

360場景來源說明

AR2VR 導覽眼鏡



雲端空間說明

1.VR創作專案(課程分享)上傳雲端,進行作品程式打包,才能下載分享觀看

2.類似Google雲端硬碟上傳暫存,再下載製作。如在校創作完成,按課程分享即上傳雲端。 回家後可用筆電、平板或手機登入帳號下載繼續編輯或下載觀看。

小提醒:

- 1-創作都在各裝置(電腦、平板或手機)內。如在校用電腦編輯,製作的專案是在校方電腦內, 若未上傳雲端,回家就無法再編輯。
- 2-所有創作都是使用裝置內儲存空間,所以專案可以無限創作。雲端空間有限,上傳雲端後 如不需要使用,可將雲端專案刪除。(記得雲端專案也是跨裝置使用)

帳號雲端空間及素材檔案大小說明		
授權帳號	雲端空間	使用素材佔空間說明
教師PRO	300M	1.360相片.JPG(場景用)1張約2M(系統自動壓縮) 2.360影片.MP4(場景用)1秒約1-2M(系統自動壓縮)。除非創作有需要
學生專案製作	120M	建藏个用 3.一般影片MP4(資訊點用)片長多長檔案就有多大,很佔創作空間,若 要使用通常剪輯約15-20秒左右。另外建議改用Youtube資訊點(將影)
學生Basic	20M	片上傳YT設定公開,這樣完全不占空間) 4.一般JPG、PNG、GIF及MP3 這類資訊點素材檔案不大



AR2VR 可以使用的裝置簡介

裝置	桌機 / 筆電	平板 (Chromebook)	手機	
系統	Windows / MAC	Andro	oid / iOS	
軟體	需下載軟體安裝	需下	載APP	
軟體取得	需要研習或購買授權 取得	商店免費下載APP可 編輯功能有限	見看他人創作·未購買則	
帳號授權	購買教師	及學生授權・各種裝置	均可使用	
編輯	最方便編輯	平板編輯	雖可編輯但不方便	
40 X	三種裝置編輯的VR專案可上傳雲端空間暫存,再下載編輯或應用			
觀看	電腦與平板採全螢幕觀看。手機亦可全螢幕,但大多放入VR眼鏡,才有 VR沉浸式的觀看效果			





- 一、創作(專案)主題
- 二、創作腳本架構 (先思考故事腳本大綱及素材用何種方式取得)

素材取得方式1: 1.主題為Google map可找到360場景或使用AI生成場景 2.資訊點可從網路收集圖檔及文字。

素材取得方式2:

 主題為學生實習或校外教學活動,可用360相機(為佳)或720拍攝功能。
 360相機拍攝場景時,可一併用手機拍照該場景內相關作為資訊點的照 片素材。另外準備學習單紀錄,避免拍攝檔案太多,忘記相片名稱為何)
 2.從網路尋找補充資訊點應用。



如VR創作為公開(探索)上架(上架AR2VR的永久共享平台)

1-使用自己製作相關素材(拍攝360相片及資訊點相片)。
2-盡量使用免費素材及工具。
3-他人作品(相圖片素材)同一來源勿大量使用或有商業行為
4-他人作品(素材)標示素材出處(合理使用)





分類	場景來源做法	說明
親自可到的實景場景 (場景就是場域)	360相機拍攝	拍一張就完成。但需要有360相機
	AR2VR APP 720拍攝(功能)	需原地繞多圈從上到下約拍50張縫合成一張(多少 會疊影)
無法親自到達的場景	電腦使用Google map + Street View	1.Google街景可調整想要的正確點位置再下載
	Download 360	2.任何想到的地點大多可取得別人上傳的360相片
AI生成360	AR2VR APP AI生成 (可以做虛擬故事創作)	輸入場景描述,描述得越清楚,產生的效果場景 越好 。生成後電腦可選路徑存檔,手機或平板存 檔在相簿
網路360相片	網路搜尋360場景	有些網站上有360場景相片,可搜尋想要的場域 (但不一定符合需求)
平面圖轉360	1-利用PPT將2D相片或圖片設計為2:1 的比例,再另存JGP	1-所有360檔案基本上都是2:1長方形 2-轉檔後是將平面圖拉成360會變形,使用上需要 調整測試效果

360相片也可以利用PhotoCap、PS或illastrater 在相片内添編輯增加創意修改,再存檔使用





Google map (無法360觀看)



360相機(可以360觀看)



AI生成場景(無法360觀看)







720拍照(可以360觀看) 人物移動產生疊影 720拍照(可以360觀看) 空曠無人 https://reurl.cc/13aW1G 平面圖轉 360場景 (無法360觀看)



360場景來源概述 (創作除非實地探究拍攝外,景用往往是借用360相片)

