

# Canva Code 叫AI寫程式

The screenshot displays the Canva Code dashboard interface. At the top, there is a search bar with the text "搜尋設計、資料夾與上傳項目". Below the search bar is a horizontal row of icons representing different design tools: 教育版 (Education), 簡報 (Report), 社群媒體 (Social Media), 影片 (Video), 印刷中心 (Print Center), 文件 (Documents), 白板 (Whiteboard), 試算表 (Spreadsheets), 網站 (Websites), 電子郵件 (Email), 照片編輯器 (Photo Editor), 自訂尺寸 (Custom Size), 上傳 (Upload), and 顯示更多 (Show More).

Below the icons is a section titled "最近的项目" (Recent Projects). This section includes a sidebar on the left with a red box highlighting "Canva AI 你的全方位 AI 小幫手。" (Canva AI Your all-around AI assistant.). Other items in the sidebar include "印刷中心 瀏覽產品以進行設計與訂購。", "應用程式 連結設計和生產力工具。", and "成長方案 發展行銷內容的 AI 工具。".

The main area of "最近的项目" shows several project thumbnails:

- "仁心醫院叫號系統" (Jin Xin Hospital Call System) with a current number of "000" and a timestamp of "上午 6:39:49".
- "計時器" (Timer) showing "00:00.0" and a timestamp of "11 個月前編輯".
- "叫號系統設計需求" (Call System Design Requirements) showing a number "000" and a timestamp of "4 天前編輯".
- "上傳" (Upload) folder icon with a "隱藏" (Hidden) label.
- "未命名的設計" (Untitled Design) with a timestamp of "7 個月前編輯".

At the top right of the "最近的项目" section, there are filters for "擁有者" (Owner), "任何類型" (Any Type), and sorting options (up/down arrows and a menu icon).

# 點選 程式碼

+ 描述你的想法，我會為你寫出程式



</> 程式碼 ×

購物清單製作工具

互動式證書

生物測驗

## 最近的聊天內容

查看全部

互動式五子棋遊戲設計

3 天前

抽籤輪盤程式設計

3 天前

互動式數學幾何詞彙配對遊戲設計

4 天前

計時器

11 個月前

叫號系統設計需求

11 個月前

打磚塊遊戲設計

11 個月前

## 快來看看 AI 能做什麼

程式碼

可以和客戶分享的互動式定價計算器



程式碼

互動式的歷史時間軸



程式碼

適合我餐廳的互動式菜單



程式碼

互動式閃卡遊戲



程式碼

簡單的倒數計時器



程式碼

會噴出五彩紙屑的數位生日賀卡



程式碼

我班級的排序活動



程式碼

詞彙配對遊戲



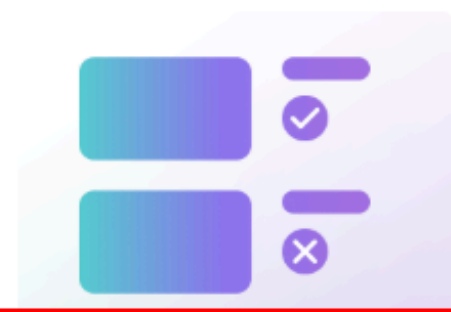
程式碼

有趣的記憶配對遊戲



程式碼

顏色無障礙操作模擬程式



程式碼

3D 太空探索遊戲



請寫一個分組小工具，人員名單：[小明，小華，小美，小芳，小強，小玲，小傑，小安，小慧，小君，小龍，小志，小萍，小雪，小光，小玉，小豪，小雅，小俊，小麗]，名單下方有3個按鈕，分別是"2人一組"，"3人一組"，"4人一組"，當按下"2人一組"按鈕時，將名單隨機分2人一組，顯示在按鈕下方

← 隨機分組小工具 (2-4人一組)

1 版

顯示代碼



在設計中使用

發佈



請寫一個分組小工具，人員名單：[小明，小華，小美，小芳，小強，小玲，小傑，小安，小慧，小君，小龍，小志，小萍，小雪，小光，小玉，小豪，小雅，小俊，小麗]，名單下方有3個按鈕，分別是"2人一組"，"3人一組"，"4人一組"，當按下"2人一組"按鈕時，將名單隨機分2人一組，顯示在按鈕下方。

## 分組小工具

人員名單 (20人)

