

Canva Code 叫 AI 寫程式：數位創客畫布

從自然語言到互動應用的無程式碼實作指南

請幫我寫一個互動遊戲...



啟動全方位 AI 小幫手：三步進入程式碼生成環境

The image shows a screenshot of the Canva AI web interface. The interface includes a top navigation bar with a search bar, a central workspace with various tool icons, and a sidebar on the left with a '最近項目' (Recent Projects) section. Three callout boxes with pink location pins point to specific areas: 1. The sidebar, highlighting the 'Canva AI' and '程式碼' (Code) options. 2. The central workspace, highlighting the '描述你的想法，我會為你寫出程式' (Describe your idea, I will write the code for you) prompt area. 3. The '官方範例區' (Official Examples) section, highlighting various interactive design templates like '互動式定價計算器' (Interactive Pricing Calculator) and '3D 太空探索遊戲' (3D Space Exploration Game).

1. 側邊欄與最近項目
點選 Canva AI 或應用程式選單中的「程式碼」圖示以啟動環境。

2. 提示詞輸入區
核心控制台。「描述你的想法，我會為你寫出程式」——此處輸入自然語言指令。

3. 官方範例區
快速啟動模版，包含：互動式定價計算器、歷史時間軸、3D 太空探索遊戲等，展示 AI 基礎潛力。

從實用工具到物理引擎： AI 程式碼的能耐矩陣

Tier 1: 實用工具

名單洗牌 UI 按鈕生成

實作案例：隨機分組小工具、幸運輪盤抽籤



Tier 2: 互動學習與邏輯

狀態追蹤 條件判斷 基礎 AI 對手

實作案例：兩位數四則運算、互動式五子棋



Tier 3: 進階遊戲與物理

鍵盤/觸控映射 重力與碰撞運算

實作案例：模擬彈珠台、雷電風格射擊



基礎資料轉化：一秒生成互動式分組介面

```
<code_block>  
> 任務:  
 寫一個分組小工具。  
</code_block>
```

```
<code_block>  
> 資料集:  
 20人名單 [小明, 小華...小麗]。  
</code_block>
```

```
<code_block>  
> UI 需求:  
 名單下方設置 '2人一組', '3人一組', '4人一組' 三個按鈕。  
</code_block>
```

Instant UI
Generation



AI 回饋：每次點擊按鈕即重新洗牌，即時顯示隨機分組結果於按鈕下方。

設計亮點：AI 自動將純文字名單轉化為視覺化的圓角標籤與互動按鈕。

疊代提示學：從陽春輪盤到客製化抽籤系統

我想寫一個抽籤程式，一個輪盤，分別以順時針顯示 1-30，下方左邊有兩個按鈕，"隨機選出3人"、"隨機選出1人"，下方右邊是 "開始抽籤" 按鈕，當按一下抽籤按鈕時，輪盤開始轉動，逐漸變快，然後再慢慢停止，當輪盤停止時，就跳出訊息，大大的顯示抽出的號碼。

Step 1：建立核心邏輯
(順時針顯示 1-30，設置抽籤按鈕，由快漸慢停止並顯示號碼)。

Step 2：調整視覺比例
(輪盤數字改成2倍大，按鈕移至正下方)。

Step 3：擴充功能
(加入「隨機抽出2人」的按鈕)。

Step 4：介面排版
(要求三個「隨機選出」按鈕排成一列)。

Step 5：視覺美化
(使用不同顏色區分按鈕，字體加大)。

三個"隨機選出.."按鈕，請用不同的顏色表示，字體加大

第五版成品：具備流暢動畫與完整 UI 的抽籤輪盤



Insight：透過自然語言的持續對話，無需修改任何一行 CSS 或 HTML，即可完成像素級的版面微調。

邏輯與狀態追蹤：具備計分系統的四則運算

← 兩位數四則運算練習程式 2版 顯示代碼 在設計中使用 發佈 X

請用一個兩位數的四則運算算式，題目隨機生成，題目下方有一個輸入框，請使用鍵盤輸入答案，完成後按「送出答案」或「看解答」按鈕，按「看解答」後，顯示正確答案。

你的四則運算練習已經準備好了！

盡量連續做出一串用位數的加、減、乘、除題目，你可以在空中輸入答案，再按「看解答」查看正確答案，按下方的「下一題」跳過此題目，跳過的題目都保證能解，千萬不要小瞧囉！

試試看看能不能解對五題吧！

1題 >

畫面左上角顯示當前題數，左上角顯示題目，右側有「送出答案」和「看解答」按鈕，畫面下方是答案，如果答對，畫面不打勾，如果答錯，畫面顯示 X 動畫。

我畫面上針對系統生成算式的功能，空欄顯示當前題數，右側顯示當前題數。

答對 1 四則運算練習 答錯 1

74 × 52 = ?

