

114 學年度 上學期期末 成果報告

一年級健康與體育

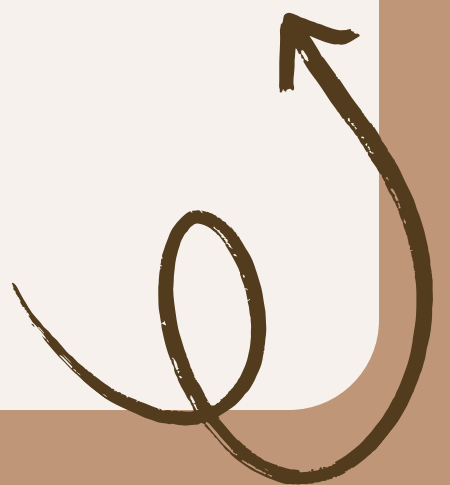
李春桃12.19



教學活動簡介

目標、背景與重要性

本次教學活動旨在提升學生學習動力，數位內容與教學軟體應用成果發表**強調運用平板不只看影片外，透過遊戲式的評量方式，讓學童自學**。活動的起因源自對當前教學方法的反思，具有深遠意義。



教學目標與期待成果

簡報架構與重點概述

明確目標

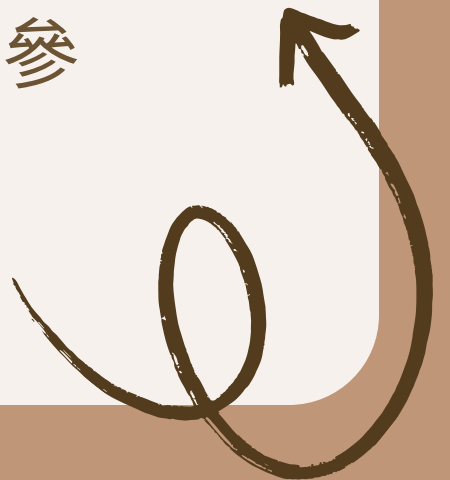
本次教學活動旨在提升學生的學習興趣，促進合作與交流，讓學生在參與中體驗到學習的樂趣與成就。

期待成果

透過本次活動，期望每位學生都能獲得新知識，增強實踐能力，並在反思中成長，形成自我學習的良好習慣。

簡報架構

簡報將依循教學活動的設計理念與執行過程，展開介紹各項重點，並分享成果與反思結果，讓所有參與者了解全貌。



教學活動設計

本次教學活動融合數位載具的**互動式學習wordwall**與**翰林雲端速測**的實踐操作，提升學生的參與度與學習成效，藉由教師導學、學生自學、師生在實際情境中體驗知識的應用。



