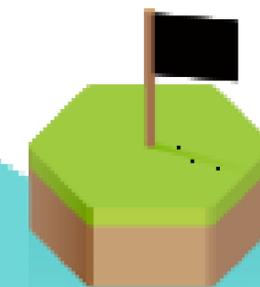


補救教學 + 翻轉教室 =

PaGamO

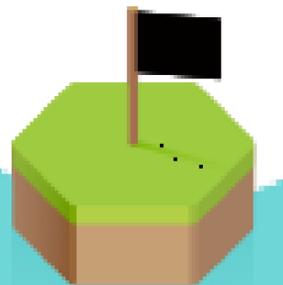
楊立潔

Product Manager



# PaGamO

| 全球首創線上遊戲學習平台 |



Pa Gam 0

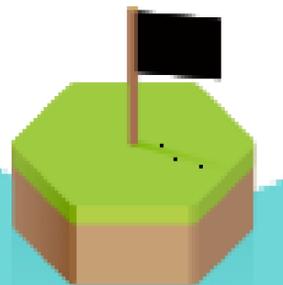
打 GAME 學

沒思考  
時間

整天  
都是課

考試  
考沒完

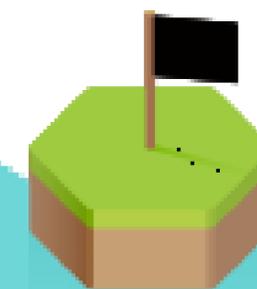
作業  
爆炸多





主導權  
還給學生

提升  
學習動機



剪刀石頭布

如果作業也能  
變成遊戲

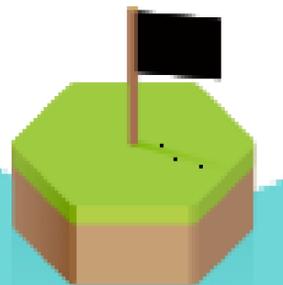
我要佔領  
最多領土

我的神奇寶貝  
比你強



# PaGamO

| 全球首創線上遊戲學習平台 |



## Why one professor created the first-ever social gaming platform for a MOOC



Many of you have already gotten a taste of the possibilities for gamification thanks to Professor [Kevin Werbach's popular course](#) from the University of Pennsylvania. Today, we'd like to highlight a professor who is doing some really innovative work to "gamify" his own Coursera course.

Professor Ping-Cheng (Benson) Yeh of National Taiwan University is the first professor to create a multiplayer social

gaming platform for his course, [Probability](#), which is now in session. It also happens to be our first course taught in Chinese!

As Benson (pictured right) explains in the video below, his game, PaGamO, is designed to engage students and incentivise them to complete homework problems. The game has been incredibly popular so far, drawing participation from a huge portion of the students in the course. A week after launching PaGamO, students in Benson's course complained that the game didn't offer enough problems for them to solve! According to Benson, "Students got so addicted to solving the problems, that they went right through them."



### ABOUT COURSERA

Coursera provides universal access to the world's best education, partnering with top universities and organizations to offer courses online.

### TOPICS

[Announcements](#) »

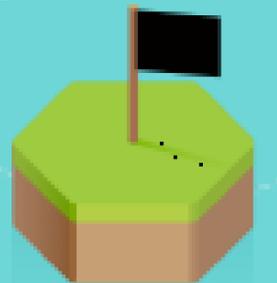
[Community](#) »

[Features](#) »

[Tips](#) »