	Street View Download 360 App for downloading 360° panoramas from Google Street View .
Google map	Street view download
僅可用	月於電腦筆電









場景素材來源





360場景來源說明 方式1-Google Map+ Street view download360

提醒:Street view download360 只有電腦安 裝軟體,手機及平板無法使用 Win下載點:<u>https://reurl.cc/o8Qy9D</u> Mac下載點:<u>https://reurl.cc/RYXe6e</u>







1-依照腳本場景名稱輸入Gmap 2-挑選一張360相片 3-將網址複製(Ctrl + C) 4-網址貼到紅色框內(Ctrl +V) 4-網址貼到紅色框內(Ctrl +V) 5-黃色框 (存檔路徑(建議桌面)及更改檔名為場景名稱 6-解析度選 6656x3328 7-按Download Panorama (下載後就會在桌面) 8-接續下一個場景相片下載

street view download 【360照片下載教學簡報】 https://reurl.cc/QZakN2





Google Map 360相片取材小知識



校門口

1.Google map輸入學校名稱找360相片, 再將網址貼到Street view download下 載

2.若沒360相片,利用map右下角小黃 人拖曳到學校地點,可調整到校門正門 口,再將網址貼到Street view download下載



校內區域

1.Google map輸入學校名稱尋找, 看有無人曾上傳360相片(除非熱門 景點,一般大多沒有。)再使用 Gmap+Street下載。

2.自己使用APP 720拍照或360相機



教室或區域室內圖

1.Google map輸入學校名稱尋找, 看有無人曾上傳360相片(除非熱門 景點,一般大多沒有。),再使用 Gmap+Street下載。

2.自己使用APP 720拍照或360相機

1-任何地點的街景360相片是google街景車拍的,360相片是其他人上傳的,越知名景點360相片越多 2-任何地點,在Map輸入名稱,也是如此方式尋找適合的360相片下載。若沒有就是需要自己去拍照



360場景來源說明 方式2-360相機拍攝

AR2VR 導覽眼鏡







RICOH THETA X

INSTA360 3X or 4X

360全景相機約18000-22000是廠牌及需求配件而定。 一般至少為主機+三腳架+SD記憶卡



使用360相機拍攝重點



開啟

Insta360 Insta360 應用程式內購

解除安裝



3-使用相機延遲拍攝或手 機APP無線遙控拍攝 (不 想入鏡需要先躲起來)

4-同一場景約拍攝1-2張 就好(同場景拍得越多, 挑選越麻煩。)

5-使用手機APP與相機連線,將相片輸出,再將相片上傳相關雲端備用。



360相機拍照輸出說明



1-開啟360相機



2-手機開啟APP按紅 色選項與相機連線









3-手機與360相機 連線中



4-連線好出現相片挑 選後按紅色選項輸出



5-按保存至本地 輸出相片



8-Google相簿 (手機品牌不同儲存相片會在 手機裝置相簿內,不一定都在Google相簿)

AR2VR 導覽眼鏡



360場景來源說明 方式3-AR2VR APP內建720拍照

AR2VR 導覽眼鏡



AR2VR內建720拍照功能

- 1-手機或平板掃描下頁QR Code, 安裝AR2VR APP
- 2- 打開AR2VR APP 登入帳號密碼 (一般研習或購買才會提供帳密);

若無帳密可直接利用自己的 Gmail登入(無須密碼)即可免費使 用720拍攝及AI生成場景

AR2VR -VR 跨域盃 人氣票經 立即投票 點選新增VR作 720 (+) 新增VR作品 已下载 最新上雄 續導作品 【2021 VR跨域歪 虛擬實境大賽】 - 百人登月計畫

品進入後就可

用AI牛成。

點選使用720拍 攝取得360相片



手機或平板安裝AR2VR APP













無授權帳號可使用Gmail 免費使用;研習提供帳號一個月使用。



效果不好: X 空間小或雜亂 X 附近人車多走動 X 不要跨步移動拍照

效果較好:

✔ 空間較大

720拍照技巧

- ✔ 附近較無人車流動
- ✔ 原地手臂夾緊旋轉拍照
- ✓ 最下方一張記得腳要往後縮 (否則會入境)

720拍照就是拍攝360相片,只 是為了跟一般手機全景拍照的 180度相片區分,取名720拍照



720拍照是AR2VR開發的功能

此方式拍照需要拍約50張,才 能縫合成1張360相片,所以比 較容易產品相片疊影狀況。



360場景來源說明 方式4-AR2VR APP內建AI生成360場景

AR2VR 導覽眼鏡







無授權帳號可使用Gmail 免費使用;研習提供帳號一個月使用。



想取得 AI 生成360場景快速說明 生成無次數限制



最新上架 熱門推薦 精選作品

竹縣五金-新埔柿餅

新竹縣東興國小 張博裕

探索



3

班級



● 竹縣五金-關西仙草VR探索

 $\stackrel{\circ}{\cap}$

我的

())



