

「新北市114年度數位學習高峰會」 之分區學校發表會

主題：「學習成效」



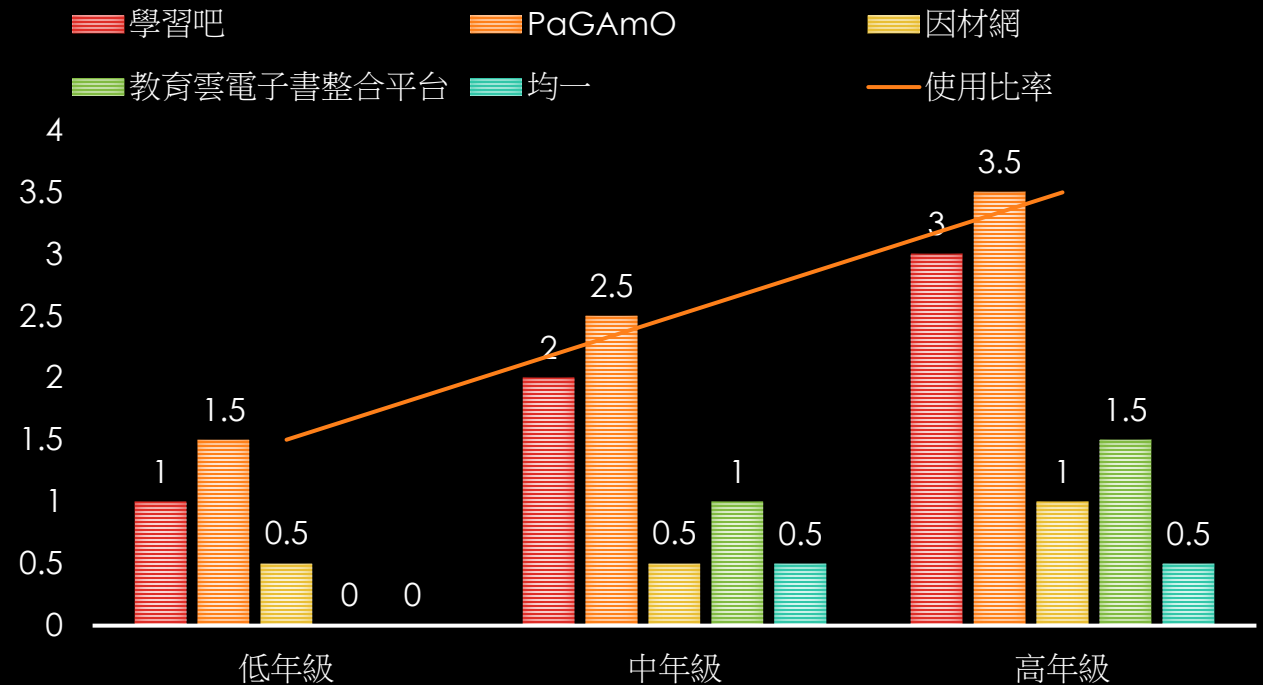
五股國小

學習平台使用情形與成效

平台使用

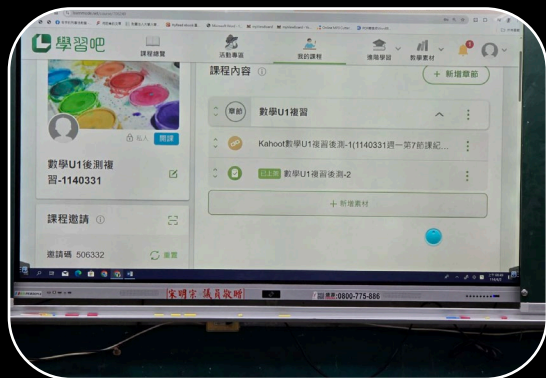
- ☆ LearnMode學習吧
- ☆ PaGamO
- ☆ 因材網
- ☆ 均一教育平台
- ☆ 教育雲電子書整合平台

