110至111年度新北市數位學習推動計畫110年度數位學習創新教案設計分享

111.03.02

報告人:大觀國中李郁晴

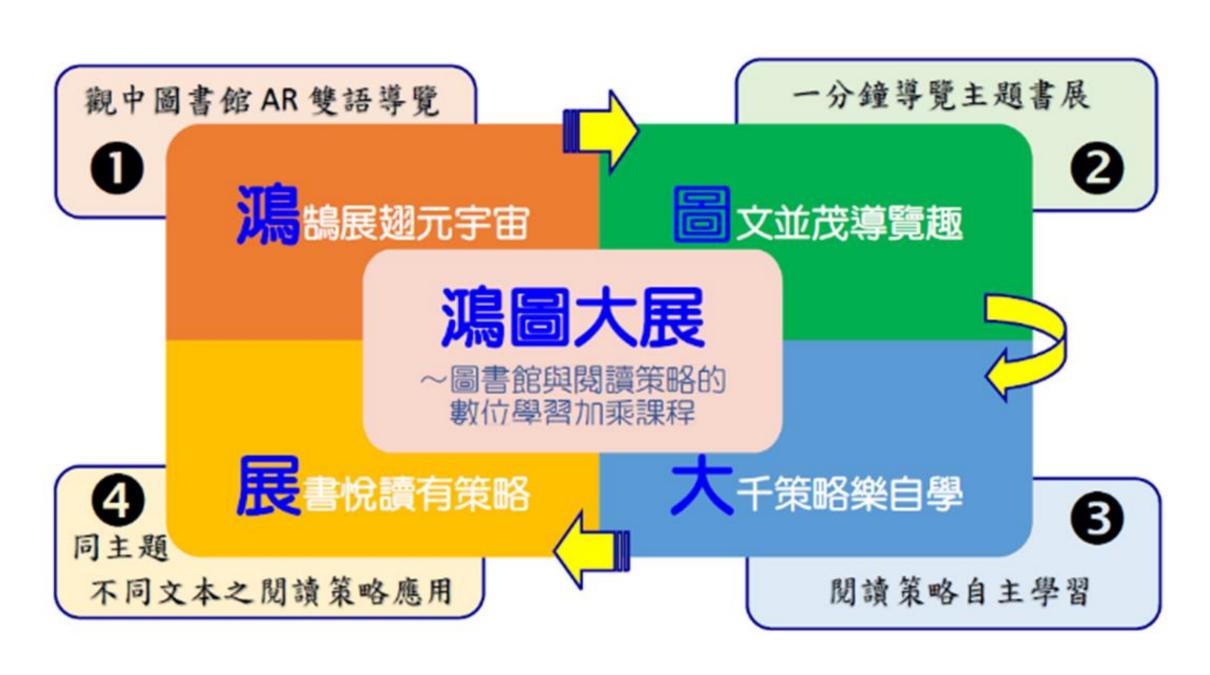
課程設計發想



課程架構

新北市110年度數位學習創新教案

特優



學生自學、組內共學、組間互學、教師導學

課程單元



這四個單元循序漸進、相輔相乘,其設計理念分述於下:

單元一「鴻鵠展翅元宇宙」(1節)--觀中圖書館 AR 雙語導覽

- 1. 理念緣起:學生是難還是鶴?是燕雀抑或是如劉邦〈鴻鵠歌〉所說的「鴻鵠高飛, 一舉千里」?端賴教師如何引導。而整個國際正方興未艾的「元宇宙(Metaverse)」 虛擬實境,是我們必須要帶領這些鴻鵠所面對的未來。
- 2. 數位平台、媒材及載具:本校教務處研發的「觀中圖書館 AR 雙語導覽」。
- 3. 設計理念:藉由 AR 體驗和 Line@闖關活動,帶學生深一層認識學校圖書館的功能及 主題書展;期許學生在單元一,能像鴻鵠一樣展翅高飛,翱翔在數位科技虛擬實境 的元宇宙,對書更加有親近感、對圖書館也更加有親切感,奠定扎實的閱讀興趣。





課程單元 2



單元二「圖文並茂導覽趣」(3節)—一分鐘導覽主題書展

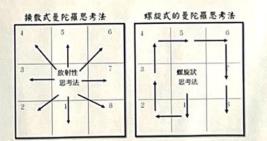
- 1. 理念緣起:學生對圖書館及閱讀的興趣,當如朱熹〈觀書有感〉所說的「問渠哪得 清如許,為有源頭活水來」,唯有學生建立具備自我調整的自主學習能力,方能如有 活水之渠一般清澈。
- 2. 數位平台、媒材及載具:平板 iPad、郁晴自行設計的「觀中『圖』擊隊 Line@」、 積點趣教室、應用程式「Seesaw Class」。
- 3. 設計理念:經過單元一的體驗,接下來在單元二先透過「觀中『圖』擊隊 Line@」 熟悉圖書館裡的「主題書展」, 再利用平板 iPad 中的應用程式「Seesaw Class」, 進 行「一分鐘導覽圖書館主題書展」的任務;各組分派不同的主題書展,以一分鐘為 限,發揮口語表達能力,錄製圖文並茂、唱作俱佳的導覽影片,再到 Seesaw Class 中,各組互相觀摹回饋,教師從旁指導及綜整。