輸入答案 送出答案 看解答

下一題

狀態追蹤

動態出題

動態出題

隨機生成兩位數四則運算 (AI 主動確保除法皆能整除，避免無解小數)。

驗證機制

使用者輸入答案後，點擊「送出答案」進行系統比對，或直接「看解答」。

狀態追蹤 (計分板)

畫面兩側即時記錄「答對」與「答錯」題數。

視覺回饋

答對顯示打勾動畫，答錯顯示 X 動畫。

引入 AI 對手與條件觸發：互動式五子棋

Machine / AI Opponent

AI 對戰邏輯
(Prompt要求):
「按下開始遊戲後，電腦優先下棋子」。

背後運作：系統自動生成具備基礎攻防判斷的 AI 評分系統（黑棋）。



Win-State & Effects

勝利條件與特效：
「當使用者贏，跳出訊息框「你贏了!!!」並放煙火」。

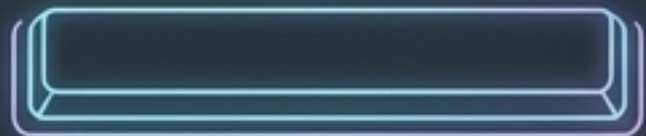
背後運作：即時連線判定演算法 + 呼叫視覺特效庫 (Fireworks)。

Insight: 簡單的兩句話，涵蓋了遊戲迴圈 (Game Loop)、陣列判定與粒子特效的實作。

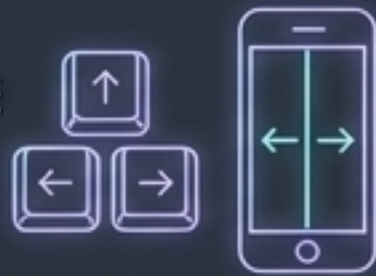
物理碰撞與硬體映射：模擬彈珠台的空間運算

輸入控制 (Input Mapping)