年級使用比率



學習平台使用情形與成效

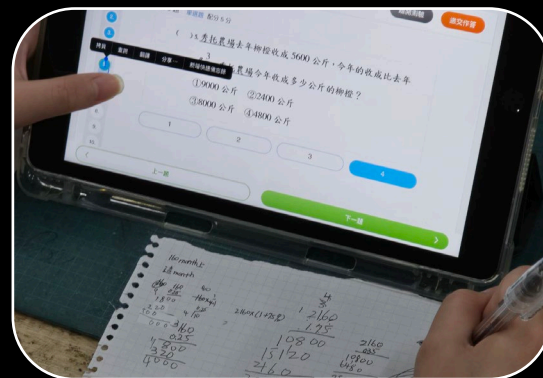
使用情形-普遍運用於 國語、數學、英語



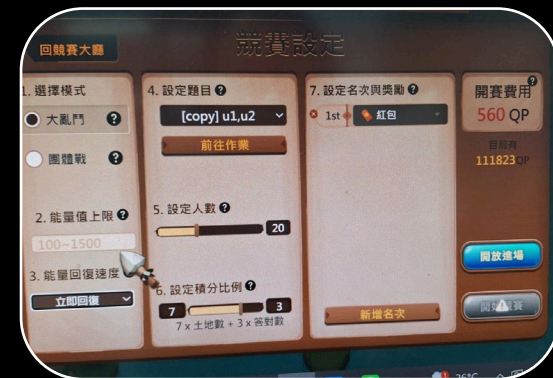
國語-利用數據分析工具即時掌握學習狀況



鼓勵老師使用學習平台
讓學生有多元感官學習
體驗



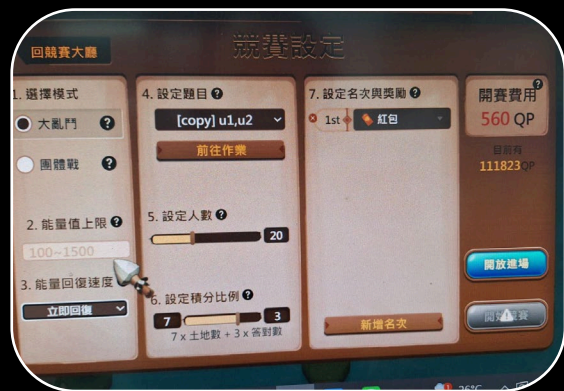
讓學生能透過iPad學習，
線上測驗即測即評，課堂
即時互動掌握學習成效



英語-互動遊戲
提升學習興趣與專注力

學習平台使用情形與成效

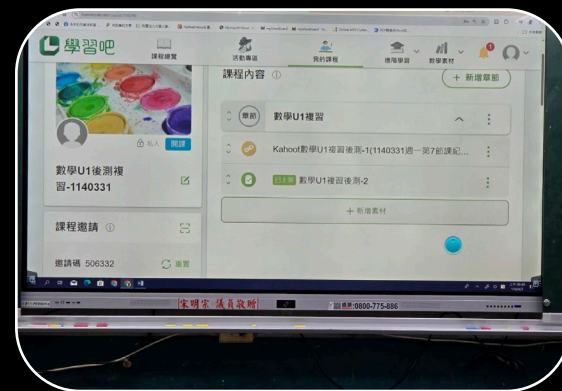
使用情形-普遍運用於 國語、數學、英語



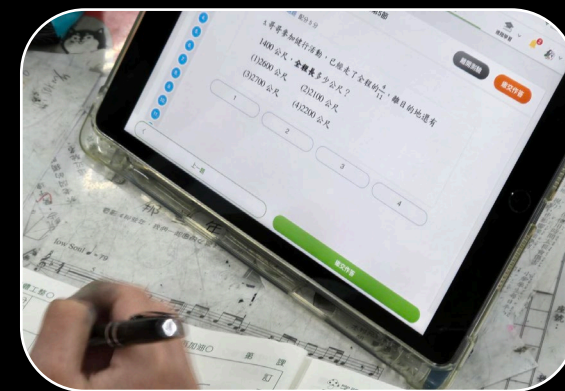
PaGamO
英語遊戲



PaGamO
國語打魔王遊戲



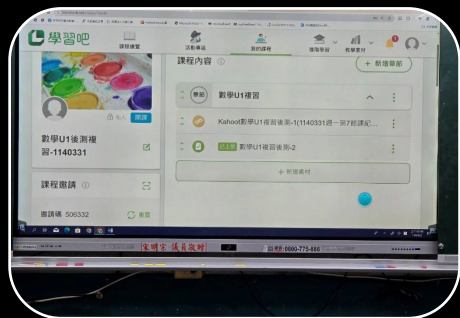