想取得 AI 生成360場景快速說明 生成無次數限制









專案名稱

專案20250320

專案描述







想取得 AI 生成360場景快速說明

〈返回	
專案設定	
封面	專案名稱
	8820240526
\oplus	專案描述
	IMA A WRING
答 答题模式 () OFF	
	1

新增VR作品就是用平板(手機)編輯,如只想要AI生成360,按下一步



點選 AI生成360場景

使用電腦生成,按儲存裝置,可選擇存檔路徑

[Ai] AI生成360場景	
場景描述	選擇風格
請描述你想像中的場景畫面	1960s Ethereal Fantasy V
	0/380

1.輸入場景描述(中英文都可) 2.選擇場景風格 3.按 AI創建

生成無次數限制



1.按儲存裝置,檔案會存在手機平板
 2.按重來,可再重新生成
 3.按匯入VR場景,該相片進入編輯



1-AI生成360虛擬場景可以製作虛擬的VR

2-想好故事腳本大綱

3-設想腳本場景畫面描述(中英文都可),選擇場景風格後生成,若故事 場景架構差不多,可以重複生成不同畫面場景

4-利用素材小工具搜尋相關腳本插畫作為資訊點素材

5-文字素材,可利用Copilot或ChatGPT寫入故事腳本描述,升成場景文字描述(也可用來生成插畫)

6-相關插畫有需要,可以截圖並使用去背工具,轉為PNG檔

7-是否加入音樂、語音、音效等效果



360場景來源說明 方式5-平面圖轉360場景

AR2VR 導覽眼鏡







1-使用平面圖轉360的運用方式,可於手機APP探索內找 到很多案例

2-例如以校園平面圖之類作為各場景傳送門建立用



AR2VR創作的活的,一切在於你的想像

- 1-360相片是長方形2比1比例的圖片。 平面圖轉360就是圖檔會被拉長(越滿版變形 越大)
- 2-除非找不到想要的360場景素材或創作上有一兩頁有需求,否則不建議全部用此方 式做場景素材
- 3-雖然平面圖都可轉360,但是平面圖轉360是把圖片拉成長方形2比1比例的圖片, 平面看不出差異,但放入AR2VR場景區後觀看時會變形,所以使用上都需要先上 傳雲端觀看測試,再修改。
- 4- 平面360加入編輯場景,資訊點文字會有點模糊,但實際專案觀看時文字就清晰些。 (電腦編輯製作過程可用預覽觀看效果)
- 5- 平面圖不一定要拉到滿版,可依創作需求調整
- 6-全黑的平面圖,比較感覺不出變形。做法就是開啟新的簡報頁,再按滑鼠右鍵設定 圖片格式→實心填滿→色彩黑色→轉檔即可(此方式可用於學生繪畫作品或相片展 等,作為資訊點觀看用場景)



360相片基本上不是任何工具都可編輯,但可利用PhotoCap(免費) 或繪聲繪影、Photoshop、illustrator等編輯。在360相片內加入 文字或插圖,添加效果,再另存圖檔。不過所存圖檔(360相片)解 析度會較差,但檔案也較小。



場景製作變化效果參考專案

播放影片 使用同一 ^{專案只是製作效} 實際運用要發揮 匯入專案後請先掛 使用VR眼鏡觀	存止 -場景 ^{女果参考} ^{你的創意} ^{按課程分享}	傳这門的闖 專案只是製作效果 實際運用要發揮你 匯入專案後請先按題 使用VR眼鏡觀看	翡遊戲 參考 約創意 程分享 效果
全黑360場景 陰藏傳这門 專案只是製作效果參考 實際運用要發揮你的創意 匯入專案後請先按課程分享 使用VR眼鏡觀看效果	平面圖 360相片 ^{要案只是製} ^{實際運用要發} ^{匯入專案後請 使用VR眼鏡}	1轉360 修改變化 ^{作效果參考} ^{發揮你的創意} 先按課程分享 ^{鏡觀看效果}	傳送門與資訊點 作答選擇 ^{專案只是製作效果參考} ^{實際運用要發揮你的創意 ^{匯入專案後請先按課程分享} 使用VR眼鏡觀看效果}
	點選連結後 https://re	後可下載專案 url.cc/p3z718	

下載上面專案可開啟AR2VR軟體後匯入,於本地草稿內,專案再按上傳雲端,使用VR眼鏡觀看效果。 另外點選專案編輯了解製作方式參考 AR2VR導覽眼鏡