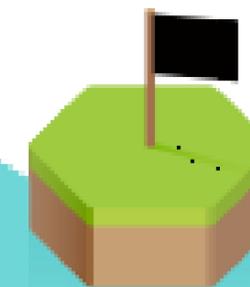
# 強勢上線

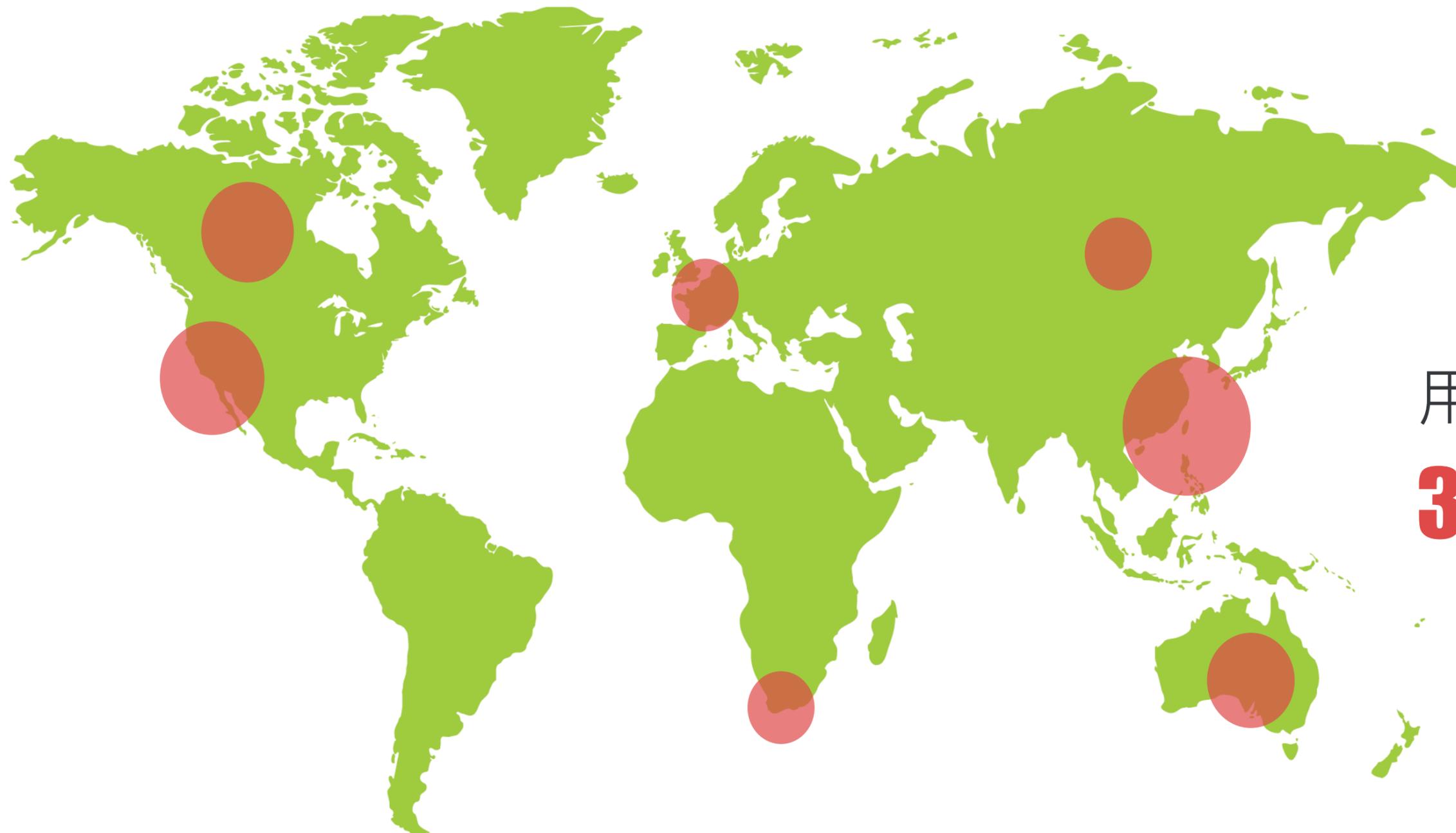
# COURSERA 平台



# PaGamO 榮獲 全球第一的教學創新大獎

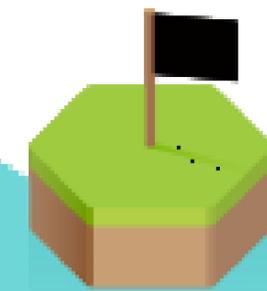
擊敗來自**43**個國家  