學習吧
國語測驗



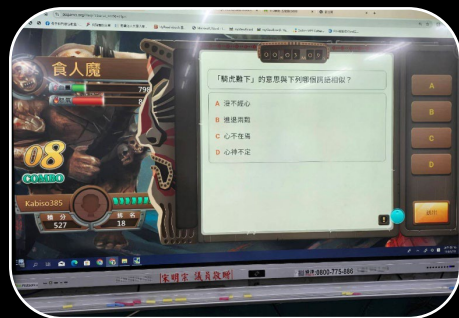
學習吧
數學測驗

學習平台使用情形與成效

學習吧-國、數、英



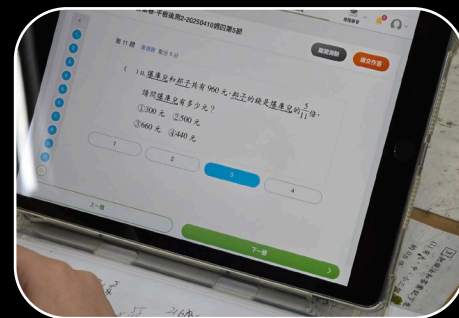
國語



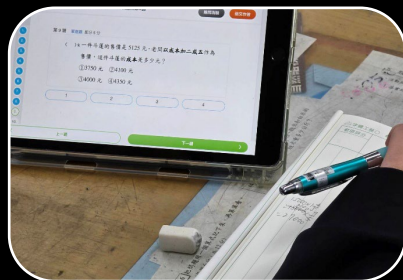
國語



國語



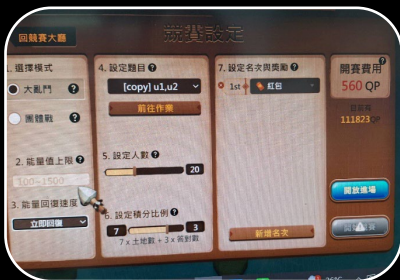
數學



數學



數學



英文



英文



學習平台使用情形與成效

➤ 教育雲電子書整合平台(閱推)

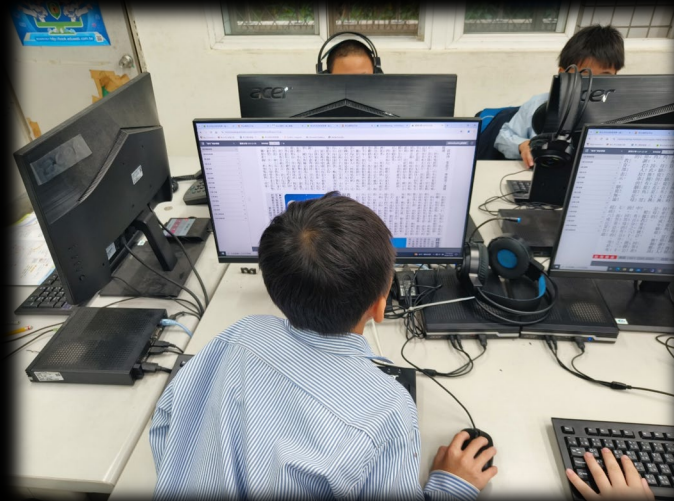
- ◆ 提供適性閱讀與推薦系統，讓學生依興趣與能力挑選書籍。
- ◆ 搭配閱讀任務或挑戰活動，激發學生閱讀動機，促進良好閱讀習慣。



學習平台使用情形與成效

👉 smart reading 適性閱讀施測(SR)