小明

小華

小美

小芳

小強

小玲

小傑

小安

小慧

小君

小龍

小志

小萍

小雪

小光

小玉

小豪

小雅

小俊

小麗

2人一組

3人一組

4人一組

分組小工具完成了！你可以看到 20 位成員的名單，點擊下方的按鈕就能隨機分組。每次點擊都會重新洗牌，分出不同的組合



試試點「3人一組」看看效果！如果想調整名單成員，隨時告訴我。

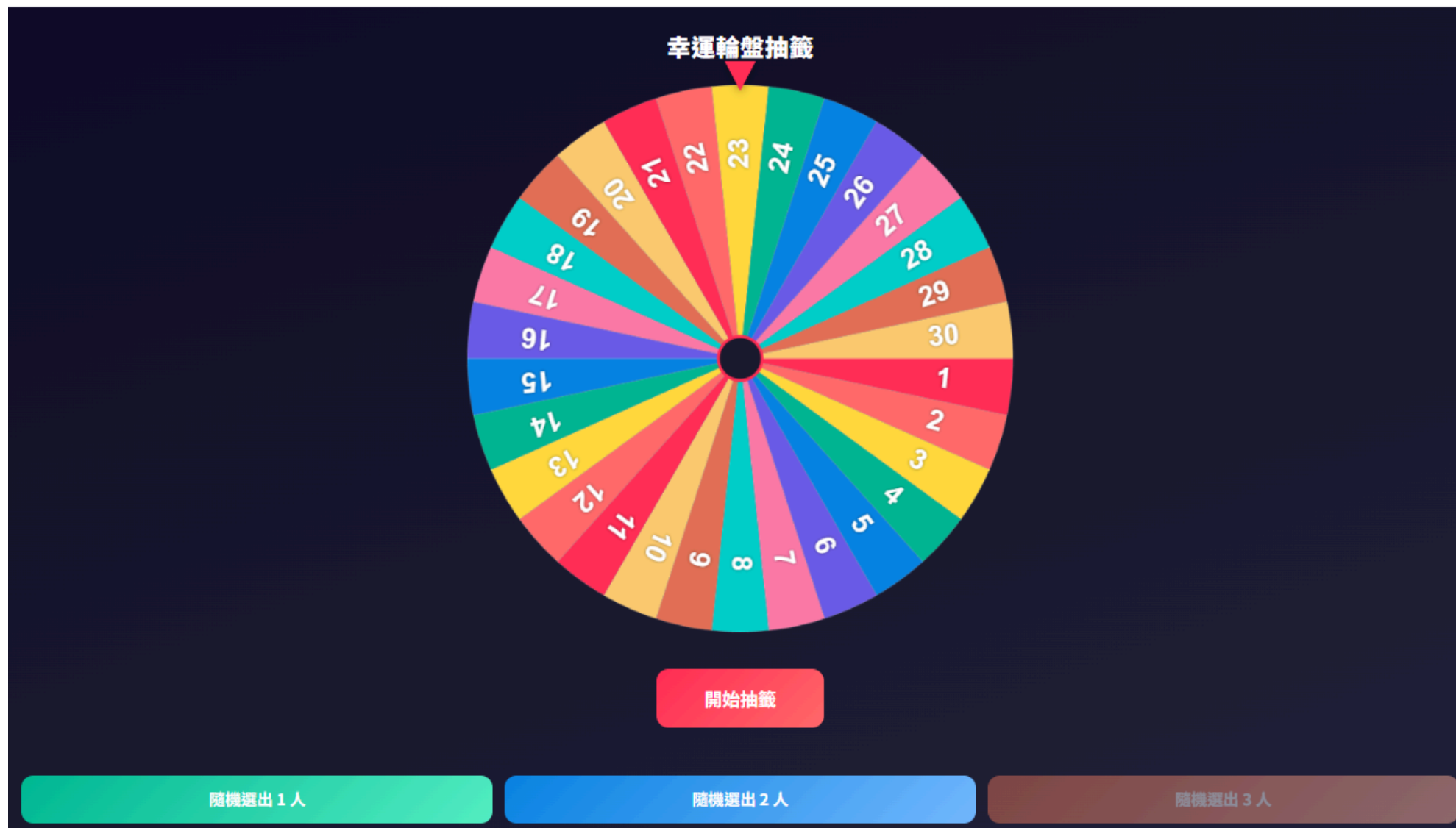
我想寫一個抽籤程式, 一個輪盤, 分別以順時針顯示 1-30, 下方左邊有兩個按鈕, "隨機選出3人"、"隨機選出1人", 下方右邊是 "開始抽籤" 按鈕, 當按一下抽籤按鈕時, 輪盤開始轉動, 逐漸變快, 然後再慢慢停止, 當輪盤停止時, 就跳出訊息, 大大的顯示抽出的號碼.