**426**個參賽隊伍



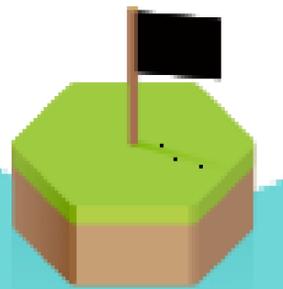


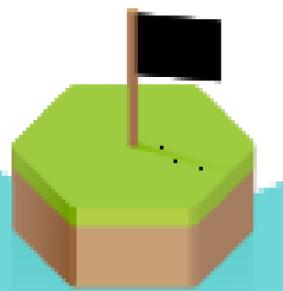
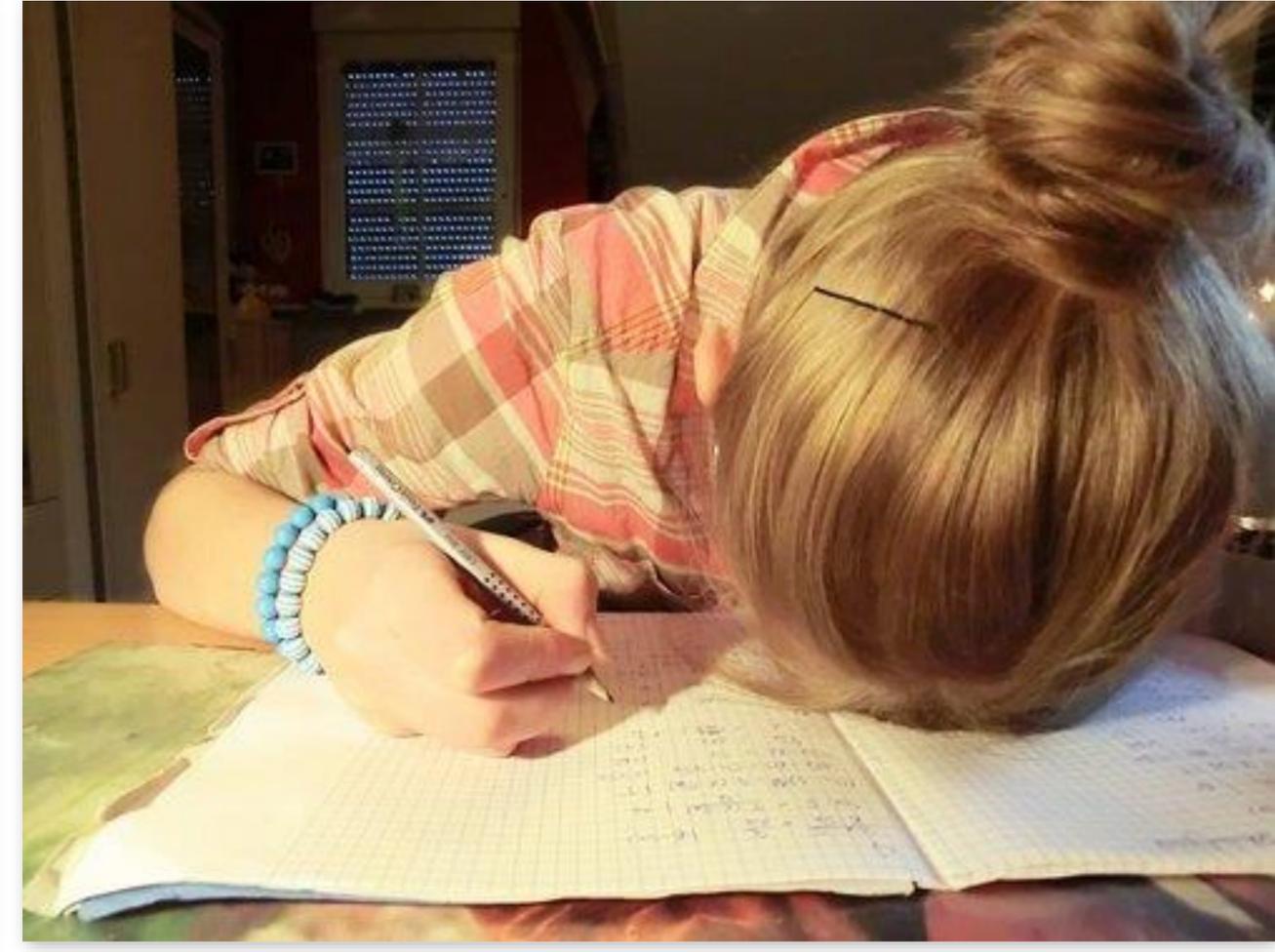
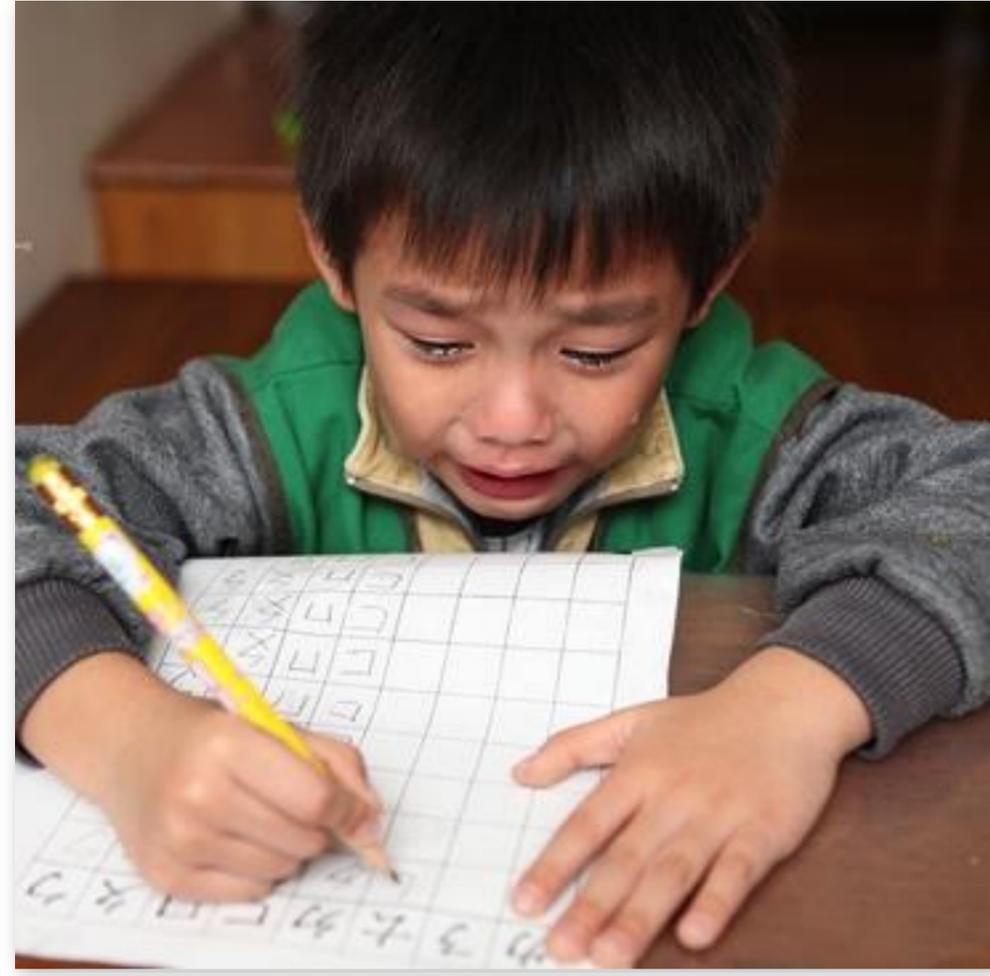
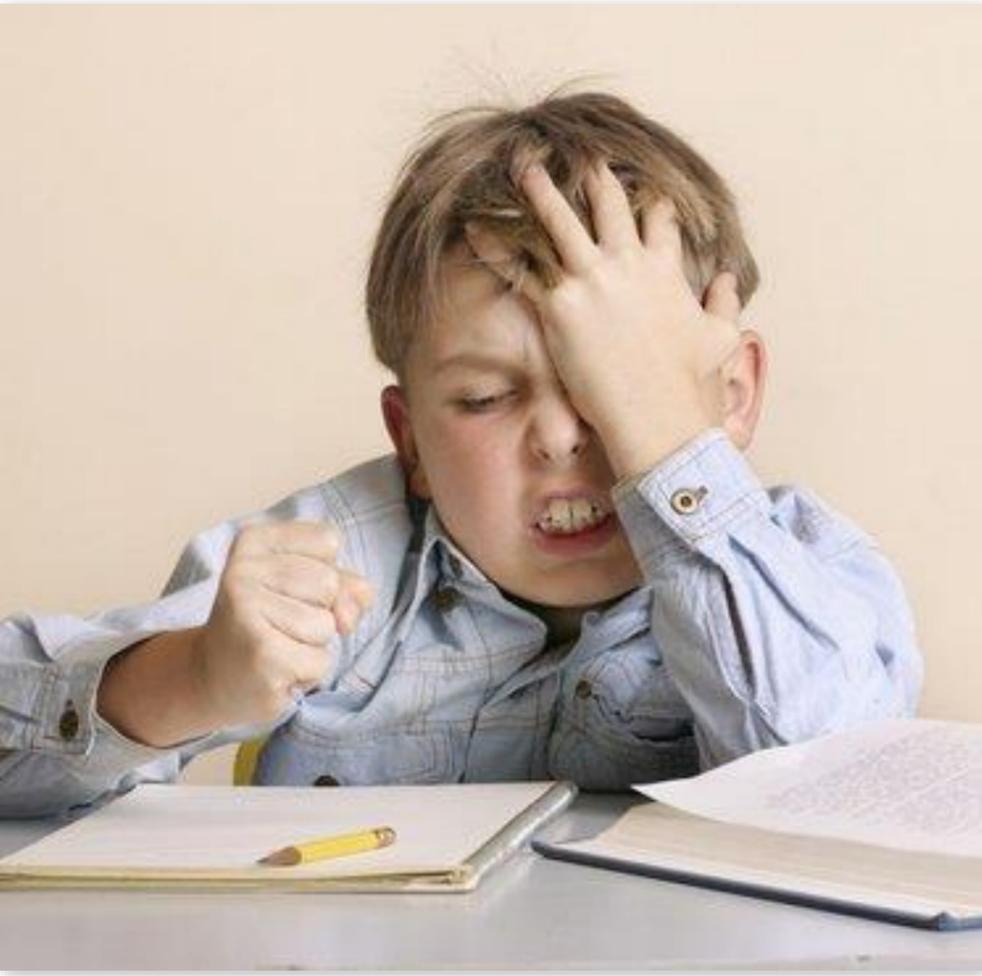
用戶遍及世界五大洲