- ◆ 對學生閱讀能力進行評估的系統性測驗。
- ◆ 透過數位化的方式來了解學生在不同閱讀層面的表現。



學習平台使用情形與成效

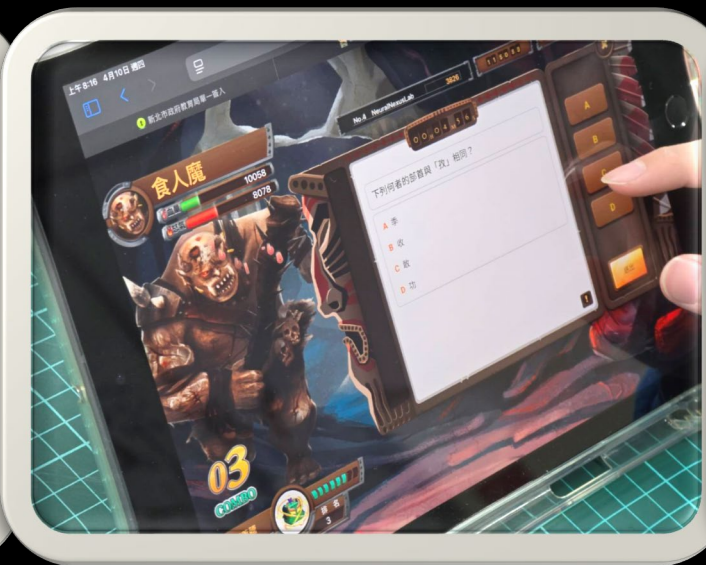
👉 國語日報雲閱讀

- ◆ 教師運用雲閱讀，將SDGs融入讀報教學及主題剪報
- ◆ 搭配雲閱讀功能，能有效幫助學生提升閱讀與寫作能力，更有效管理自己的閱讀內容與學習筆記。



學習平台使用情形與成效

成效



◆利用學習平台教學，把遊戲融入課堂教學能讓學生產生學習動機與興趣。

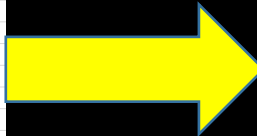


學習平台使用情形與成效

成效

個人章節分析 603國語U6前測紀錄1140313						
座號	姓名	暱稱	整體表現		總答對率	
			完成度	正確率		
1	廖泳翔	廖	32.4%(12/37)	50.0%	16.2%	
2	徐毅樞	NeuralNexusLab	91.9%(34/37)	79.4%	73.0%	
3	賴鵬元	賴鵬元	37.8%(14/37)	57.1%	21.6%	
4	陳奕紳	道明肆	100.0%(37/37)	81.1%	81.1%	
5	陳韋吳	東東	35.1%(13/37)	53.8%	18.9%	
6	楊雲軒	奇犽 tw	35.1%(13/37)	61.5%	21.6%	
7	鄭義騰	鄭義騰	54.1%(20/37)	65.0%	35.2%	
8	戴宥勝	Vic	62.2%(23/37)	82.6%	51.4%	
9	洪雨翔	891018	51.4%(19/37)	68.4%	35.2%	
10	李政翰	404	94.6%(35/37)	88.6%	83.8%	
11	陳祐祥	OP	64.9%(24/37)	79.2%	51.4%	
12	楊翊可	rrrwddgtt	73.0%(27/37)	81.5%	59.5%	
13	郭富騰	玉楓	0.0%(0/37)	0.0%	0.0%	
14	趙子瑋	leo	37.8%(14/37)	64.3%	24.3%	
15	陳昱榮	帥哥	48.6%(18/37)	66.7%	32.4%	
16	林盈孜	Winnie0925	73.0%(27/37)	81.5%	59.5%	
17	吳羽霽	草莓芋見泥	48.6%(18/37)	61.1%	29.7%	
18	陳俐妏	妏	91.9%(34/37)	85.3%	78.4%	
19	錢品婷	婷婷	35.1%(13/37)	53.8%	18.9%	
20	何依珊	小樂	0.0%(0/37)	0.0%	0.0%	
21	葉貞彤	VIP	0.0%(0/37)	0.0%	0.0%	
22	黃芯恬	HANI	100.0%(37/37)	89.2%	89.2%	
23	許苾坪	荷包蛋不要錢	0.0%(0/37)	0.0%	0.0%	
24	酒井維夏	小夏	100.0%(37/37)	91.9%	91.9%	

