

數學課必玩！「誰是蓋牌王」孩子四則運算 Level up

文/洪進益 (小益老師) 澎湖縣石泉國小教師

「誰是蓋牌王」遊戲是一個相當有趣的數學遊戲，**遊戲的準備也相當簡單，其實只需要用到生活中常見的撲克牌和骰子即可**。特別推薦給低年級孩子，尤其是剛開始學習數字的合成和分解的時候，孩子可以在遊戲中不斷的練習，所以非常推薦父母或師長，帶著孩子一起玩。

對於中高年級來說，則可以在**開始遊戲前可以設計一些問題，讓孩子思考裡面的數學問題 (見學習單)**。這也讓孩子知道，雖然只有兩顆六面骰，卻能有這麼多不同的數字組合，同樣的數字，但出現的機率竟然也不盡相同。

另外，因為中高年級已經教到四則運算，所以我們也可以把「誰是蓋牌王」這個遊戲，從「加法版」進階成「加減乘除版」。孩子擲出的兩個數字，可選擇用加減乘除任一種方式去計算，只要可以算出撲克牌的數字，都可以將牌蓋起來。

我們一直希望能透過多元、有趣的方式，來建構孩子基本的數學能力，所以透過一些有趣的桌遊，多讓孩子操作學具，透過這樣的方式來認識數，培養孩子數感和量感，我覺得會是一種不錯的方式唷！

❖ 遊戲介紹

- **遊戲名稱：**誰是蓋牌王 (參考自國外 Shut the Box 遊戲)

