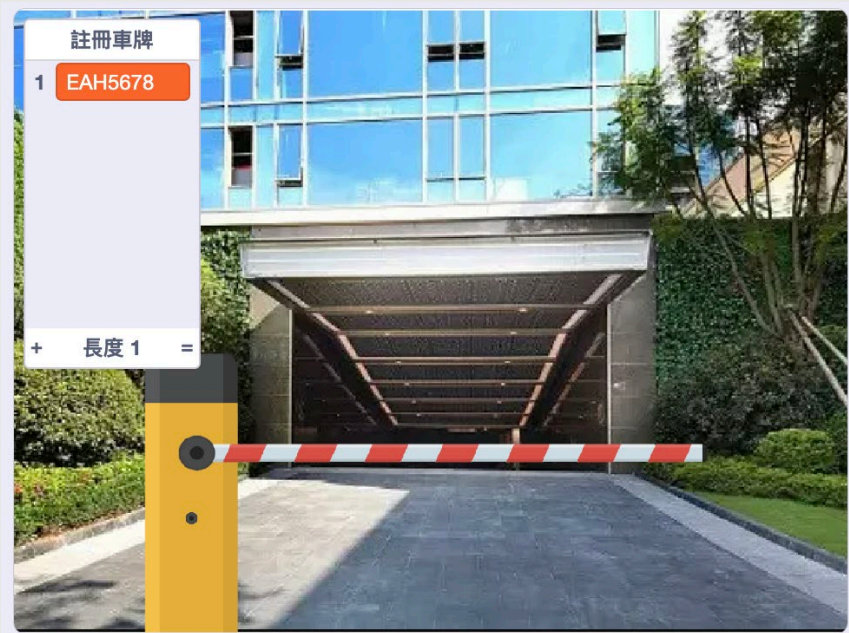
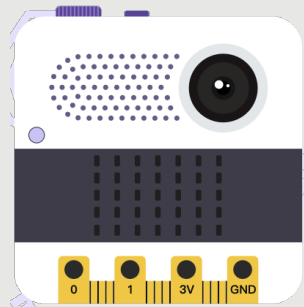
## 目標 2

# 辨識可通過的車牌



目標  
3

# 辨識已註冊車牌



當按鈕被按下時

自動 鏡像拍攝 圖像識別 台灣車牌 並等待 5 秒

想著 台灣車牌 識別結果 持續 2 秒

如果 字串 台灣車牌 識別結果 包含 註冊車牌 ? 那麼

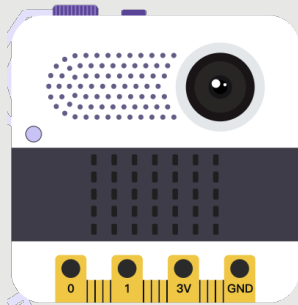
說出 歡迎進入 持續 2 秒

否則

說出 禁止進入 持續 2 秒

# 目標 4

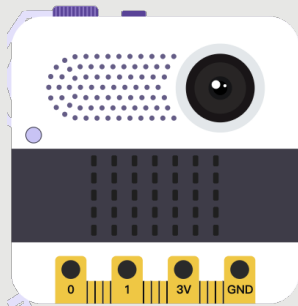
## 柵欄打開





# 目標 5

# 車開進去



```
當按鈕被按下時
  自動 鏡像拍攝 圖像識別 台灣車牌 並等待 5 秒
  想著 台灣車牌 識別結果 持續 2 秒
  如果 字串 台灣車牌 識別結果 包含 註冊車牌 ? 那麼
    說出 歡迎進入 持續 2 秒
    重複 45 次
      左轉 2 度
    廣播事件 開車
    等待 2.5 秒
    重複 45 次
      右轉 2 度
  否則
    說出 禁止進入 持續 2 秒
```



```
當 被點擊
  尺寸設為 100 %
  定位到 x: 13 y: -104
  圖像效果 顏色 設為 0
  顯示
```

```
當收到事件 開車
  重複 100 次
    尺寸改變 -0.7
    y 改變 0.3
  重複 10 次
    圖像效果 幻覺 改變 10
  隱藏
```

創作

其他門禁管制系統...





## 主線任務 居民委託

- 老人的運動
- 女孩的告白
- 店家的活動



# I. 老人的運動

# 老人的運動

各位新來的發明家們，你們好啊！  
我是劉老老。最大的興趣就是跑步，  
看看我健壯的小腿~~~~  
但是劉老老我，最近有個困擾，  
我聽說在ALA城的張老有個厲害的東西叫  
“計步器”，  
不知道你們能不能幫我開發一款這種東西呢？



# 老人的運動

## 任務積木列表

當  被點擊

顯示數位

變數  設為

步數

重複無限次

當

變數  改變



通關攻略一：  
將my variable改命  
名為“次數”



通關攻略二：  
有哪裡可以將橢圓  
積木填入



通關攻略三：  
超過三位數，會用  
一種不同方式呈現

# 老人的運動

## #競賽時間



競賽規則:

請各位發明家利用自己手上的小栗方計步器進行競賽。先按開始鍵將數字歸零，然後在Annie隊長說完3、2、1之後，拚命搖動小栗方，先到達100的即為優勝玩家！



# 老人的運動

Dear各位發明家們，

謝謝各位發明家們，我現在在ALA城拜訪張老，正在跟他炫耀我手中厲害的計步器！之前因為沒有計步器，一直都不敢去找他玩，謝謝你們為我開發出這款比他好上一萬倍的計步器，也祝你們接下來的挑戰，一切順利！！！！

劉老老上



## 主線三 居民委託

- 老人的運動
- 女孩的告白
- 店家的活動

## II. 女孩的告白

# 女孩的告白

哼，我才沒有喜歡蘇呢。  
我...我只是要給他一個隨便的禮物啦！  
我不敢當面跟他說...我喜歡他嘛...  
你們幫我一下嗎...不要幫也可以啦...  
我叫卡芬妮啦，你們不可以跟他說喔///@@///  
我想一邊播音樂，一邊告白，而且不用當面聽  
他的回應！



# 女孩的告白

## 任務積木列表

當  被點擊

當  被點擊

等待  5 秒

播放音效  Boulevard\_X-Audi\_-\_Make\_a\_level  直到結束

 朗讀  你好，蘇蘇

 朗讀  我喜歡你

 朗讀  如果你也喜歡我的話，一直按著按鈕，如果沒有的話，就說聲再見吧!

如果  那麼

否則

 通關攻略一：  
將二個指令分開放

 通關攻略二：  
利用如果...那麼...

顯示字串  It is fine.

顯示圖標 

 按鈕被按下?

# 女孩的告白



Dear各位發明家們，

我...我我成功了！

但我才不會跟你們說謝謝呢...謝謝（小聲  
蘇蘇很照顧我，我們也漸漸穩定下來，

雖然也會吵架，

但我們都知道我們是朝著二個人的未來前進！

卡芬妮 上

## 主線三 居民委託

老人的運動

女孩的告白

店家的活動

# III.店家的活動



# 店家的活動

各位發明家，我是VIA城裡飯糰店的店長~~  
我叫芭芭拉！><

最近我們想推出一個活動叫  
“吃糰糰，拿糰糰”！！

現在就缺一個能夠抽出獎品的  
電動抽獎機，

你們能幫我設計一個嗎？

謝謝你們~



# 店家的活動

## 任務積木列表

當  被點擊

變數 my variable 設為 0

隨機取數 1 到 4

= 1

= 2

= 3

 朗讀 特別獎

 朗讀 二獎

 朗讀 大獎

 朗讀 快樂過生活

my variable

如果  那麼

否則

X3



通關攻略一：  
思考看看該怎麼組合。



通關攻略二：  
有些積木可以重複疊。

進階通關要求一：  
讓大獎出現  
次數降低



# 店家的活動

Dear各位發明家們，

糰糰店活動大成功！！！！

謝謝各位發明家們~好多客人都好開心呀~

如果之後拿到稱號，記得要來光顧我的店喔~

讓你們每個人免費吃十顆糰糰！

芭拉拉 上



## 主線任務 居民委託

老人的運動

女孩的告白

店家的活動

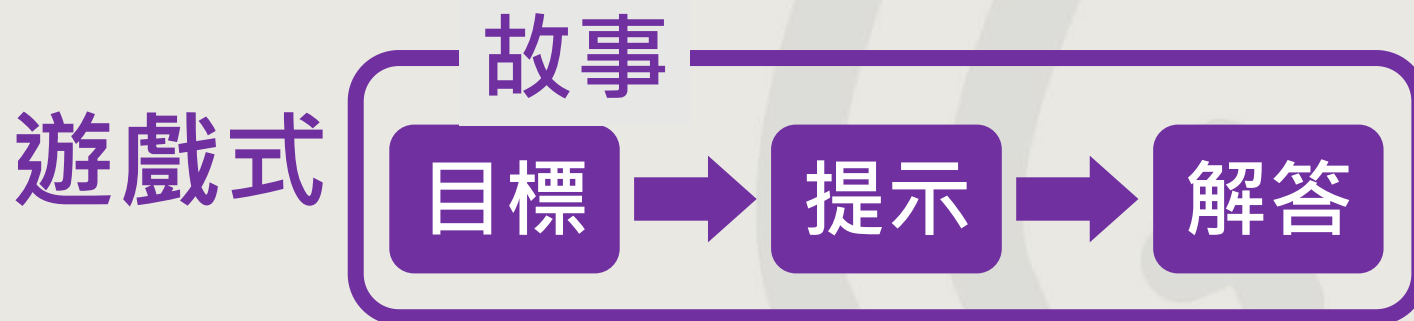




一起享受圓滿的煙火~



# 實作教案架構（僅供參考）



# Thank You

威盛 - 李宗翰

[jeremylee@via.com.tw](mailto:jeremylee@via.com.tw)



讓人工智慧教育更容易



FB 社群平台



IG社群平台



客服技術支援

學得會，做得出



易學 - Easy - Interesting 體驗 - Experiential 佳績 - Excellent

Contact us 聯繫我們

 官方網站 [ideali.com.tw](http://ideali.com.tw)