哇!慘不忍睹



個人章節分析 603國語U6後測紀錄1140327						
座號	姓名	暱稱	整體表現		總答對率	
			完成度	正確率		
1	廖泳翔	廖	64.9%(24/37)	95.8%	62.2%	
2	徐毅樞	NeuralNexusLab	100.0%(37/37)	97.3%	97.3%	
3	賴鵬元	賴鵬元	83.8%(31/37)	80.6%	67.5%	
4	陳奕紳	道明肆	67.6%(25/37)	80.0%	54.1%	
5	陳韋吳	東東	62.2%(23/37)	78.3%	48.7%	
6	楊雲軒	奇犽 tw	100.0%(37/37)	94.6%	94.6%	
7	鄭義騰	鄭義騰	100.0%(37/37)	97.3%	97.3%	
8	戴宥勝	Vic	86.5%(32/37)	90.6%	78.4%	
9	洪雨翔	891018	40.5%(15/37)	60.0%	24.3%	
10	李政翰	404	91.9%(34/37)	88.2%	81.1%	
11	陳祐祥	OP	100.0%(37/37)	97.3%	97.3%	
12	楊翊可	rrrwddgtt	100.0%(37/37)	91.9%	91.9%	
13	郭富騰	玉楓	73.0%(27/37)	85.2%	62.2%	
14	趙子瑋	leo	59.5%(22/37)	81.8%	48.7%	
15	陳昱榮	帥哥	81.1%(30/37)	80.0%	64.9%	
16	林盈孜	Winnie0925	62.2%(23/37)	78.3%	48.7%	
17	吳羽霽	草莓芋見泥	100.0%(37/37)	94.6%	94.6%	
18	陳俐妏	妏	83.8%(31/37)	90.3%	75.7%	
19	錢品婷	婷婷	24.3%(9/37)	33.3%	8.1%	
20	何依珊	小樂	81.1%(30/37)	90.0%	73.0%	
21	葉貞彤	VIP	100.0%(37/37)	100.0%	100.0%	
22	黃芯恬	HANI	100.0%(37/37)	100.0%	100.0%	
23	許苾坪	荷包蛋不要錢	64.9%(24/37)	87.5%	56.8%	
24	酒井維夏	小夏	100.0%(37/37)	86.5%	86.5%	

兩周後有明顯的成長進步

◆需要背誦的科目，無論是國語還是社會，都能反覆的練習。為了得到遊戲中的分數，學生也會積極的作答，無形中提升學習成效。(高年級)



學習平台使用情形與成效

成效

國小六年級平板後測1-20250409早自習								國小六年級平板後測2-20250410早自習							
題號	題型	正確答案	全班答對率	作答選項				題號	題型	正確答案	全班答對率	作答選項			
				A(1)	B(2)	C(3)	D(4)					A(1)	B(2)	C(3)	D(4)
1	單選題	4	47%	6%	35%	12%	47%	1	單選題	3	84%	0%	8%	84%	8%
2	單選題	3	76%	0%	6%	76%	18%	2	單選題	2	96%	0%	96%	4%	0%
3	單選題	3	65%	6%	6%	65%	24%	3	單選題	1	44%	44%	4%	20%	32%
4	單選題	1	76%	76%	6%	18%	0%	4	單選題	4	92%	0%	4%	4%	92%
5	單選題	3	12%	29%	53%	12%	6%	5	單選題	3	64%	4%	28%	64%	4%
6	單選題	3	76%	12%	0%	76%	12%	6	單選題	2	80%	16%	80%	4%	0%
7	單選題	4	53%	0%	18%	29%	53%	7	單選題	1	88%	88%	12%	0%	0%
8	單選題	3	71%	18%	6%	71%	6%	8	單選題	4	52%	12%	4%	32%	52%
9	單選題	3	35%	0%	29%	35%	35%	9	單選題	2	64%	20%	64%	12%	4%
10	單選題	2	76%	6%	76%	6%	12%	10	單選題	2	64%	4%	64%	12%	20%
11	單選題	3	47%	12%	6%	12%	12%	11	單選題	3	48%	4%	12%	48%	36%
12	單選題	4	53%	6%	29%	12%	53%	12	單選題	2	72%	4%	72%	20%	4%
13	單選題	2	65%	6%	65%	6%	24%	13	單選題	2	20%	32%	20%	28%	20%
14	單選題	4	29%	24%	12%	35%	29%	14	單選題	4	28%	12%	44%	16%	28%
15	單選題	4	59%	12%	12%	18%	59%	15	單選題	2	44%	24%	44%	16%	16%
16	單選題	2	65%	12%	65%	18%	6%	16	單選題	3	68%	8%	20%	68%	0%
17	單選題	3	53%	6%	24%	53%	18%	17	單選題	1	72%	72%	16%	8%	4%
18	單選題	3	53%	18%	18%	53%	12%	18	單選題	3	56%	4%	20%	56%	20%
19	單選題	3	59%	18%	6%	59%	18%	19	單選題	4	60%	12%	8%	20%	60%
20	單選題	3	65%	12%	6%	65%	18%	20	單選題	4	44%	12%	32%	12%	44%