閱讀策略小教室/圖書館閱讀推動查布時老師編製

曼陀羅九宮格思考法



出版 https://kelake.gitbooks.to/flippedclassroom/content/jiao_shi_fan_zhuan_man_tuo_luo_si_kao_f

⑤佳句摘錄(或 最喜歡、最有感 覺話)一句以 上:	®請嘗試站在 反對的角度, 批判書裡的論 點或形式:	⑦請為這本書的 內容設計一個可 供大家討論的問 題,並附上你的 答案:
③這本書的內容 大意:	① 説書粉絲團 ************************************	®我覺得怎樣的 人很適合讀這本 書(我想推薦給 怎樣的人);
③我選這本書的 原因(或是我對書名的聯想):		② <u>视客人</u> 閱後請簽名: 请「视客人+給絲 書+任務單」一起 俏皮合照~

出處:節睛老師設計

所有閱讀的相遇。都是靈魂的指引—圖神出版社

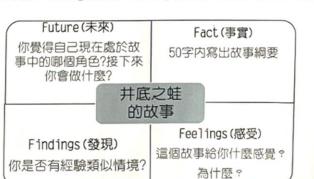


《規則》 https://www.mindmapping.com.tw/knowledge_details.ph

4F 反思拼圖法



英國學者羅貴榮(Roger Greenaway) 提出 4F 的提問重點 acts(事實)、Feeling (感受)、Finding (發現)、Future (未來)。範例:



閱讀的最大理由是想擺脫平庸,早一天就多一份人生的精彩;遲一天就多一天平庸的困擾——余秋雨

閱讀策略小教室/圖書館閱讀推動奎郁時老師編製

Big6 大六學習法

- 「Big6資訊大六能力」是由美國發展出來的 資訊問題解決策略的方式。這個流程可以讓 學習者「學習如何學習」進而培養問題解決 以及終身學習的能力。目前: 六大學習法是 台灣論文最常用的技能之一。
- 在資訊爆炸、取得途徑多元的時代下,資訊 融入教學、電腦、相關科技只是教學工具。 如何具備相關思考歷程模式,才是學習真正



出處: (大六學賢法) https://slidesplayer.com/slide/1116556

心智圖

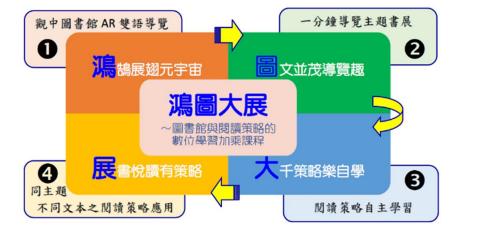
閱讀策略小教室/圖書館閱讀推動李郁晴老師編製 如何用ORID 寫閱讀心得 ORID-焦點討論法 決定・行動 Decisional 意義·僧伯·經驗 DESTRUCTION 民出决路和行動的問句 **展图/图图/图** 6 7 中原原原性原生素原用 祖用提什些資源和文 两件型重要的每值周 7 **封守衛軍・重異的原** 向才能完成目標? 未來你要如何用用? 無照付据?即到了付 服?

六頂思考帽

了解外在客概事實的問



課程單元。



單元三「大千策略樂自學」(2節)--閱讀策略自主學習



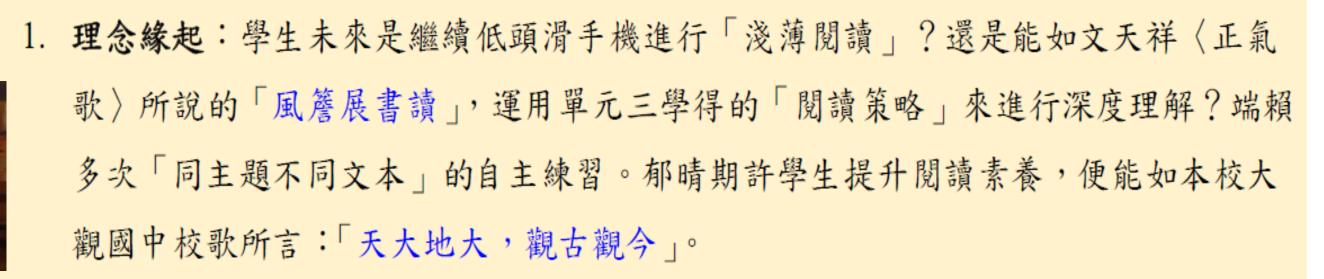
- 理念緣起:「與其給魚,不如教他釣魚」,在「閱讀理解」中的「釣魚竿」,便是「閱讀策略」,然而「閱讀策略」之多,正如佛教所說的「三千大千世界」中的「眾微塵」一般多,教師引導學生自學精華的「閱讀策略」,不但是給他魚竿、教他釣魚,而且是教他自己修整最順手的魚竿。
- 2. 數位平台、媒材及載具:積點趣教室、Google 搜尋引擎。
- 3. 設計理念:在大千世界多如微塵的「閱讀策略」中,教師先精選六個閱讀策略,各組認領一個,複習七年級「語文領域/國文課」及「綜合領域/輔導課」學過的閱讀策略,套用在七年級至今(八年級)所學的各學科知識,並擅用搜尋能力、數位文本品質辦識能力,建立自己的閱讀策略系統。在各組報告分享時,運用「積點趣教室」中有趣的「學生互評」功能,輔以學習單紀錄,加深自主學習成效。