- 發射機制：按住「空白鍵」蓄力，放開彈射。

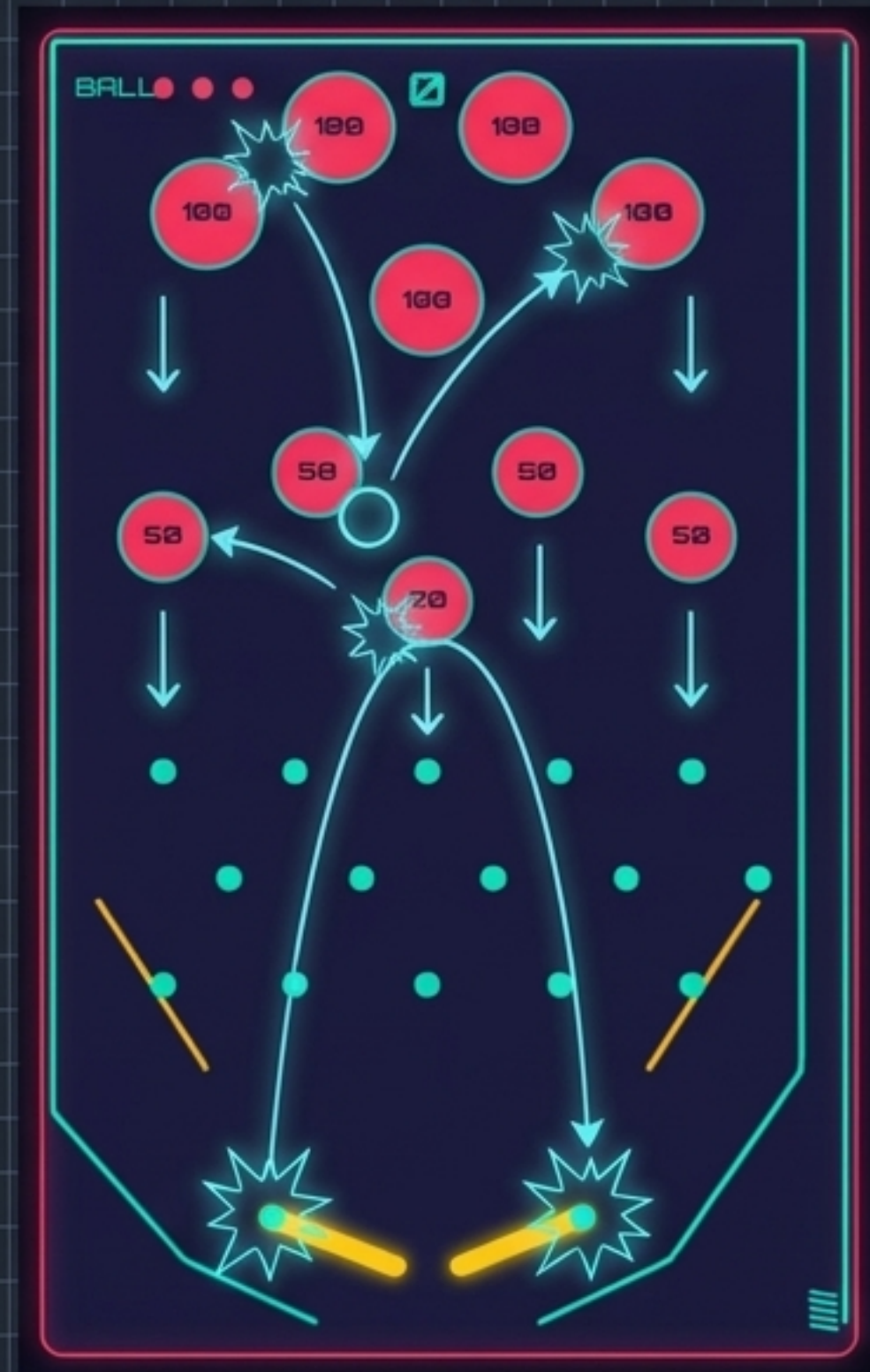


- 擋板控制：鍵盤 ←→ 方向鍵，或手機左/右半螢幕觸控（跨裝置相容）。

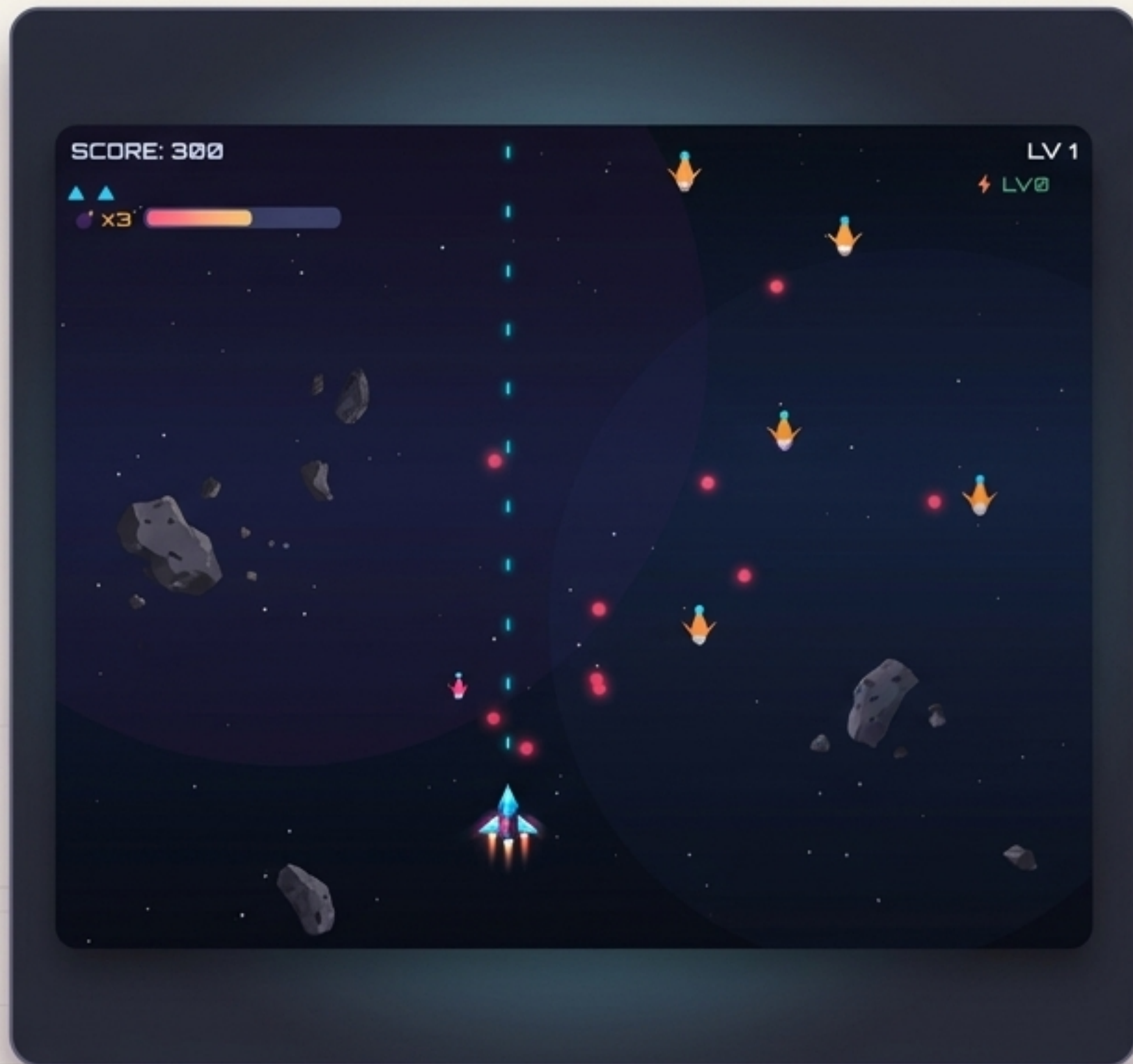


物理與計分 (Physics & Scoring)