◆數學情境都是習作及廠商卷內容，情境沒有調整，但有改數字，因此從個人成績前後判斷，成績都有進步，但班上有一些孩子學習尚需要激勵自我成長。(高年級)



學習平台使用情形與成效

成效(英語前後測比較-普遍提升)

英語個人章節分析(前測)							英語個人章節分析(後測)						
HWG4 Unit 2 What are you do...							HWG4 Unit 2 What are you do...						
座號	姓名	整體表現		Unit 2			座號	姓名	整體表現		Unit 2		
		正確率	完成度	正確率	完成度	總答對率			正確率	完成度	總答對率		
1	徐奕維	73.1%	72.2%(26/36)	73.1%	72.2%(26.0/36)	52.8%	1	徐奕維	100.0%(33/33)	81.8%	100.0%(33.0/33)	81.8%	
2	李承叡	97.2%	100.0%(36/36)	97.2%	100.0%(36.0/36)	97.2%	2	李承叡	100.0%(33/33)	100.0%	100.0%(33.0/33)	100.0%	
3	賴梓宸	88.9%	100.0%(36/36)	88.9%	100.0%(36.0/36)	88.9%	3	賴梓宸	12.1%(4/33)	75.0%	12.1%(4.0/33)	9.1%	
4	黃苡宸	70.6%	47.2%(17/36)	70.6%	47.2%(17.0/36)	33.3%	4	黃苡宸	97.0%(32/33)	81.3%	97.0%(32.0/33)	78.9%	
5	曹凱勳	64.3%	38.9%(14/36)	64.3%	38.9%(14.0/36)	25.0%	5	曹凱勳	100.0%(33/33)	97.0%	100.0%(33.0/33)	97.0%	
6	蕭允翔	87.5%	88.9%(32/36)	87.5%	88.9%(32.0/36)	77.8%	6	蕭允翔	42.4%(14/33)	92.9%	42.4%(14.0/33)	39.4%	
7	張嘉元	70.8%	66.7%(24/36)	70.8%	66.7%(24.0/36)	47.2%	7	張嘉元	54.5%(18/33)	61.1%	54.5%(18.0/33)	33.3%	
8	陳定華	97.0%	91.7%(33/36)	97.0%	91.7%(33.0/36)	88.9%	8	陳定華	39.4%(13/33)	100.0%	39.4%(13.0/33)	39.4%	
9	林忻甫	100.0%	2.8%(1/36)	100.0%	2.8%(1.0/36)	2.8%	9	林忻甫	0.0%(0/33)	0.0%	0.0%(0.0/33)	0.0%	
10	賴柏宇	97.2%	100.0%(36/36)	97.2%	100.0%(36.0/36)	97.2%	10	賴柏宇	100.0%(33/33)	90.9%	100.0%(33.0/33)	90.9%	
11	林廣寓	75.9%	80.6%(29/36)	75.9%	80.6%(29.0/36)	61.2%	11	林廣寓	84.8%(28/33)	82.1%	84.8%(28.0/33)	69.6%	
12	鄭兆威	97.2%	100.0%(36/36)	97.2%	100.0%(36.0/36)	97.2%	12	鄭兆威	100.0%(33/33)	97.0%	100.0%(33.0/33)	97.0%	
13	王均元	58.8%	47.2%(17/36)	58.8%	47.2%(17.0/36)	27.8%	13	王均元	12.1%(4/33)	75.0%	12.1%(4.0/33)	9.1%	
14	陳竣至	91.7%	100.0%(36/36)	91.7%	100.0%(36.0/36)	91.7%	14	陳竣至	100.0%(33/33)	100.0%	100.0%(33.0/33)	100.0%	
15	張韻慈	88.9%	100.0%(36/36)	88.9%	100.0%(36.0/36)	88.9%	15	張韻慈	69.7%(23/33)	100.0%	69.7%(23.0/33)	69.7%	
16	陳宥如	87.0%	63.9%(23/36)	87.0%	63.9%(23.0/36)	55.6%	16	陳宥如	100.0%(33/33)	90.9%	100.0%(33.0/33)	90.9%	
17	吳湘予	0.0%	0.0%(0/36)	0.0%	0.0%(0.0/36)	0.0%	17	吳湘予	24.2%(8/33)	12.5%	24.2%(8.0/33)	3.0%	
18	高苡瑄	81.0%	58.3%(21/36)	81.0%	58.3%(21.0/36)	47.2%	18	高苡瑄	100.0%(33/33)	90.9%	100.0%(33.0/33)	90.9%	
19	廖唯希	97.2%	100.0%(36/36)	97.2%	100.0%(36.0/36)	97.2%	19	廖唯希	100.0%(33/33)	93.9%	100.0%(33.0/33)	93.9%	
20	蔡卉婕	83.3%	100.0%(36/36)	83.3%	100.0%(36.0/36)	83.3%	20	蔡卉婕	100.0%(33/33)	97.0%	100.0%(33.0/33)	97.0%	
21	朱宥彤	36.4%	30.6%(11/36)	36.4%	30.6%(11.0/36)	11.1%	21	朱宥彤	27.3%(9/33)	22.2%	27.3%(9.0/33)	6.1%	
22	陳禹彤	85.3%	94.4%(34/36)	85.3%	94.4%(34.0/36)	80.5%	22	陳禹彤	81.8%(27/33)	96.3%	81.8%(27.0/33)	78.8%	
23	張佳馨	12.5%	22.2%(8/36)	12.5%	22.2%(8.0/36)	2.8%	23	張佳馨	30.3%(10/33)	30.0%	30.3%(10.0/33)	9.1%	
24	徐婕甯	100.0%	100.0%(36/36)	100.0%	100.0%(36.0/36)	100.0%	24	徐婕甯	100.0%(33/33)	100.0%	100.0%(33.0/33)	100.0%	
25	秦翊瑄	100.0%	100.0%(36/36)	100.0%	100.0%(36.0/36)	100.0%	25	秦翊瑄	100.0%(33/33)	97.0%	100.0%(33.0/33)	97.0%	
26	陳惠真	73.1%	72.2%(26/36)	73.1%	72.2%(26.0/36)	52.8%	26	陳惠真	100.0%(33/33)	81.8%	100.0%(33.0/33)	81.8%	