**30** 個國家 / 地區

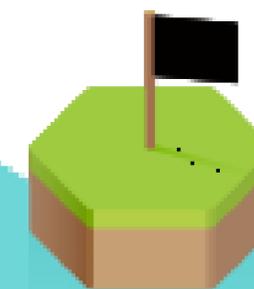


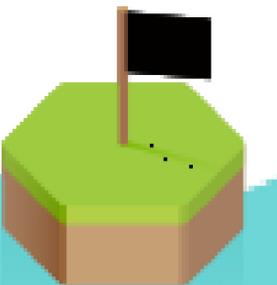
在過去，學習、做作業的孩子...

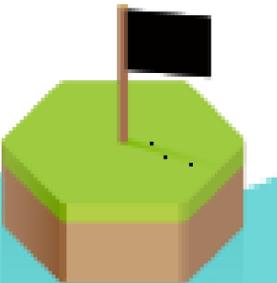
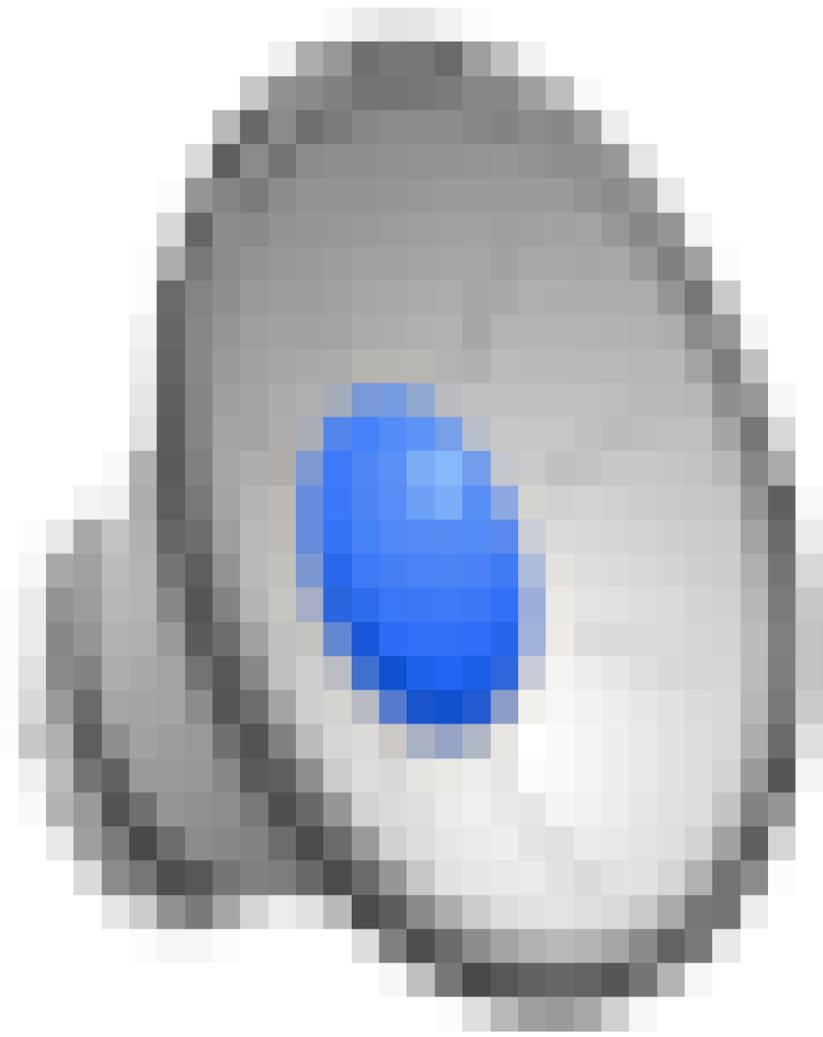