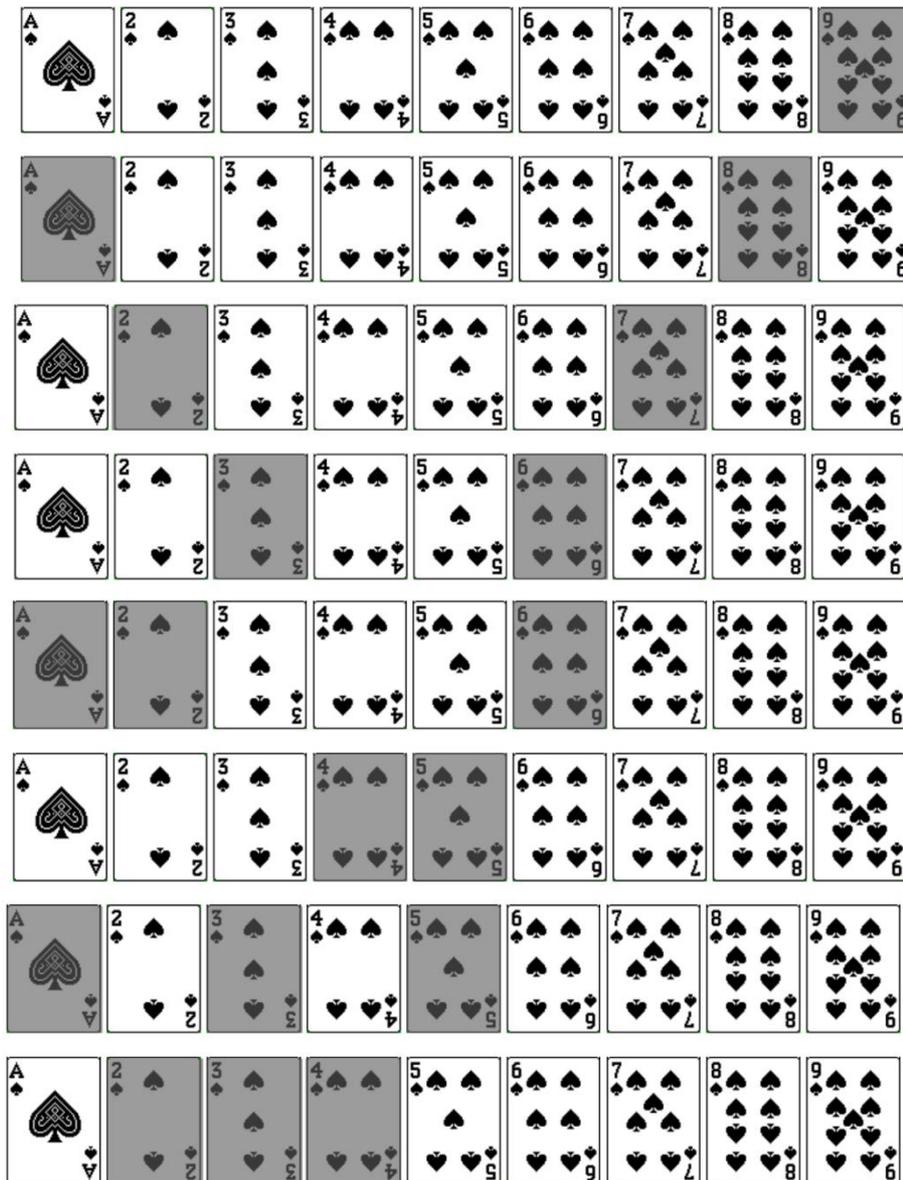


- **遊戲道具：**一副撲克牌、兩顆骰子
- **遊戲人數：**2~4 人
- **遊戲準備：**
 1. 每個人選擇一個花色，選出 1~9 的撲克牌。
 2. 將撲克牌正面朝上打開，按照順序排好。
- **遊戲規則：**
 1. 丟擲骰子，把 2 顆骰子擲出來的數字加起來。
 2. 從撲克牌列中，蓋住骰子所加總出來的數字 (把撲克牌翻到背面)。
 3. 例如：擲出 4 和 5，加總數字為 9，可以從以下圖片中的這些情況，選擇一種來進行蓋牌，例如：1+8、2+7、2+3+4 等。
 4. 蓋完牌換下一位玩家，重複這樣的步驟。
 5. 遊戲中如果擲出的數字，無法蓋牌了，則該輪 PASS，直接換下一位玩家。

6. 遊戲一直進行到，有玩家将九張牌都蓋起來後，即此回合獲勝。
7. 其他人統計剩下未蓋的撲克牌數，一張撲克牌扣一分。
8. 遊戲可進行三回合，累積扣分最少的人即為勝利者。

※備註：不一定每回合都要丟兩顆骰子，像是如果只剩下一張撲克牌數字 2，玩家可選擇，此輪只丟一顆骰子就好。

▼ 骰到數字 9 的蓋牌組合



❖ 課綱學習內容：

■ 基本加減法

以操作活動為主。以熟練為目標。指 1 到 10 之數與 1 到 10 之數的加法，及反向的減法計算。

■ 簡單同分母分數

結合操作活動與整數經驗。簡單同分母分數比較、加、減的意義。牽涉之分數與運算結果皆不超過 2。以單位分數之點數為基礎，連結整數之比較、加、減。知道「和等於 1」的意義。

■ 四則計算規律

兩步驟計算規則。加減混合計算、乘除混合計算。在四則混合計算中運用數的運算性質。

■ 解題:可能性

從統計圖表 資料，回答可能性問題。

【誰是蓋牌王】學習單

一、算算看，完成下列表格，並回答問題：

						
	2					
						
						
						
						
						

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
出現次數	1										
出現機率	1/36										

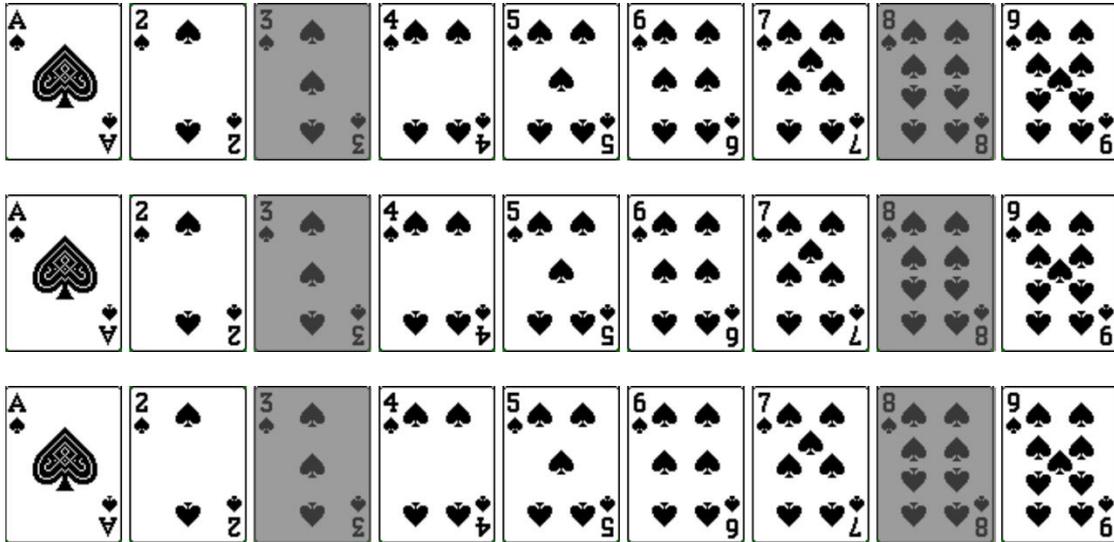
Q：哪一個點數出現機率最大？

A：

Q：哪些點數出現機率最小？

A：

二、目前已經蓋了幾張牌了（如下圖），這時候你丟出 6，請問可以怎麼蓋牌呢？塗塗看。



三、如果擲出的骰子點數和是十點，蓋牌可以有哪些方式呢？寫寫看。

EX. $10 = 1 + 9$

四、如果今天只剩下一張撲克牌 6，你覺得應該要選擇擲一個骰子，還是擲兩個骰子呢？

【誰是蓋牌王】學習單 (參考解答)