普遍提升



教學軟體應用概況及效益

👉 Kahoot-國語

國小國語六下L6-Final Scores				
Final Scores				
Rank	Player	Total Score (points)	Correct Answers	Incorrect Answers
1	60311	19746	20	0
2	60302	19668	20	0
3	60322	19346	20	0
4	60312	18596	19	1
5	60310	18547	19	1
6	60315	17924	19	1
7	60316	17642	18	2
8	60303	17610	18	2
9	60313	17428	18	2
10	60318	17378	18	2
11	60308	17254	18	2
12	60314	17065	18	2
13	60306	16739	17	3
14	60307	16715	17	3
15	60305	15685	16	4
16	60317	15672	16	4
17	60320	15475	16	4
18	60324	14727	15	5
19	60321	14716	15	5
20	60301	12735	13	7
21	60323	11674	12	8
22	60309	11382	12	8
23	60304	9784	10	10
24	60319	7789	8	12
25	60325	0	1	19

Kahoot!		Score		Q1		Q2		Q3		Q4		Q5		Q6		Q7		Q8		Q9		Q10		Q11		Q12		Q13		Q14		Q15		Q16		Q17		Q18		Q19		Q20	
Rank	Player	Score	Points	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10	Q11	Q12	Q13	Q14	Q15	Q16	Q17	Q18	Q19	Q20	Q21	Q22	Q23	Q24	Q25	Q26	Q27	Q28	Q29	Q30	Q31	Q32	Q33	Q34	Q35	Q36	Q37	Q38	Q39	Q40

使用平板登入康軒KAHOOT玩國語遊戲

進步幅度最大的三次段考 (班級平均分數) ↓

三年級一段：國語 75.81 分 → 四年級一段：國語 88.33 分 進步：12.52 分 ↓
 三年級二段：國語 81.27 分 → 四年級二段：國語 89.96 分 進步：8.69 分 ↓
 三年級一段：社會 80 分 → 四年級一段：社會 86.17 分 進步：6.17 分 ↓



