

新北市智慧學習種子教師- PaGamO認證課程

○○○學校 ○○○老師

教學分享：簡報範本(僅供參考)



報告架構

每人8-10分鐘：分享PaGamO平臺融入教學的應用模式、經驗與成效
請說明自己的教學歷程，搭配官方資源或自行收集的素材

序號	項目
1	分享教學簡案
2	PaGamO教學設計
3	活動照片
4	學生使用數據
5	教學成果與心得



教學分享：簡報範本(僅供參考)

(一) 分享教學簡案


- **教學活動設計動機與背景**
 1. 課程設計的動機或背景
 2. 想要透過PaGamO解決的問題
 3. 因為PaGamO，改善或優化的地方
- **教學活動運用的平台和教學工具**
- **教學策略與教學流程**



教學分享：簡報範本(僅供參考)

教學簡案

- 分享教學簡案
(分享連結或附上教學檔案)
- 課程需規劃至少兩節課以上

學習領域	自然與生活科技領域		學習科目	自然科
學習範圍	四下第一單元 時間的測量 活動二：計時的方法 2-1 古人的計時方法 2-2 用沙漏計時		教學堂次	二節
教學資源	行動學習工具：iPad 平臺資源：學習吧平臺、康軒數位平臺、wheel of names 其他：線香、打火機、尺、馬錶、沙漏、課本、習作、筆記			
對應指標	學習表現 ti-Ⅱ-1 能在指導下觀察日常生活現象的規律性，並運用想像力與好奇心，了解及描述自然環境的現象。 ai-Ⅱ-2 透過探討自然與物質世界的規律性，感受發現的樂趣。 學習內容 INc-Ⅱ-1 使用工具或自訂參考標準可量度與比較。 INf-Ⅱ-4 季節的變化與人類生活的關係。			
教學計畫內容				
課程內容		時間	教學技巧	教學資源/教學成果
【引起動機】				
課	2-1 古人的計時： 一、課前自習—— 學生進入個八字自心，協助一 課程內容的課中活動教學簡報	10	旨導學生找出課文內容大綱，並能摘	

教學分享：簡報範本(僅供參考)

(二) PaGamO教學設計

- 介紹教學活動如何應用PaGamO
 1. 和以前的教學所使用的工具差異處
 2. 說明設計流程（可登入PaGamO實際操作說明）
 3. 分享此設計方式要注意的地方或設計歷程



教學分享：簡報範本(僅供參考)

PaGamO教學設計 (可使用平台畫面說明)

The screenshot displays the PaGamO platform interface. On the left, a dark sidebar contains navigation options: 切換課程, 國小天地, 學生管理, 我的班級, 訊息管理, 作業管理, and 新增作業. The main area is titled 作業清單 (Homework List) and includes a search bar (搜尋作業), a filter for 一年一班作業 (Year 1 Class 1 Homework), and a green 分享 (Share) button. Below the list, a detailed view of a question is shown. The question is: 哪一個字的聲調與其他字不同? (Which character has a different tone?). The options are A 亂, B 霧, and C 賽. The interface also shows a difficulty filter (難易度) set to 全部 (All), with counts for 難 8, 中 13, 易 6, and 無 0. A green 完成 (Complete) button is visible in the top right corner.

作業清單

搜尋作業

一年一班作業

5 題

分享

題目來源

已選取題目: 5

題型 全部

難易度 難 8 中 13 易 6 無 0

題目預覽

哪一個字的聲調與其他字不同?

A 亂

B 霧

C 賽

教學分享：簡報範本(僅供參考)



(三) 活動照片

至少三張以上



教學分享：簡報範本(僅供參考)



(四) 學生使用數據

可分析項目：

- 學生個別數據
- 作業數據
- 班級數據
- 學生使用時數



教學分享：簡報範本(僅供參考)



(五) 教學成果與心得

- 使用PaGamO設計教學活動的自身教學省思或心得感想
- 收集學生回饋或數據，分析資訊與分享教學省思



Get in the Game!
Now in Stores: PaGamO



世界首創多人在線遊戲學習平台