- AI 自動建立重力下墜邏輯。
- 設置 5 個 100 分與 5 個 50 分的圓形障礙物，碰撞即觸發計分與反彈物理。



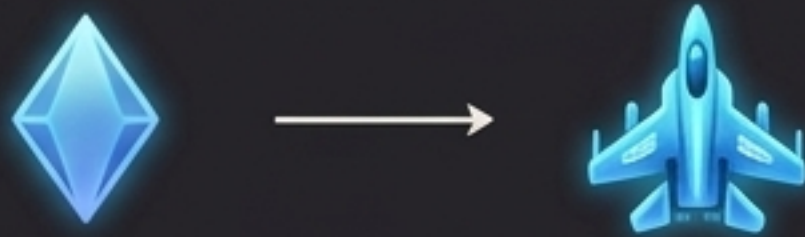
複雜遊戲迴圈與資產替換：雷電風格射擊



豐富的遊戲生態

- 操作：WASD 移動，B 鍵釋放炸彈，戰機自動持續射擊。
- 關卡設計：包含小型、中型、旋轉敵機與 Boss 戰。
- 道具系統：⚡ 火力強化與 💣 炸彈拾取。

瞬間資產替換 (Asset Swapping)



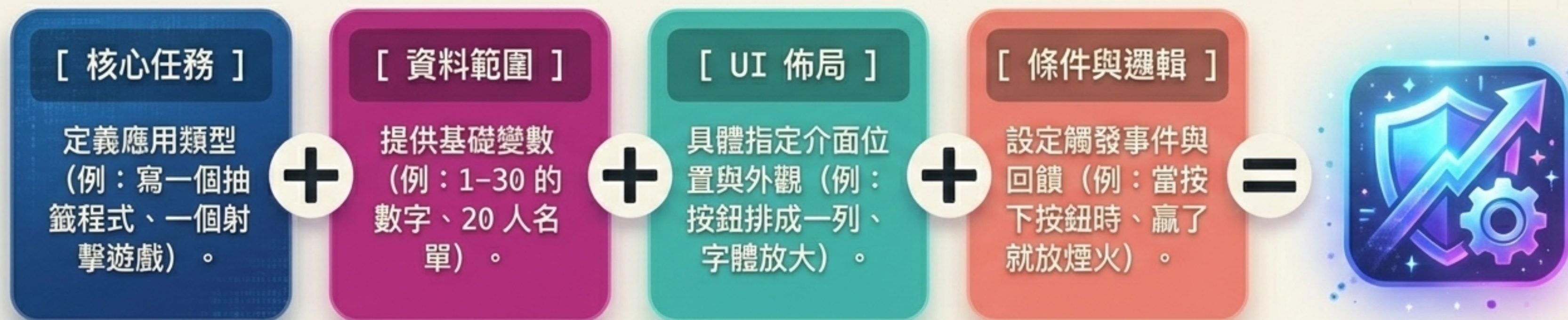
Prompt：「菱形的敵機，請改成戰鬥機圖案」。

結果：AI 瞬間重構渲染邏輯，將幾何圖形轉換為具備機翼的戰鬥機，無需重新上傳圖檔。

Canva Code 應用矩陣：複雜度擴展分析

| | 主要能力 (Primary Capability) | 互動模式 (Interaction) | 提示複雜度 (Complexity) |
|--|------------------------------|-----------------------|-----------------------|
| 分組工具  | 陣列處理 | 按鈕點擊 | 單一指令 |
| 幸運輪盤  | 隨機數與動畫 | 點擊與視覺反饋 | 5階疊代 |
| 四則運算  | 邏輯與狀態驗證 | 文字輸入與比對 | 條件判斷 |
| 五子棋  | 基礎對抗 AI | 網格點擊與判定 | 條件觸發特效 |
| 彈珠台  | 物理運算 (重力/碰撞) | 鍵盤按壓/跨平台觸控 | 硬體映射 |
| 射擊遊戲  | 複雜遊戲迴圈 | 連續輸入與碰撞偵測 | 資產替換 |

終極法則：高勝率的 AI 程式碼提示詞公式



Takeaway: 掌握這四個維度，即使不懂程式碼，你也能在畫布上創造無限可能的數位應用。