# 抽籤輪盤設計

輪盤可以再大一點嗎? 輪盤上的數字太小, 改成2倍大, 開始抽籤按鈕移到輪盤正下方

5 版

顯示代碼  在設計中使用  發佈



再加入一個隨機抽出2人的按鈕

三個"隨機選出.."按鈕, 可以排成一列嗎?

三個"隨機選出.."按鈕, 請用不同的顏色表示, 字體加大

# 兩位數 四則運算 程式

隨機出題、可看解答、也可放棄跳下一題

← 兩位數四則運算練習程式

2 版

顯示代碼

在設計中使用

發佈

×

請寫一個 兩位數的四則運算程式, 題目隨機出題, 題目下方放一個空格, 讓使用者自行輸入答案, 空格右邊放一個"看解答"的按鈕, 當按下"看解答"按鈕時, 顯示正確答案.

你的四則運算練習已經準備好了! 🎉

畫面會隨機出一道兩位數的加、減、乘、除題目, 你可以在空格中輸入答案, 再按「看解答」查看正確答案。按下方的「下一題」就能換新題目。除法的題目都保證整除, 不會出現小數喔!

試試看能不能連對五題吧! 😊

1 版 >

畫面右上角 顯示答對題數, 左上角顯示答錯題數, 看解答按鈕左邊, 放一個"送出答案"的按鈕, 當按下送出答案時, 如果答對, 則顯示打勾動畫, 並答對題數加1, 如果答錯, 則在答錯題數加1, 並顯示打X動畫.

我會加上計分系統和送出答案的功能。左邊顯示答錯題數、右邊顯示答對題數,

答錯  
1

四則運算練習

答對  
1

74 × 52 = ?

輸入答案

送出答案

看解答

↻ 下一題

# 五子棋 遊戲設計

← 互動式五子棋遊戲設計

請寫一個互動式的五子棋遊戲, 棋盤下方, 顯示一個"開始遊戲"按鈕, 按下後, 電腦優先下棋子, 當使用者贏, 跳出訊息框 "你贏了!!", 並放煙火.

I'll create an interactive Gomoku (五子棋) game with AI opponent, win detection, and fireworks!

我幫你做了一個完整的五子棋遊戲! 🎮

功能包括:

- 按下「開始遊戲」後, 電腦 (黑棋♠♠) 會先下
- 你執白棋, 點擊棋盤落子
- 電腦有 AI 評分系統, 會判斷攻防
- 贏了會跳出「你贏了!!」搭配煙火特效 🎆
- 輸了也有提示, 可以隨時重新開始