在 **PaGamO** 出現後，學習不再是負擔









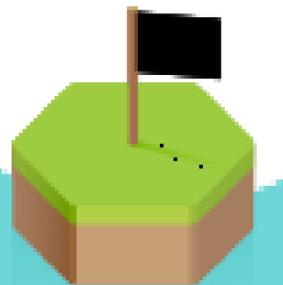
班級管理  
輕鬆派題  
掌握進度



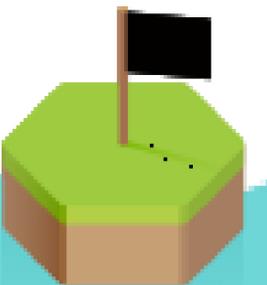
遊戲學習  
學習歷程  
掌握弱點

# PaGamO

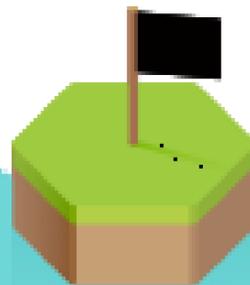
| 全球首創線上遊戲學習平台 |



學生會不會  
都在玩？



學生會不會  
玩太久？



## STEP 1

進入 **PaGamO**

[pagamo.com.tw](http://pagamo.com.tw)

並註冊帳號

## STEP 2

註冊成功後

選擇“國中世界”

## STEP 3

點擊“我的課程”

## STEP 4

在遊戲介面的

“課程設定”

輸入班級代碼

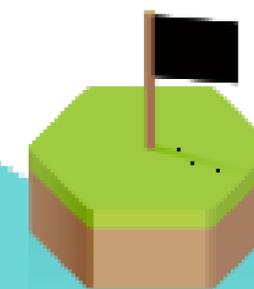
## STEP 5

完成老師

指派的任務

獲取獎勵！

**QUYZD8**



# 老師家長不用擔心...



## 遊戲機制

80%的時間都在解題！



## 能量值機制

限制每天的遊戲時間40-60分鐘之間

# 更有效的學習

## STEP 1

精準掌握自己的弱點



## STEP 2

高效率快速學習



## STEP 3

我自己的考前複習

# 用戶心得 學生學習



May Hsu

2014年12月12日

註冊兩周以來

PaGamO帶來的新風景:

- 1.聰明的老師已經學會「把我出的作業做好才可以去玩PaGamO」
  - 2.學生之間最熱烈的討論話題是:你現在幾塊地了?現在校排第一是幾塊?
  - 3.學生回報其他學校的朋友羨慕的口水直流
  - 4.某天早上某生苦著臉說昨天晚上上下線時他有98塊地，早上起床發現一夕之間全被占光!哇!殺很大喔~
- 就算是葉帥在美得獎照登上蘋果頭條，讓老師們紛紛詢問「他校學生要玩必須用錢買嗎?」的熱銷程度  
都比不上電腦老師分享的心情:

他，是輔導室的常客，課業成就低落，行為乖張，從一年級開始就排了認輔老師特別照顧他，他還是晚上無照酒駕騎機車撞斷了大腿，連電腦課的作業都不願意做，就更別提每節睡覺的節奏  
但自從註冊PaGamO之後，國三的他玩得起勁，一題接一題的過關斬將，不會的題目也會去問同學，甚至答題動快到某些題目已經能背下答案了

今天上電腦，他主動跟老師要求把作業完成可不可以玩PaGamO?老師當然答應了，所以老師破天荒的收到他交的作業，然後就看他興致勃勃的解題去了，覺得不可思議的電腦老師忍不住跟我分享，還要我一定要來謝謝PaGamO團隊

謝謝PaGamO讓孩子對學校的課業開始感興趣  
謝謝PaGamO讓孩子可以因學校的課業獲得成就感  
某次帶學生註冊，隨班的導師說：阿這就是題庫阿！  
是，你出2.3百題的考卷學生會寫到翻桌  
可是看看紀錄，多少孩子早已解超過300題了！  
PaGamO! You shall change the world !!  
Thank you!!