課程單元金



單元四「展書悅讀有策略」(2節)—同主題不同文本之閱讀策略應用



- 2. 數位平台、媒材及載具:Learnmode 學習吧、均一教育平台、聯合學苑。
- 3. 設計理念:親師生平台的「Learnmode 學習吧(新北特製版)」、「均一教育平台」及

「聯合學苑」等,能提供相當多「同主題不同文本」自主練習的閱讀文本,以此協助學生自我驗證單元三的閱讀策略學習成效。



教。學。省。思

教學省思



- 1. 「觀中圖書館 AR 雙語導覽」是教務處與雙語班教師社群花費相當多心力製作的,能用在圖書館的導覽上,真是非常感恩,因為郁晴很熱愛圖書館管理及閱讀推動,能有這麼先進的資源挹注,是很大的助力,且很適合現在總是低頭滑手機的學生們,給他們一個低頭滑手機,但同時又有助學習的特別體驗。
- 2. 其實郁晴在多年前,便有製作一套實體的「觀中圖書館闖關解密」教具的密室遊戲,設計的過程很有意思,學生闖關時也燒腦到不行,但在「布置機關及教具」的過程,需要很多時間,也需要有圖書館志工爸媽幫忙,不然會來不及;後來在Line@,一但開始輸入題目,就停不下來,非要把12組、8個主題書展的所有題目設計完不可,而後來實作起來,發現教師可以輕鬆許多,當下多了很多觀察學生的時間,不必再疲於布展,而且只要題目在,隨時都可以玩,學生也可以不斷換題組玩(因為我設計了12組題目,先苦後甘)。
- 3. 個人很喜歡「OHA 積點趣教室」的功能,是非常方便的平台,但因現在並非線上授課,故在實體上課時,會較偏重做為教師班級經營管理的輔助之用(如:抽主題、互評、互投),若在線上授課的情況下,才會偏重到每個學生的參與及加分扣分。
- 4. 單元三四的「閱讀策略」部份,因通常是學生較不感興趣的,故在閱讀策略的選擇,以及文本的選擇上,都盡量讓學生有自己作主的機會,以期提升他們的練習興趣,而實際課堂上,也的確看得出他們的投入,連平常不其專心的學生,都因能自己選擇而沒有絲毫倦態。

個。人。修。正。建。議

個人修正建議



- 1. 郁晴平時也常運用「數位讀寫網」(台灣閱讀文化基金會,即之前「愛的書庫」) 來協助學生做數位閱讀,雖然這個平台目前沒有介接在我們新北市的親師生平台,但是免費又有趣,分「PP、DP、EP」三階段。PP可以藉小遊戲打穩語文基礎、DP提供難易分級的文本練閱讀理解,EP還可以拿來做專題探究;雖然PP的「電玩性」沒有親師生平台的「PaGamO遊戲學習平台」那麼精彩有趣,但更易入門。
- 2. 在課程設計時,其實還滿希望能有連續兩節的閱讀課,尤其在操作 「同主題不同文本」,或是借用平板或電腦教室時,因為兩節課的時間,似乎會有更完整的學習,這也是為何我的單元設計幾乎剛好都是2節課;各1節課的話會顯得較零散,而連續2節課雖然時間較長,但因為有平板載具及數位應用程式的多元元素,因此學生的學習不但不無聊,反而更加豐富而完整。

~感謝聆聽。敬請指教~





[親師生平台/來尬冊]



鴻圖大展~「圖書館」與「閱讀策略」的 數位學習加乘課程

分組類別:自主學習組

適用年級:八年級

適用領域:國語文、公民、科技、綜合活

動、資訊教育、海洋教育 活動照片:10張 資源:2筆

© 2020/08-新北市教育局教育研究及資訊發展科

Visits 00239899 Today 54 Online 2 繁體 ~