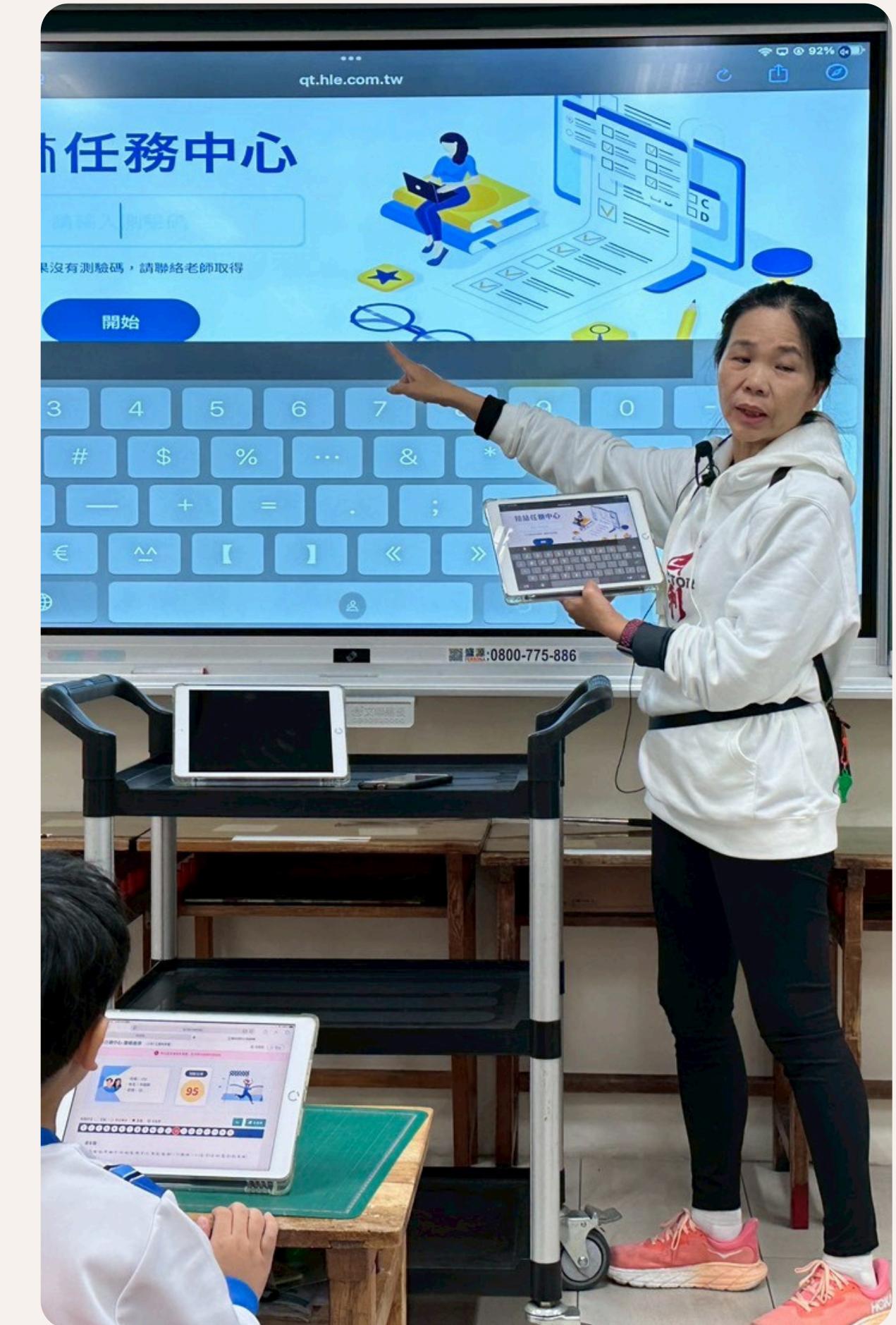


# 114 學年度 上學期期末 成果報告

一年級健康與體育

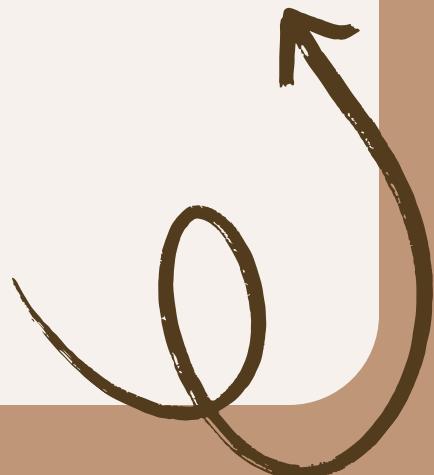
李春桃12.19



# 教學活動簡介

## 目標、背景與重要性

本次教學活動旨在提升學生學習動力，數位內容與教學軟體應用成果發表強調運用平板不只看影片外，透過遊戲式的評量方式，讓學童自學。活動的起因源自對當前教學方法的反思，具有深遠意義。



# 教學目標與期待成果

## 簡報架構與重點概述

### 明確目標

本次教學活動旨在提升學生的學習興趣，促進合作與交流，讓學生在參與中體驗到學習的樂趣與成就。

### 期待成果

透過本次活動，期望每位學生都能獲得新知識，增強實踐能力，並在反思中成長，形成自我學習的良好習慣。

### 簡報架構

簡報將依循教學活動的設計理念與執行過程，展開介紹各項重點，並分享成果與反思結果，讓所有參與者了解全貌。



# 教學活動設計

本次教學活動融合數位載具的互動式學習wordwall與翰林雲端速測的實踐操作，提升學生的參與度與學習成效，藉由教師導學、學生自學、師生在實際情境中體驗知識的應用。