檢視另3則留言



蔡心惠 可以開放高中職加入嗎?很多高中職的學生的起點還停留在國中,甚至國小,學起高中職課程,許多人早已呈現半放棄的狀態.如果可以透過PaGamO,應該能提高他們的學習意願

2014年12月12日 16:53 · 讚 · 3



幫幫忙 老師您好：若有高中職的學生想要使用，也很歡迎他們直接申請學生帳號喲！但是目前我們高中職的題庫可能還要再等一段時間！哈  
謝謝老師

2014年12月12日 16:57 · 讚 · 3



鍾元杰

1月11日 · 編輯紀錄

這週我在豐原國中，電腦課上了十幾個班級的pagamo！  
發現很多不愛讀書的學生及一天到晚打Game的學生居然拼命攻佔領土  
還說他要當全校第一名！真的是教育的一大奇蹟！... [See More](#)



45 Likes 32 Comments



Chia-Jong Chuang

11月10日 14:18 · 編輯紀錄

#加Pa

補上本校501加Pa當天，因為叫他們帶聯絡簿記EMAIL帳密，計算紙被他們用光光，一堆人就直接在聯絡簿上算起來，學生主動算數學，主動要光我的計算紙，感動呀~~(之後5年級各班皆加入戰局，每次電腦課後開戰)



讚 回應

王汶鈺、施孝慈、楊立潔以及其他 18 人都說讚。



陳乃誠

10月22日

運用pagamo檢測，再設計，再檢測，再延伸，pagamo的功能功不可沒！

謝謝pagamo一年的陪伴，當初葉丙成 Benson的介紹，從他大學的課程BJT-OnLine的介紹中，一直想說是否有個類似的平台在我的課程中運行！

感謝天，應該說心想事成嗎？從紙本的實驗課程，一直到有一個真實的平台到現在，慢慢地，我開始運用、嘗試和發展自己的課程！

也謝謝我身邊有一群跟著我一起瘋狂的伙伴，如果沒有瘋狂的資訊組，學校的網路就不會更新變快，如果沒有1know團隊的來訪，我不知道原來我的實驗有人注意到。

如果沒有pagamo，或許我的練習還是如此的枯燥無趣.....如果沒有台灣一群試圖改變台灣教育的人，今天的我或許還在摸索和彷徨.....

繼續閱讀



104教育部行動學習推動計畫 新竹市竹光國中E啟竹光i翻轉

YOUTUBE.COM

讚 回應 分享

王汶鈺、Hsinyi Liao、楊立潔以及其他 27 人都說讚。

2個分享

查看另 1 則留言



陳乃誠 這張報紙一直被我貼在教務處旁的公告欄，我喜歡其中的一句話：研習結束後，好想設計出自己的翻轉教材囉！！謝謝pagamo讓我的夢能慢慢實現！成真！



陶占皓

10月31日 16:14

完成百分之五十了!