活動流程與重點

具體活動設計與特色說明

活動時間

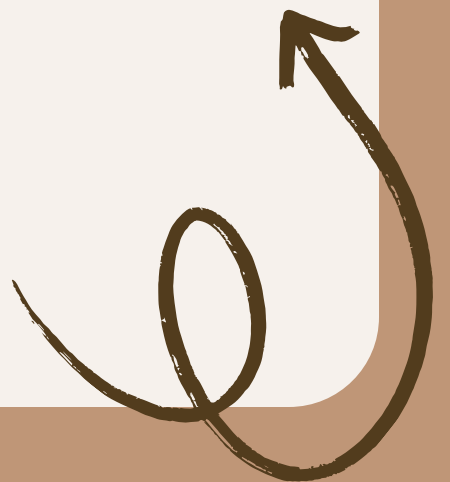
活動於2025年12月18日上午第一節至第三節，共三節課。

參與對象

本次活動參與的學生共90名，新生入校學習近4個月，第一次使用數位內容學習載具。家長日前曾向家長告知，未來會在課堂使用平板

活動特色

活動設計以學生的舊經驗與新的學習載具互相融合的教學方法，並強調實踐與互動，讓學生在輕鬆的環境中學習，提升了學習的趣味性與效果。



教學活動成果與反思

學生反饋與教師評價



數據分析與反思

教學活動的量化與質性成果

參與數據

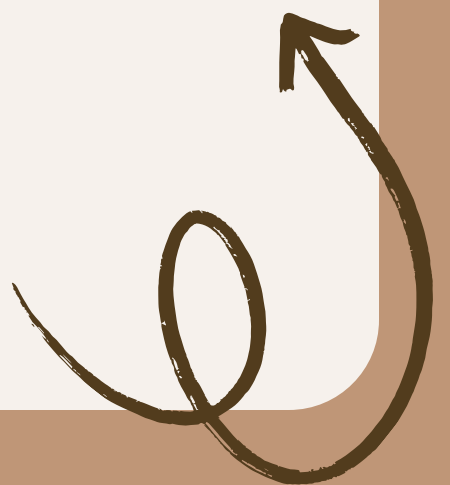
本次教學活動成功吸引了每一位學生參與，參與滿意度調查顯示，**85%**的學生對活動表示滿意，反映出良好的教學效果。

學習成效

學生在活動後的學習成績提升百分比尚無對照比對，只顯示了教學活動對學習效果的顯著影響，並促進了學生之間的合作與交流。

課程反思

教學過程中面臨的挑戰包括**時間管理**和**資源分配**，未來應加強這方面的規劃，以提升整體教學效率與學生學習體驗。



學生遊戲成績展示與案例分享



在本次教學活動中，學生們專注在自己的學習平板中，展現了他們的樂於參與的樣貌，這些具體案例充分體現了活動的成功與影響力。

排行榜			選項 ▾
排名	名字	時間	
第1	Lina	5:04	
第2	11223	5:12	
第3	11217	6:16	
第4	Dean	9:09	
第5	M	10:33	
第6	11210	1:34	
第7	-	-	

學生學習成績展示與案例分享



qt.hie.com.tw/view-detail-task.html?tt=Activity&tid=690a83d6b7288c939044f606&platform=Hanlin_Testbank&courseid=690a858a4947ff4fa6fd8a1b

任務紀錄

所有紀錄
顯示學生全部紀錄

最佳紀錄
顯示學生最好的紀錄

第一次作答紀錄
顯示學生第一次的作答紀錄

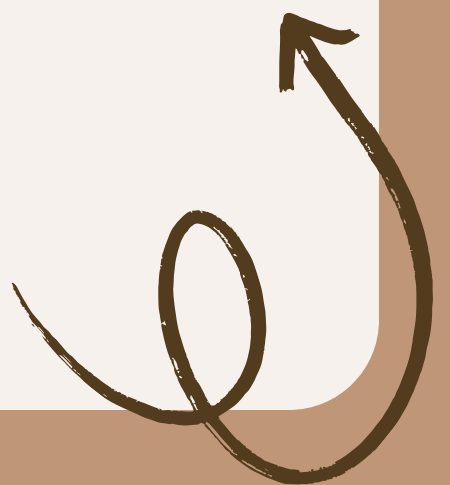
座號	姓名	分數	作答時間	檢視紀錄
1	10201	10	01:01	檢視紀錄 刪除紀錄
1	陳俊宇	50	10:36	檢視紀錄 刪除紀錄
2	賀晨允	75	07:51	檢視紀錄 刪除紀錄
3	吳彥廷	65	09:11	檢視紀錄 刪除紀錄
4	10204	75	08:13	檢視紀錄 刪除紀錄
5	王奕凱	已開始，未完成		檢視紀錄 刪除紀錄

在本次教學活動中，學生們專注在自己的學習平板中，展現了他們的樂於參與的樣貌，這些具體案例充分體現了活動的成功與影響力。

教學成果與未來展望

回顧活動意義與持續計畫

本次教學活動顯著提升了學生的學習效果，未來將持續改進教學方法，並探索更多創新策略，以促進學生的全面發展。



感謝

感謝您的參與與支持