# 活動流程與重點

## 具體活動設計與特色說明

### 活動時間

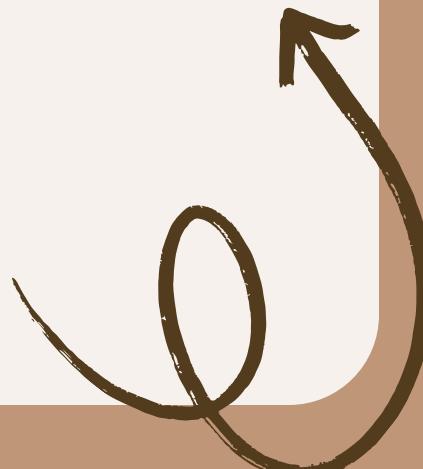
活動於2025年12月18日上午第一節至第三節，共三節課。

### 參與對象

本次活動參與的學生共90名，新生入校學習近4個月，第一次使用數位內容學習載具。家長日曾向家長告知，未來會在課堂使用平板

### 活動特色

活動設計以學生的舊經驗與新的學習載具互相融合的教學方法，並強調實踐與互動，讓學生在輕鬆的環境中學習，提升了學習的趣味性與效果。



# 教學活動成果與反思



## 學生反饋與教師評價



# 數據分析與反思

教學活動的量化與質性成果

## 參與數據

本次教學活動成功吸引了每一位學生參與，參與滿意度調查顯示，\*\*85%\*\*的學生對活動表示滿意，反映出良好的教學效果。

## 學習成效

學生在活動後的學習成績提升百分比尚無對照比對，只顯示了教學活動對學習效果的顯著影響，並促進了學生之間的合作與交流。

## 課程反思

教學過程中面臨的挑戰包括時間管理和資源分配，未來應加強這方面的規劃，以提升整體教學效率與學生學習體驗。



# 學生遊戲成績展示與案例分享



在本次教學活動中，學生們專注在自己的學習平板中，展現了他們的樂於參與的樣貌，這些具體案例充分體現了活動的成功與影響力。

排行榜			選項 ▾
排名	名字	時間	
第1	Lina	5:04	
第2	11223	5:12	
第3	11217	6:16	
第4	Dean	9:09	
第5	M	10:33	
第6	11210	1:34	
第7	-	-	

# 學生學習成績展示與案例分享

<p>快速班 101</p> <p>0 筆繳交紀錄</p>		<p>快速班 102</p> <p>35 筆繳交紀錄</p>	
<p>快速班 111</p> <p>29 筆繳交紀錄</p>		<p>快速班 112</p> <p>24 筆繳交紀錄</p>	

課程 教師 課程資料 數學活動成果發表 - M... X Google 互動式學習 - Google 搜尋 X 華林行動大師3 X 華林雲端命題大師 X 華林任務中心|雲端達測 X 洗手五步七要 - 配對遊戲 X +

華林 校用 教用 留存 google 提交 113公開 ClassDojo for Teac... Plickers 你的學習集 | Quizlet eCPA人事服務網 - 論壇小 老師平臺 校務行政系統 教師級網頁 學生電子郵件

王奕凱 任務預覽 派出任務 慨悅紀錄

## 任務紀錄

**所有紀錄**  
顯示學生全部紀錄

**最佳紀錄**  
顯示學生最好的紀錄

**第一次作答紀錄**  
顯示學生第一次的作答紀錄

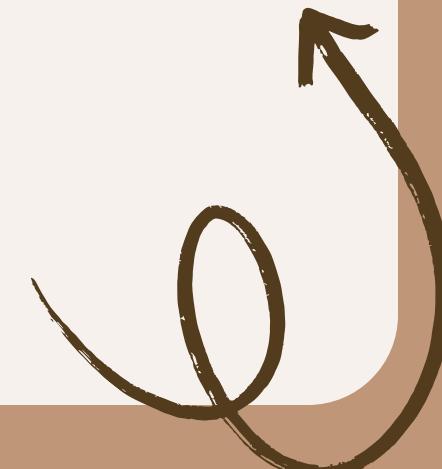
座號	姓名	分數	作答時間	檢視紀錄	刪除紀錄
1	10201	10	01:01	 檢視紀錄	 刪除紀錄
1	陳俊宇	50	10:36	 檢視紀錄	 刪除紀錄
2	賀晨允	75	07:51	 檢視紀錄	 刪除紀錄
3	吳彥廷	65	09:11	 檢視紀錄	 刪除紀錄
4	10204	75	08:13	 檢視紀錄	 刪除紀錄
5	王奕凱	已開始，未完成		 檢視紀錄	 刪除紀錄

在本次教學活動中，學生們專注在自己的學習平板中，展現了他們的樂於參與的樣貌，這些具體案例充分體現了活動的成功與影響力。

# 教學成果與未來展望

## 回顧活動意義與持續計畫

本次教學活動顯著提升了學生的學習效果，未來將持續改進教學方法，並探索更多創新策略，以促進學生的全面發展。





# 感謝

感謝您的參與與支持