試試看能不能擊敗電腦吧! 如果覺得 AI 太簡單或太難, 我可以幫你調整難度 😊

1 版 >

歡迎問我任何問題



1 版

顯示代碼

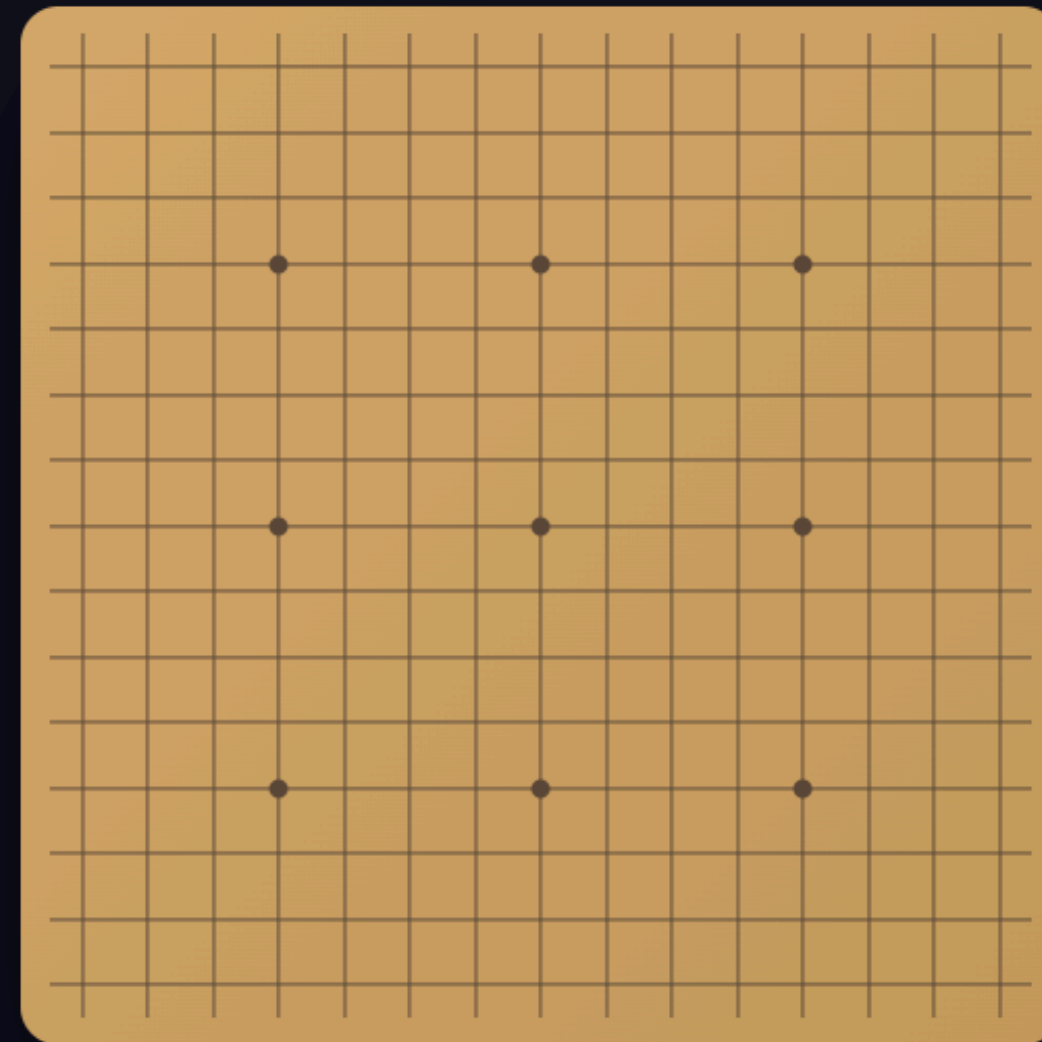
在設計中使用

發佈



## 五子棋

按下「開始遊戲」開始



開始遊戲

# 模擬彈珠台遊戲

← 彈珠台遊戲設計

請幫我寫一個模擬彈珠台的電玩遊戲

I'll create a fun pinball machine game for you!

你的彈珠台遊戲已經完成！ 🎮

操作方式：

- 按住空白鍵蓄力，放開發射彈珠
- ← → 方向鍵控制左右擋板
- 手機上可以觸碰螢幕左/右來控制

撞擊不同的圓形障礙可以獲得 50~100 分，試試看能拿到多高的分數！想要增加什麼功能嗎？例如加入特殊獎勵道具或音效？

1 版 >

100分和50分的圓形障礙各改成5個

我會幫你增加圓形障礙的數量。

完成！彈珠台現在有 5 個 100 分的圓形障礙（排在上方）和 5 個 50 分的圓形

歡迎問我任何問題



這是新的 AI，且仍在持續改良中。 [查看條款](#) • [提供意見回饋](#)