讚 回應 分享

施孝慈、楊立潔、林鼎棋以及其他 29 人都說讚。

檢視另 17 則留言



葉丙成 這太神了！！

讚 · 回覆 · 2 · 10月31日 20:37



葉丙成已回覆 · 2則回覆



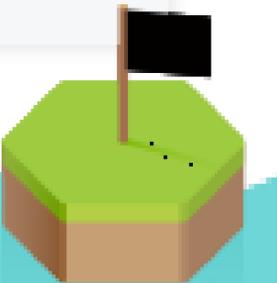
周坤毅 現在的小孩~~真是的...花樣越來越多

讚 · 回覆 · 10月31日 20:41



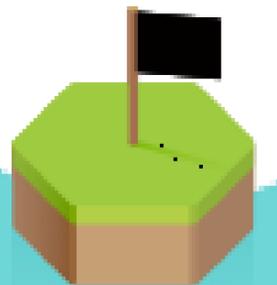
楊立潔 這個 真的很猛談！

讚 · 回覆 · 1 · 11月1日 23:58



老師，可以給我多一點作業嗎？

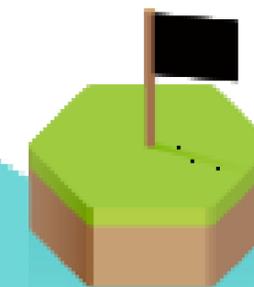
優惠一  
神秘道具



優惠二  
更強的攻擊力



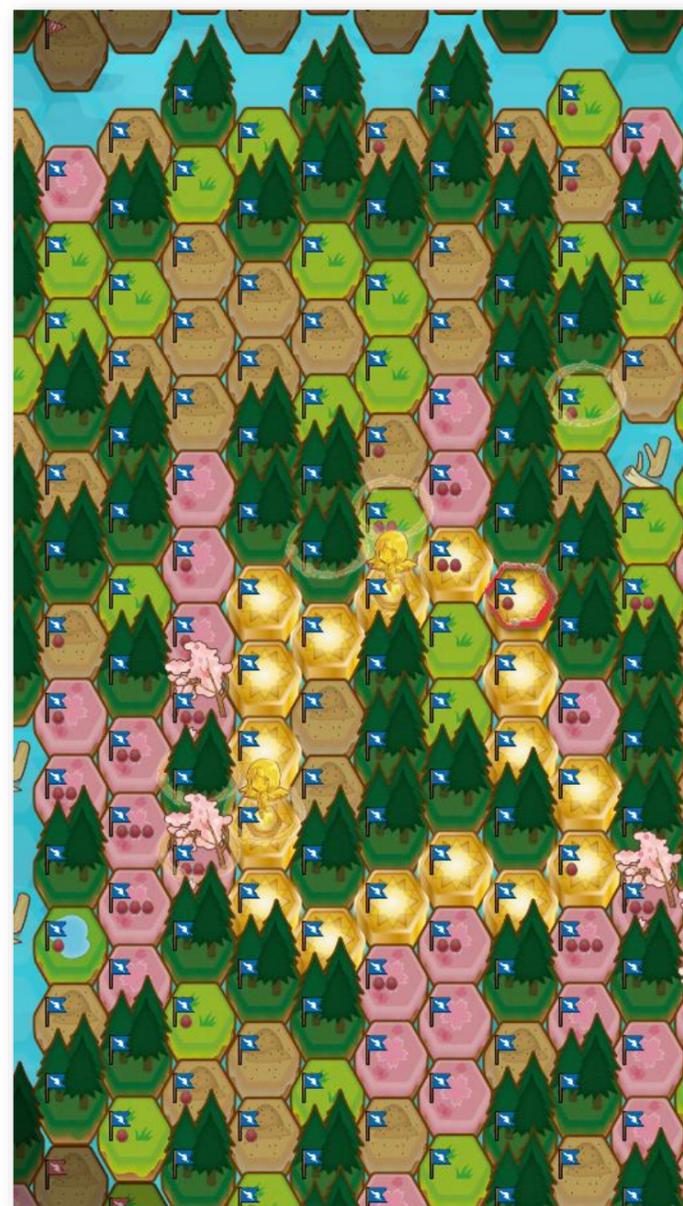
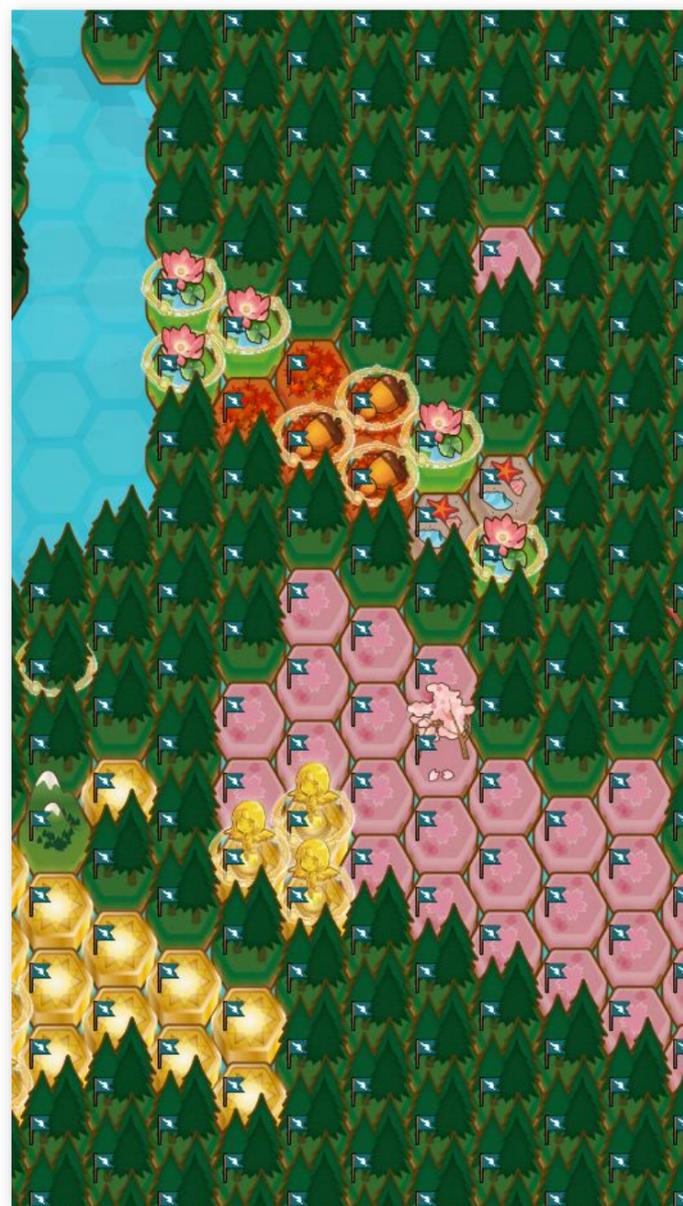
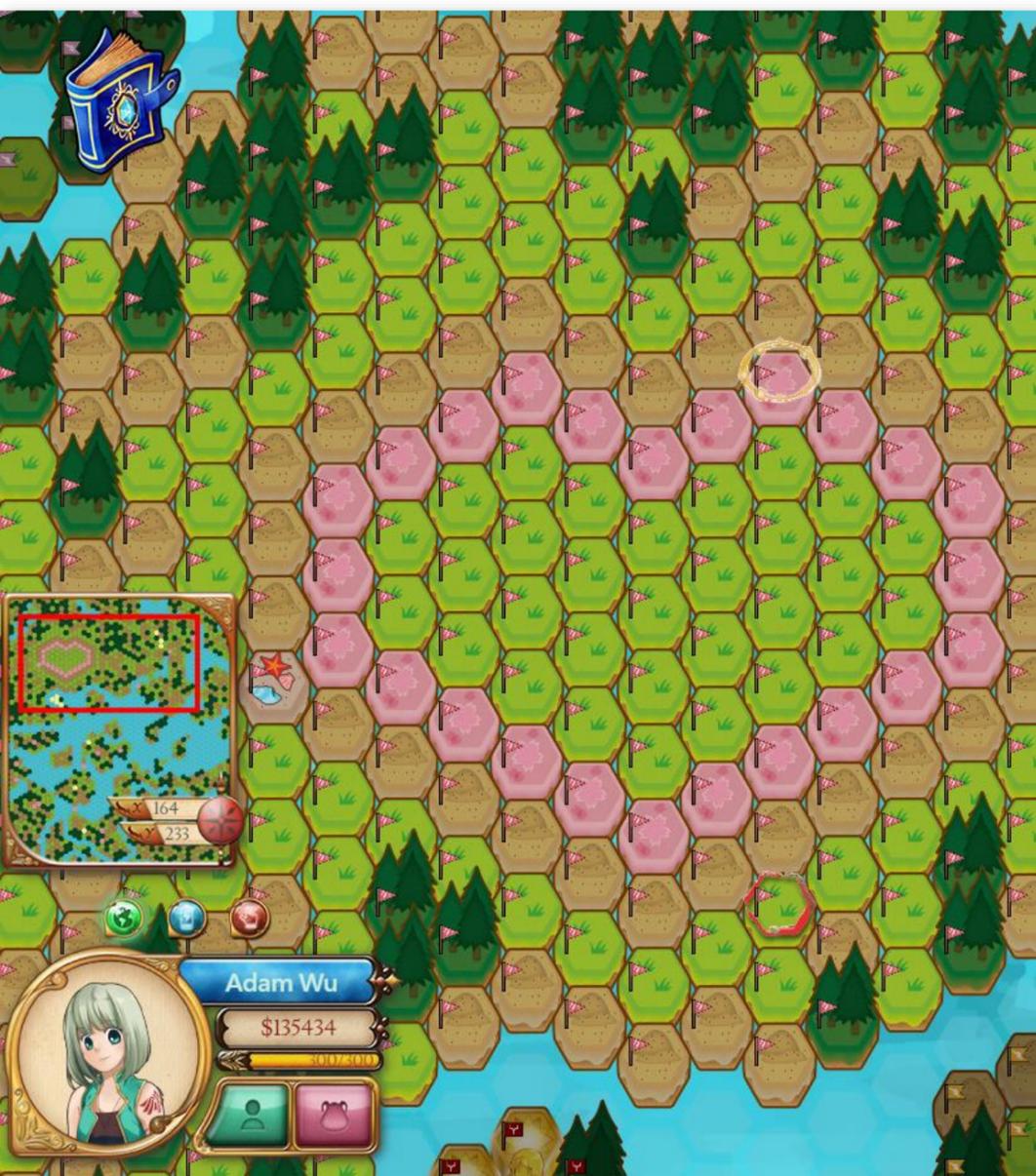
基礎傷害：53  
難度加成：11  
時間加成：15  
角色加成：8  
作業加成：5