一、算算看，完成下列表格，並回答問題：

							
	2	3	4	5	6	7	
	3	4	5	6	7	8	
	4	5	6	7	8	9	
	5	6	7	8	9	10	
	6	7	8	9	10	11	
	7	8	9	10	11	12	

點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
出現次數	1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1
出現機率	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Q：哪一個點數出現機率最大？

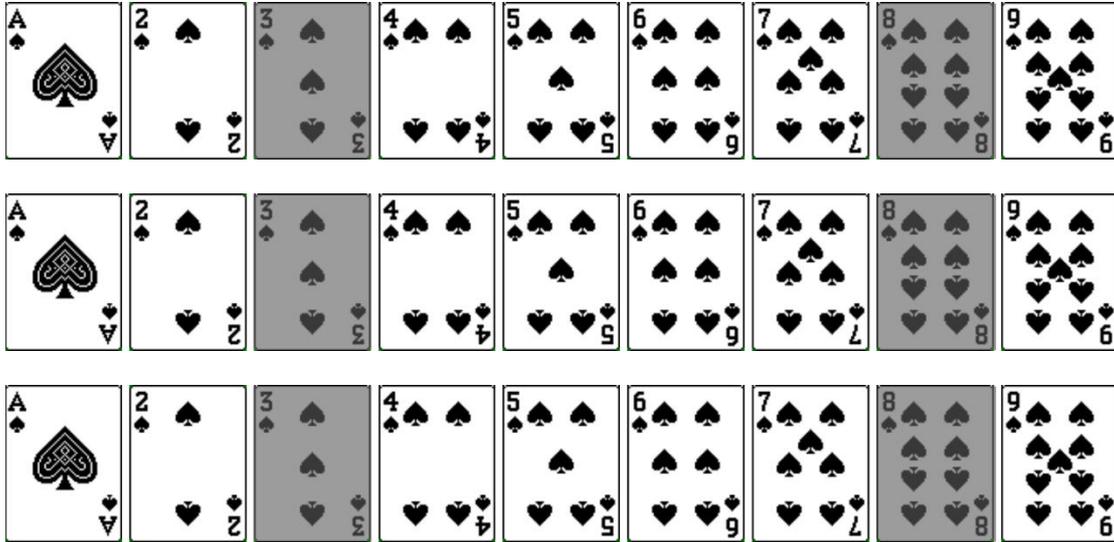
A：7 點出現機率最大，在 36 格中總共出現 6 次，出現的機率是 $6/36$

$= 1/6$ 。

Q：哪些點數出現機率最小？

A：2 點和 12 點，2 點只能是 $1+1$ ，12 點只能是 $6+6$

二、目前已經蓋了幾張牌了（如下圖），這時候你丟出 6，請問可以怎麼蓋牌呢？塗塗看。



A：有三個選擇，可以蓋一張 6，也可以蓋 1 和 5，或是蓋 2 和 4。

雖然 $1+2+3=6$ ，但 3 已經蓋起來了，所以不能再使用了。

三、如果擲出的骰子點數和是十點，蓋牌可以有哪些方式呢？寫寫看。

Ex. $10=9+1$

$$10=8+2$$

$$10=5+4+1$$

$$10=7+3$$

$$10=5+3+2$$

$$10=7+2+1$$

$$10=4+4+2$$

$$10=6+4$$

$$10=4+3+2+1$$

$$10=6+3+1$$

四、如果今天只剩下一張撲克牌 6，你覺得應該要選擇擲一個骰子，還是擲兩個骰子呢？這個問題，我們可以用數學的方式來想一想。

A：每個骰子都有六個面，所以丟出 6 的機率是 $1/6$ 。

根據上方的表格，我們可以發現到如果丟兩顆骰子，出現 6 的機率是 $5/36$ 。

$1/6 > 5/36$ ，所以按照數學上的機率，丟一顆骰子出現 6 的機會比較大唷！

喜歡這份教學資源嗎？

邀請您提供我們寶貴的建議



點我前往



您的回饋，是我們持續改進的動力
我們一起努力，讓好的教育來得更快