3 版

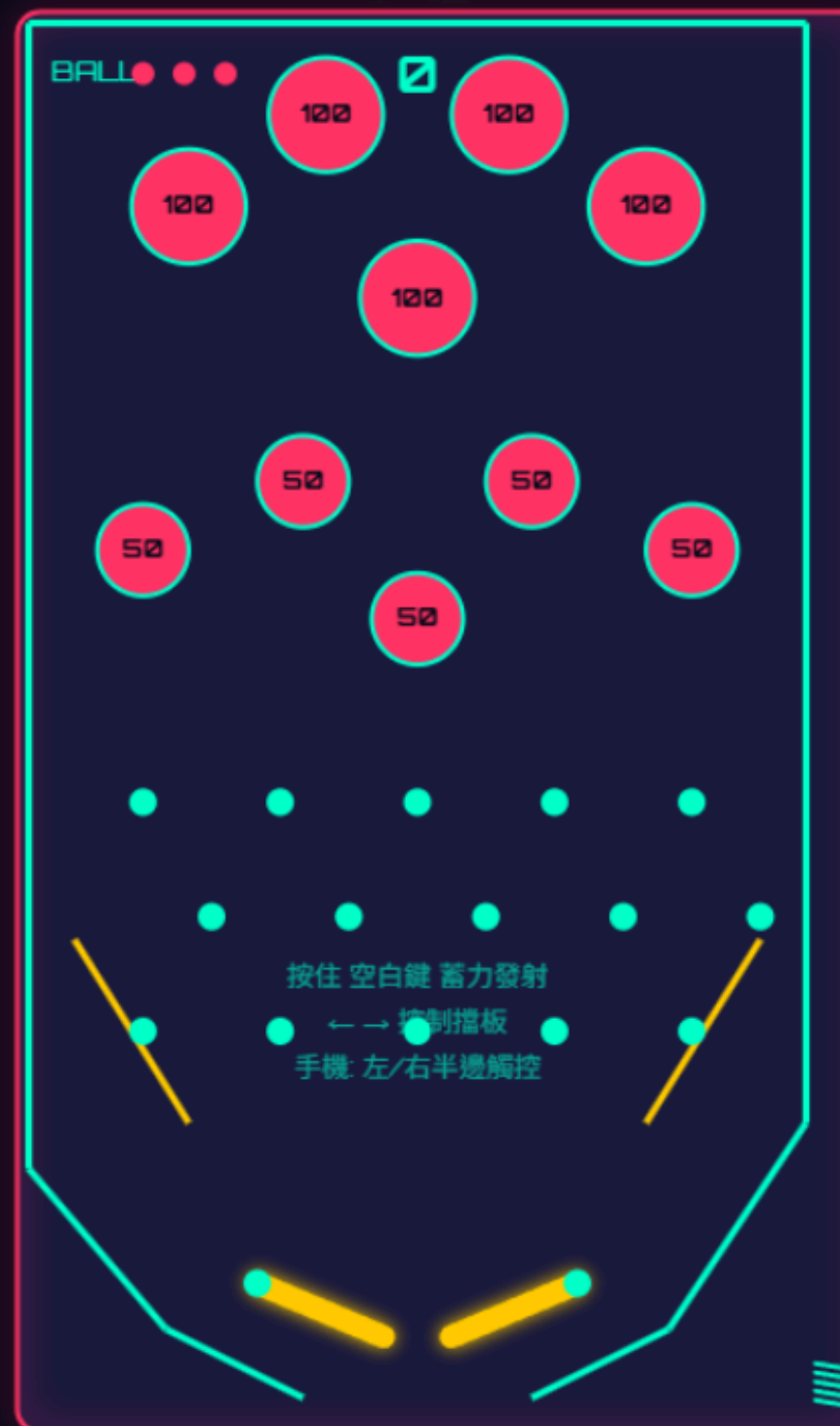
顯示代碼

在設計中使用

發佈



彈珠台



# 雷電 射擊遊戲

← 雷電風格射擊遊戲程式設計



請幫我寫一個類似 "雷電" 精典的射擊遊戲程式

I'll create a classic vertical shooting game inspired by "Raiden"!

你的雷電風格射擊遊戲已經完成了！ 🎮

操作方式：

- 鍵盤：方向鍵或 WASD 移動，按 B 放炸彈，戰機會自動射擊
- 觸控/滑鼠：直接拖曳控制移動

遊戲有小型、中型、旋轉敵機和 Boss 戰，還有 ⚡ 火力強化和 💣 炸彈道具可以拾取。試試看能撐到第幾關吧！

1 版 >

菱形的敵機, 請改成戰鬥機圖案

I'll change the enemy diamond shapes into fighter jet designs!

完成！敵機現在都是戰鬥機的樣子了 ✈️

小、中型和快速敵機現在都有。

歡迎問我任何問題



這是新的 AI，且仍在持續改良中。 [查看條款](#) • [提供意見回饋](#)

3 版

顯示代碼

在設計中使用

發佈



SCORE: 300

▲▲  
💣 x3

LV 1

⚡ Lv0





# 新北市資訊輔導團

謝謝指教

<https://reurl.cc/A97M2Z>