照片：學生使用平板登入康軒 KAHOOT 玩國語遊戲 ↓

導師心得： ↓

利用平板遊戲融入課堂教學能讓學生產生學習動機與興趣，學生可以在玩平板遊戲的同時，複習課堂上老師所講解的課程內容，尤其是需要背誦的科目，無論是國語還是社會，都能得到很好的成效，玩遊戲的同時，也在加強學生的記憶，課堂上講過的生字、造詞等都能反覆的練習。為了得到遊戲中的分數，學生也會積極的作答，提升學習成效。 ↓

此外，平板遊戲同時也能給予老師反饋，可以知道學生的學習情況、錯題率等，不但能讓學生在輕鬆的環境中學習，還能讓老師即時了解學生的學習狀況。 ↓

◆能給予老師反饋，可以知道學生的學習情況、錯題率等，不但能讓學生在輕鬆的環境中學習，還能讓老師即時了解學生的學習狀況。(中年級國語)

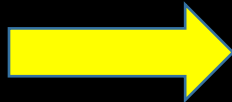


教學軟體應用概況及效益

👉 Kahoot-社會測驗回答問題



正確率58%



正確率60%



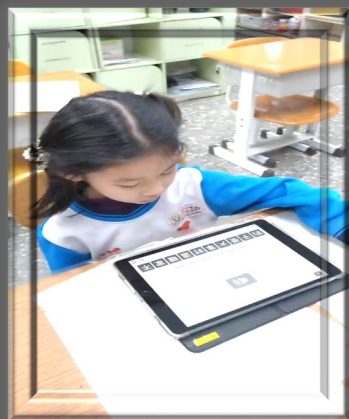
正確率72%

◆能給予老師反饋，可以知道學生的學習情況、錯題率等，不但能讓學生在輕鬆的環境中學習，還能讓老師即時了解學生的學習狀況、進行差異化教學或教學策略調整。(中年級社會)



教學軟體應用概況及效益

👉 學習吧 - 國語 (學習中心)



◆ 語音辨識 念課文

透過學習吧的朗讀流暢性 可以知道學生目前的識字流暢性，但因為學障生多半有構音異常及聲韻覺識的困難，學生在進行這個任務時會有挫折，分數通常不高，也缺乏再試一次的動機。



教學軟體應用概況及效益

👉 Wordwall – 數學 (學習中心)



◆ 智能障礙學生雖無法看懂文字敘述，卻能透過圖像的方式去理解並解題。

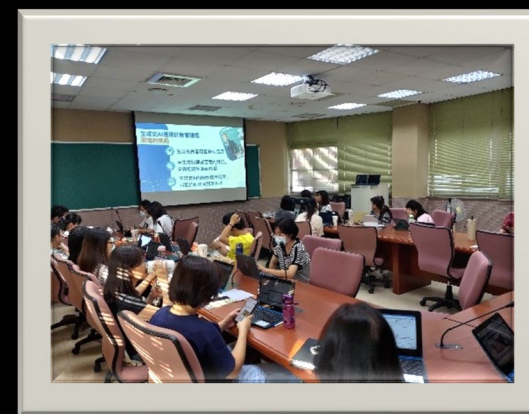


數位素養研習及活動推廣

項目	目標值(A)	達成值(B)	達成率(B/A)	執行現況
1.抽樣調查學習成效(科目自選，例如國、英、數等)提升人數之比率	60%(15人)	64%(16人)	106%	以六年某班級的數學成績為對照組，進步人數16人退步人數9人，總平均進步3分。
2.完成(A1A2)研習編制內教師人數達學校所有編制內教師總數比率	100%	100%	100%	本校編制人員114人，完成人數114人。A3研習持續推廣中....
3.資安自我評量+數位素養教育資源網	114	114	100%	因應資安法規定，本校教職員皆完成每年每人3小時研習。
4.參與科技輔助自主學習、數位學習及科技領導研習人數	70%	48%	68.5%	多宣導鼓勵教職員積極報名研習
5.具備良好無線網路(可提供全班載具同時線上學習)之班級數	60	60	100%	本校有級任教室48間，專任教室12間。

數位素養研習及活動推廣

研習活動



歷程反思 - 未來展望與檢討



現況檢視

設備使用率不均、教師數位能力差異大



問題解決

分組培訓、同儕協作、建立智慧教學種子教師社群



未來規劃

已申請入校入班陪伴計畫、鼓勵教師跨出多多運用數位平台教學的第一步