

序次	階段說明	日期	備註
(一)	初賽作品上傳	公告日上午9時起至110年1月18日(星期一)下午24時止	於網站上完成作品上傳,視為報名成功,但須包含以下3項,如有短缺則不列入評審對象。 1. 報名表 2. 參賽作品 3. 設計簡介
(二)	初賽作品評審	110年1月19日(星期二)起至1月28日(星期四)止	
(三)	初賽評審會議	110年1月29日(星期五)	地點：義學國小
(四)	初賽成績公布	110年2月2日(星期二)	下午6點於活動網站公告 (https://scratch.ntpc.edu.tw)
(五)	複賽(流程詳見附件1)	110年2月19日(星期五)	1. 競賽時間： (1) 國小動畫組、國小遊戲組： 110年2月19日(星期五)上午8時20分至下午12時30分 (2) 國小硬體組、國中硬體組： 110年2月19日(星期五)上午8時至下午2時。 (3) 國中動畫組、國中遊戲組： 110年2月19日(星期五)下午12時20分至下午4時30分。
(六)	複賽作品評審	110年2月20日(星期六)至2月26日(星期五)	
(七)	複賽評審會議	110年3月2日(星期二)	地點：義學國小
(八)	複賽成績公布	110年3月5日(星期五)	下午6時於活動網站公告 (https://scratch.ntpc.edu.tw)
(九)	複賽頒獎暨分享活動	110年3月16日(星期二)	1. 獲獎隊伍現場頒獎暨分享 2. 辦理地點：下午2時大觀國中5F