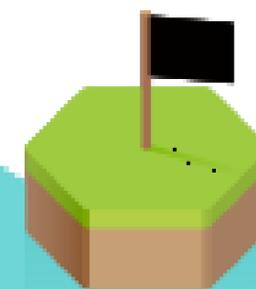


遊戲中與學生  
建立革命情感



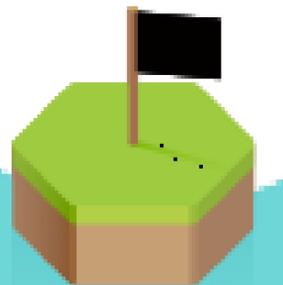


邊玩邊學  
遊戲實況



# PaGamO

| 全球首創線上遊戲學習平台 |



好的開始，是成功的一半

開學開Pa輕鬆來！

# Step1 註冊帳號

進入 PaGamO.com.tw  
就可以免費註冊帳號囉！



- 熱門課程
- 最新課程
- 免費課程
- 授課語言

# Step2 進入國小天地

- 選擇課程
- 國中、國小課程免費

## 熱門課程



國中世界

GO



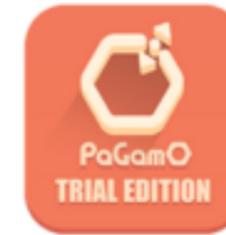
國小天地

GO



SpellingBees

GO



試用課程 Trial Edit...

GO

# Step3 選擇教師身份

- 填寫教師申請表單
- 進入教師管理介面

我要當老師！



## 我要當老師

老師除了能擁有學生的功能外，還將能創建自己的班級，利用PaGamO出作業給學生寫，並且擁有完整的班級學習分析系統，讓老師能全盤的了解每位學生的學習情況！



## 我要當學生

學生能透過答題擴張自己的領土，更可以使用各種怪獸及道具來達到防禦及攻擊的效果，同時也提供個人的學習分析，讓學生在邊玩邊學的同時也掌握自身學習成效！

# Step4 創建班級

- 我的班級
- 新增班級
- 輸入學生人數

新增班級

班級名稱

OO國小X年X班

學生人數

學生人數之後可以再增加！

# Step5 學生管理

- 學生名單
- 編輯學生座號

學生資訊 ×



真實姓名:	?????
座號:	1
帳號:	?????
等級:	0
解題數:	0
領地數:	0

若有跳號  
或空號可  
以直接編  
輯！

這不是我的學生

刪除

編輯

# Step6 學生加入班級

- 把“班級代碼” + “座號”告訴學生
- 學生從“課程設定”加入班級
- 一個蘿蔔一個坑，記得要幫學生先設定好座號唷！

班級代碼  
在這裡！

目前所選班級: 201

班級代碼: VWSEDS

學生人數: 1

# Step7 指派任務

- 題目集管理
- 新增題目集
- 選擇該題目集並新增任務
- 設定任務細節：時間、獎勵
- 指派任務

編輯任務 ✕

任務名字：

任務描述：

任務獎勵：(QP) ? 獎勵數量： ?

題目集完成門檻：  
 100 %

任務開始時間：

任務結束時間：

花費75QP 目前有100QP

# PaGamO

| 全球首創線上遊戲學習平台 |

